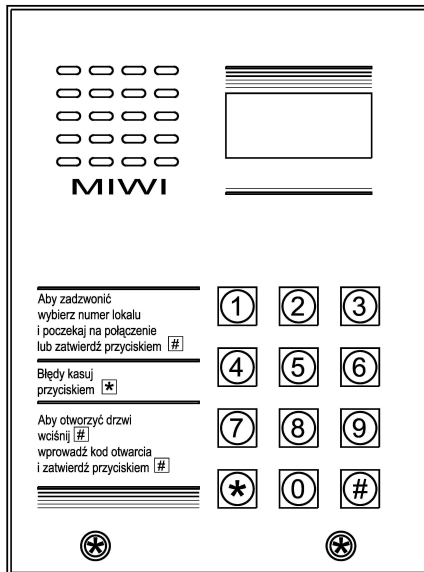


**CYFROWY
SYSTEM DOMOFONOWY
MATIBUS_{SE}**

**Cyfrowy panel z klawiaturą
nr ref. 1052/10..10D, 1052/11..11D,
1052/15..15D oraz 1052/16..16D**

CYFROWY PANEL Z KLAWIATURĄ NR REF. 1052/10..10D



INFORMACJE OGÓLNE

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/10..10D przeznaczony jest do instalacji w systemie MATIBUS_{SE}.

Wykonany jest na bazie panela typu MIWUS „Mod.525” (2 moduły).

Panel oferowany jest w 2 rodzajach obudowy:

1052/10 - w obudowie natynkowej bez daszka

1052/10D - w obudowie natynkowej z daszkiem

Opcjonalnie panele w obudowach natynkowych można montować podtynkowo wykorzystując dedykowaną do tego celu ramkę podtynkową nr ref. 525/RP2.

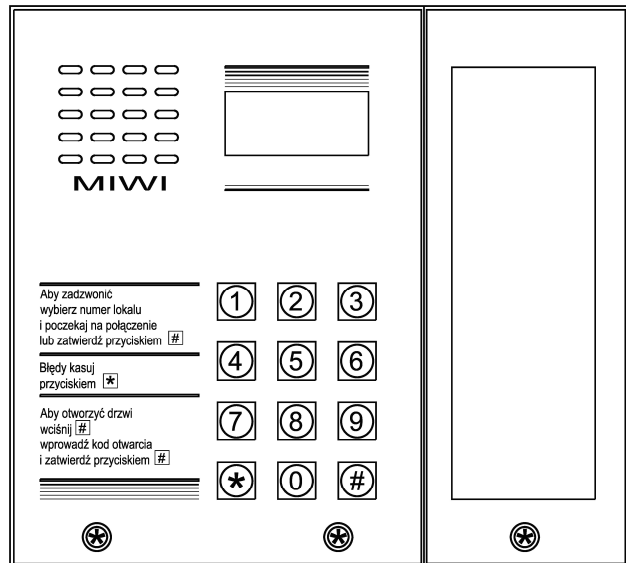
BUDOWA URZĄDZENIA

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/10..10D wykonany jest ze stali nierdzewnej. Na szczególną uwagę zasługuje metalowa podświetlana klawiatura. Panel posiada wszelkie cechy panela wandaloodpornego.

DANE TECHNICZNE

Napięcie zasilania	~ 12 V AC Lub + 20 V DC
Sterowanie zamka elektrycznego	-Za pomocą wbudowanego układu trójpoziomowej regulacji prądu $U_{max}=12V$ -NO-C-NC o dopuszczalnej obciążalności: 1A/24V DC
Napięcie linii 0L LG	+ 7,5...12,5 V DC
Napięcie linii 0L D	+ 15 V DC nom.
Temperatura pracy:	-20°C ÷ +50°C
Wymiary (dł. x szer. x gł.)	152 x 110 x 23mm (nr ref. 1052/10)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	152 x 110 x 23-35mm (nr ref. 1052/10D)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	175 x 135 x 23.6mm (z ramką 525/RP2)
Waga:	0,8 kg

CYFROWY PANEL Z KLAWIATURĄ NR REF. 1052/11..11D



INFORMACJE OGÓLNE

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/11..11D przeznaczony jest do instalacji w systemie MATIBUS_{SE}.

Wykonany jest na bazie panela typu MIWUS „Mod.525” (3 moduły)

Panel oferowany jest w 2 rodzajach obudowy.

1052/11 - w obudowie natynkowej bez daszka

1052/11D - w obudowie natynkowej z daszkiem

Opcjonalnie panele w obudowach natynkowych można montować podtynkowo wykorzystując dedykowaną do tego celu ramkę podtynkową nr ref. 525/RP3.

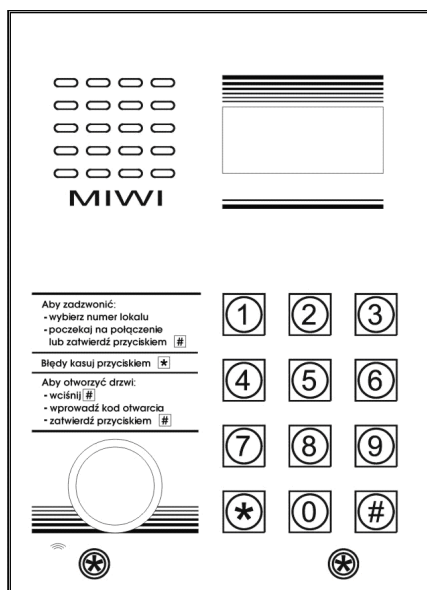
BUDOWA URZĄDZENIA

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/11..11D wykonany jest ze stali nierdzewnej. Na szczególną uwagę zasługuje metalowa podświetlana klawiatura. Dodatkowo panel posiada podświetlany moduł informacyjny Umożliwia on umieszczenie np. listy lokatorów. Panel posiada wszelkie cechy panela wandaloodpornego.

DANE TECHNICZNE

Napięcie zasilania	~ 12 V AC Lub + 20 V DC
Sterowanie zamka elektrycznego	-Za pomocą wbudowanego układu trójpoziomowej regulacji prądu $U_{max}=12V$ -NO-C-NC o dopuszczalnej obciążalności: 1A/24V DC
Napięcie linii 0L LG	+ 7,5...12,5 V DC
Napięcie linii 0L D	+ 15 V DC nom.
Temperatura pracy:	-20°C ÷ +50°C
Wymiary (dł. x szer. x gł.)	152 x 163 x 23mm (nr ref. 1052/11)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	152 x 163 x 23-35mm (nr ref. 1052/11D)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	175 x 188 x 23.6mm (z ramką 525/RP3)
Waga:	1,05 kg

CYFROWY PANEL Z KLAWIATURĄ NR REF. 1052/15..15D



INFORMACJE OGÓLNE

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/15..15D przeznaczony jest do instalacji w systemie MATIBUS_{SE}.

Wykonany jest na bazie panela typu MIWUS „Mod.525” (2 moduły).

Panel oferowany jest w 2 rodzajach obudowy:

1052/15 - w obudowie natynkowej bez daszka

1052/15D - w obudowie natynkowej z daszkiem

Opcjonalnie panele w obudowach natynkowych można montować podtynkowo wykorzystując dedykowaną do tego celu ramkę podtynkową nr ref. 525/RP2.

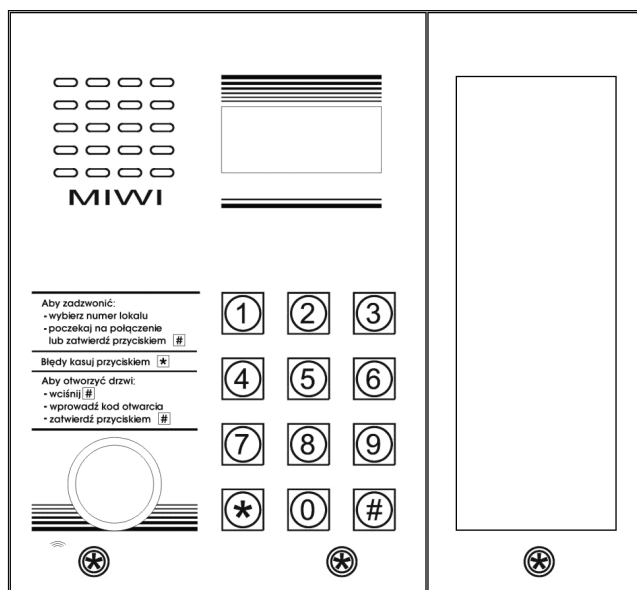
BUDOWA URZĄDZENIA

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/15..15D wykonany jest ze stali nierdzewnej. Na szczególną uwagę zasługuje metalowa podświetlana klawiatura. Atutem panela jest również podświetlany na czerwono czytnik pastylek. Panel posiada wszelkie cechy panela wandaloodpornego.

DANE TECHNICZNE

Napięcie zasilania	~ 12 V AC Lub + 20 V DC
Sterowanie zamka elektrycznego	-Za pomocą wbudowanego układu trójpoziomowej regulacji prądu $U_{max}=12V$ -NO-C-NC o dopuszczalnej wartości obciążenia: 1A/24V DC
Napięcie linii 0L LG	+ 7,5...12,5 V DC
Napięcie linii 0L D	+ 15 V DC nom.
Temperatura pracy:	-20°C ÷ +50°C
Wymiary (dł. x szer. x gł.)	152 x 110 x 23mm (nr ref. 1052/10)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	152 x 110 x 23-35mm (nr ref. 1052/10D)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	175 x 135 x 23.6mm (z ramką 525/RP2)
Waga:	0,85 kg

CYFROWY PANEL Z KLAWIATURĄ NR REF. 1052/16..16D



INFORMACJE OGÓLNE

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/16..16D przeznaczony jest do instalacji w systemie MATIBUS_{SE}.

Wykonany jest na bazie panela typu MIWUS „Mod.525” (3 moduły)

Panel oferowany jest w 2 rodzajach obudowy.

1052/16 - w obudowie natynkowej bez daszka

1052/16D - w obudowie natynkowej z daszkiem

Opcjonalnie panele w obudowach natynkowych można montować podtynkowo wykorzystując dedykowaną do tego celu ramkę podtynkową nr ref. 525/RP3.

BUDOWA URZĄDZENIA

Cyfrowy panel z klawiaturą nr ref. 1052/16..16D wykonany jest ze stali nierdzewnej. Na szczególną uwagę zasługuje metalowa podświetlana klawiatura. Dodatkowo panel posiada podświetlany moduł informacyjny Umożliwia on umieszczenie np. listy lokatorów. Atutem panela jest również podświetlany na czerwono czytnik pastylek. Panel posiada wszelkie cechy panela wandaloodpornego.

DANE TECHNICZNE

Napięcie zasilania	~ 12 V AC Lub + 20 V DC
Sterowanie zamka elektrycznego	-Za pomocą wbudowanego układu trójpoziomowej regulacji prądu $U_{max}=12V$ -NO-C-NC o dopuszczalnej wartości obciążenia: 1A/24V DC
Napięcie linii 0L LG	+ 7,5...12,5 V DC
Napięcie linii 0L D	+ 15 V DC nom.
Temperatura pracy:	-20°C ÷ +50°C
Wymiary (dł. x szer. x gł.)	152 x 163 x 23mm (nr ref. 1052/11)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	152 x 163 x 23-35mm (nr ref. 1052/11D)
Wymiary (dł. x szer.x gł.)	175 x 188 x 23.6mm (z ramką 525/RP3)
Waga:	1,1 kg

OPIS ZŁĄCZ I ZACISKÓW POD PRZEWODY

MODUŁ KLAWIATURY

LG	Fonia
OL	Masa.
D	Linia danych.
R	Wyjście sterujące do wersji video.
GND	Masa.
+V	Zasilanie + 15...+20 V DC
AC1	Zasilanie ~12 V AC.
AC2	Zasilanie ~12 V AC.
+CL	Wyjście do elektrozaczeput (+).
-CL	Wyjście do elektrozaczeput (-).
NC	Styk przekaźnika normalnie zamknięty.
C	Przełączany styk przekaźnika (Common).
NO	Styk przekaźnika normalnie otwarty.
PH	Lokalne otwieranie drzwi.
GND	masa sygnałów sterujących.
EXI	Kontrolowany styk wejściowy.
X1	Gniazdo do podłączenia mikrofonu panela.
X2	Gniazdo do podłączenia głośnika panela.
X10	Pierwszy kanał pastylki.

MODUŁ PODŚWIETLENIA (1052/11...11D O 1052/16...16D)

VDD	Plus zasilania modułu podświetlenia + 15...+20 V DC.
GND	Masa zasilania modułu podświetlenia.

PODSTAWOWE FUNKCJE REALIZOWANE PRZEZ KLAWIATURĘ

1. Dzwonienie do każdego z unifonów,
2. Otwieranie drzwi przy użyciu kodów ogólnych oraz indywidualnych,
3. Załączenie wyjścia przekaźnika NC-C-NO przy użyciu kodów ogólnych oraz indywidualnych,
4. Możliwość podłączenia czujnika niezamkniętych drzwi wejściowych,
5. Możliwość wykorzystania wyjścia, które dedykowane jest do obsługi video,
6. Możliwość wykorzystania wejścia PH które pełni rolę lokalnego przycisku otwierania drzwi,
7. Otwarcie drzwi lub załączenie wyjścia przekaźnika NC-C-NO przy użyciu pastylki (wersje 1052/15..15D i 1052/16..16D)
8. Możliwość konfiguracji systemu,
9. Wyświetlanie informacji o stanie systemu.

WYŚWIETLANIE NR. FABRYCZNEGO ZASILACZA

Aby wyświetlić nr fabryczny zasilacza należy z klawiatury panela wprowadzić następującą sekwencję: 0*1# wówczas na wyświetlaczu pojawi się młodsza część numeru fabrycznego, kolejne wciśnięcie przycisku # spowoduje wyświetlenie starszej części numeru fabrycznego.

WYŚWIETLANIE NR. FABRYCZNEGO PANELA

Aby wyświetlić nr fabryczny panela należy z klawiatury panela wprowadzić następującą sekwencję: 0*2# wówczas na wyświetlaczu pojawi się młodsza część numeru fabrycznego, kolejne wciśnięcie przycisku # spowoduje wyświetlenie starszej części numeru fabrycznego.

WYŚWIETLANIE ID ZASILACZA

Aby wyświetlić ID zasilacza należy z klawiatury panela wprowadzić następującą sekwencję: 0*3#.

WYŚWIETLANIE ID KLAWIATURY

Aby wyświetlić ID panela należy z klawiatury panela wprowadzić następującą sekwencję: 0*4#.

WYŚWIETLANIE WERSJI OPROGRAMOWANIA ZASILACZA

Aby wyświetlić numer wersji oprogramowania zasilacza, należy z panela przyłączonego do jego wejścia dodatkowego wprowadzić następującą sekwencję: 0*5#.

WYŚWIETLANIE WERSJI OPROGRAMOWANIA PANELA

Aby wyświetlić numer wersji oprogramowania zasilacza, wprowadzić następującą sekwencję: 0*6#.

CHWILOWE PRZEŁĄCZENIE KODÓW FIZYCZNE - LOGICZNE

Aby chwilowo zmienić kody na fizyczne należy wprowadzić następującą sekwencję: 0*50606#. Kody fizyczne będą obowiązywać do momentu resetu systemu lub po ponownym wpisaniu powyższej sekwencji.

RESET ZASILACZA

Aby wykonać reset wybranego zasilacza należy na klawiaturze stanowiącej wejście dodatkowe (podłączonej do kanału dodatkowego) wprowadzić następującą sekwencję: 0*666#. W przypadku układu wielowejsciowego, wpisanie powyższej sekwencji na klawiaturze podłączonej do kanału głównego spowoduje reset zasilacza pełniącego rolę MASTERa.

AWARYJNE WEJŚCIE W TRYB PROGRAMOWANIA

Jeżeli nie znamy hasła, a chcemy wejść w menu programowania należy wcisnąć przycisk **SW1** znajdujący się na płycie drukowanej klawiatury, a następnie w ciągu 2 s wcisnąć przycisk *.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

USTAWIENIA FABRYCZNE KODÓW LOGICZNYCH

Standardowo zasilacz ma zaprogramowane pierwsze 25 kodów logicznych z każdego kanału. Liczbę kodów można zwiększyć odpowiednio zmieniając parametry w menu programowania panela (punkty 7.04 i 7.05). W celu automatycznego zwiększenia ilości obsługiwanych kodów logicznych należy odpowiednio zmodyfikować parametry 7.04 i 7.05, a następnie wygenerować kody poprzez wejście w opcję 4.04 menu programowania. Fabrycznie kanał 1 obsługuje kody logiczne z zakresu 1-25, natomiast kanał 2 obsługiwany jest przez kody logiczne z zakresu 26-50. Przy takim ustawieniu system obsługuje 255 unifonów, jednak automatycznie jest w stanie wygenerować 50 kodów logicznych. Pomimo ustawionych parametrów 7.04 i 7.05, manualnie można wygenerować kody logiczne dla 255 unifonów.

DZWONIENIE DO UNIFONÓW PRZY UŻYCIU MODUŁU KLAWIATURY

Do każdego z unifonów pracujących w systemie można się dodzwonić przy użyciu klawiatury wprowadzając odpowiedni kod wywołania. W systemie z zasilaczem MASTER/SLAVE do każdego unifonu przypadają dwa kody wywołania (główny oraz dodatkowy). Kod wywołania składa się z 1 do 4 cyfr z zakresu 1...9999. Kody wywołania (kody logiczne) są przypisane do odpowiednich kodów fizycznych unifonów za pomocą relokacji kodów. Każdy unifon posiada unikalny kod fizyczny wynikający z numeru pionu do którego został podłączony, oraz z nastawy adresu w samym unifonie. Dopuszcza się pracę dwóch unifonów równolegle (ten sam adres i ten sam pion).

Po wprowadzeniu kodu możemy poczekać 3 sekundy, a połączenie zostanie zainicjowane automatycznie lub nacisnąć przycisk #, po którym nastąpi natychmiastowe wywołanie wybranego użytkownika. Naciśnięcie przycisku * kasuje wprowadzony pomyłkowo kod, umożliwiając jego powtórne wpisanie.

- Wywołany unifon zadzwoni przez zadeklarowaną w ustawieniach długość sygnału wywołania - od 1 do 30 sekund. Do połączenia głosowego może nastąpić, jeżeli nie upłyne zaprogramowany czas na podniesienie słuchawki unifonu Pickuptime sygnalizowany (opcja załączana) jest powtarzającym się podwójnym sygnałem wywołania - od 1 do 30 sekund,
- Po podniesieniu słuchawki możliwe jest prowadzenie rozmowy. Przez cały czas trwania rozmowy możliwe jest otwarcie drzwi poprzez wciśnięcie w unifonie przycisku otwarcia drzwi. Naciśnięcie przycisku spowoduje dodatkowo wygenerowanie sygnału potwierdzającego otwarcie drzwi. Czas otwarcia elektrozaczepu jest programowalny w zakresie od 1 do 30 sekund.

Każda rozmowa może trwać maksymalnie przez zaprogramowany czas rozmowy od 30 do 120 sekund. Po upływie tego czasu zostanie wygenerowany dźwięk ostrzegający o przerwaniu połączenia, po czym połączenie zostanie przerwane.

OTWIERANIE DRZWI (WYJŚCIE +CL -CL) PRZY UŻYCIU KODÓW OGÓLNYCH

Panel umożliwia otwarcie drzwi poprzez wprowadzenie z klawiatury jednego z 64 ogólnych, 4 – cyfrowych kodów otwarcia. Aby to zrealizować należy:

- wcisnąć przycisk #,
- wprowadzić z klawiatury ogólny kod otwarcia,
- zatwierdzić wprowadzony kod przyciskiem #.

Funkcja otwierania drzwi kodami ogólnymi może zostać wyłączona z poziomu MENU programowania.

OTWIERANIE DRZWI (WYJŚCIE +CL -CL) PRZY UŻYCIU KODÓW INDYWIDUALNYCH

Panel umożliwia otwarcie drzwi poprzez wprowadzenie z klawiatury jednego z indywidualnych kodów otwarcia drzwi. Indywidualny kod otwarcia składa się z 4 – cyfrowego kodu otwarcia drzwi poprzedzonego kodem wywołania (od 1 do 4 cyfr), do którego kod ten został przypisany. Indywidualne kody otwarcia mogą mieć zatem od 5 do 8 cyfr. W przypadku korzystania z wejścia dodatkowego otwarcie drzwi kodem indywidualnym odbywa się następująco:

- wcisnąć przycisk #,
- wprowadzić z klawiatury indywidualny kod otwarcia – od 5 do 8 cyfr,
- zatwierdzić wprowadzony kod przyciskiem #.

W przypadku korzystania z wejścia głównego otwarcie drzwi kodem indywidualnym odbywa się następująco:

- wcisnąć przycisk #,
- wprowadzić z klawiatury kod logiczny danego lokalu (widzianego z wejścia głównego),
- wprowadzić z klawiatury indywidualny kod otwarcia – od 5 do 8 cyfr,
- zatwierdzić wprowadzony kod przyciskiem #.

Funkcja otwierania drzwi indywidualnymi kodami może zostać wyłączona z poziomu MENU programowania.

Otwarcie drzwi indywidualnym kodem sygnalizowane jest charakterystycznym, krótkim sygnałem dźwiękowym w unifonie, do którego dany kod jest przypisany. Istnieje możliwość wyłączenia opisanej funkcji potwierdzenia.

ZAŁĄCZENIE WYJŚCIA PRZEKAŹNIKA NC-C-NO PRZY UŻYCIU KODÓW OGÓLNYCH

Panel umożliwia załączenie dowolnego urządzenia (np. otwarcie bramy automatycznej) poprzez wykorzystanie wyjścia przekaźnika **NC-C-NO**. Załączenie wyjścia **NC-C-NO** przy użyciu ogólnych kodów realizuje się poprzez wprowadzenie z klawiatury jednego z 64 ogólnych, 4 – cyfrowych kodów otwarcia. Aby to zrealizować należy:

- dwukrotnie wcisnąć przycisk #,
- wprowadzić z klawiatury ogólny kod otwarcia,
- zatwierdzić wprowadzony kod przyciskiem #.

Funkcja wysterowania wyjścia **NC-C-NO** kodami ogólnymi może zostać wyłączona z poziomu MENU programowania. Czas załączenia wyjścia **NC-C-NO** jest programowalny w zakresie od 1 do 30 sekund.

ZAŁĄCZENIE WYJŚCIA PRZEKAŹNIKA NC-C-NO PRZY UŻYCIU KODÓW INDYWIDUALNYCH

Panel umożliwia załączenie dowolnego urządzenia (np. otwarcie bramy automatycznej) poprzez wykorzystanie wyjścia przekaźnika **NC-C-NO**. Załączenie wyjścia **NC-C-NO** przy użyciu indywidualnych kodów realizuje się poprzez wprowadzenie z klawiatury jednego z indywidualnych kodów otwarcia drzwi. Indywidualny kod otwarcia składa się z 4 – cyfrowego kodu otwarcia drzwi poprzedzonego kodem wywołania (od 1 do 4 cyfr), do którego kod ten został przypisany. Indywidualne kody otwarcia mogą mieć zatem od 5 do 8 cyfr. W przypadku korzystania z wejścia dodatkowego załączenie przekaźnika kodem indywidualnym odbywa się następująco:

- dwukrotnie wcisnąć przycisk #,
- wprowadzić z klawiatury indywidualny kod otwarcia – od 5 do 8 cyfr,
- zatwierdzić wprowadzony kod przyciskiem #.

W przypadku korzystania z wejścia głównego załączenie przekaźnika kodem indywidualnym odbywa się następująco:

- dwukrotnie wcisnąć przycisk #,
- wprowadzić z klawiatury kod logiczny danego lokalu (widzianego z wejścia głównego),
- wprowadzić z klawiatury indywidualny kod otwarcia – od 5 do 8 cyfr,
- zatwierdzić wprowadzony kod przyciskiem #.

Funkcjaysterowania przekaźnika **NC-C-NO** indywidualnymi kodami może zostać wyłączona z poziomu MENU programowania. Funkcjaysterowania wyjścia przekaźnika **NC-C-NO** indywidualnym kodem sygnalizowane jest charakterystycznym, krótkim sygnałem dźwiękowym w unifonie, do którego dany kod jest przypisany. Istnieje możliwość wyłączenia opisanej funkcji potwierdzenia.

Czas załączenia wyjścia **NC-C-NO** jest programowalny w zakresie od 1 do 30 sekund.

OTWARCIE DRZWI LUB ZAŁĄCZENIE WYJŚCIA PRZEKĄŹNIKA NC-C-NO PRZY UŻYCIU PASTYLKI

Panel z klawiaturą posiada wbudowany czytnik pastylek. Istnieje możliwość otwarcia drzwi lub załączenia wyjścia przekaźnika NC-C-NO przy pomocy pastylki w zależności od ustawień systemu (zamieniona funkcja elektrozaczełu z funkcją NC-C-NO). Aby otworzyć drzwi, należy przyłożyć pastylkę do czytnika. W przypadku prawidłowego rozpoznania pastylki zmieni się kolor podświetlenia czytnika z czerwonego na zielony, w głośniku słyszalny będzie sygnał potwierdzenia oraz nastąpi załączenie elektrozaczełu. Otwarcie drzwi pastylką sygnalizowane jest charakterystycznym, krótkim sygnałem dźwiękowym w unifonie, do którego dana pastylka jest przypisana.

WYKORZYSTANIE WEJŚCIA EXI

Panel z klawiaturą posiada zacisk **EXI**, który spełnia funkcję kontrolowanego styku. Fabrycznie zacisk **EXI** połączony jest zworą z zaciskiem **GND**. Jeżeli w miejsce opisanej zwory włączymy dowolny czujnik, np. kontaktron panel będzie reagował na każde zdarzenie związane z przerwaniem obwodu pomiędzy zaciskami **EXI** i **GND**, czego wynikiem będzie załączenie w zasilaczu odpowiedniego wyjścia **EO** do wyjścia **+20V**. Opisaną funkcję można wykorzystać np. do sygnalizacji stanu nie zamkniętych drzwi wejściowych.

WYKORZYSTANIE WEJŚCIA PH

Panel z klawiaturą posiada zacisk **PH**, który realizuje funkcję lokalnego przycisku otwierania drzwi. Zwarcie zacisku **PH** z zaciskiem **GND** powoduje załączenie elektrozaczełu na czas zaprogramowany dla otwarcia z poziomu unifonu i klawiatury. Reasumując, aby zrealizować funkcję otwarcia drzwi od wewnątrz wystarczy wcisnąć przycisk zwierzny włączony pomiędzy zaciski **PH** i **GND**.

WYKORZYSTANIE WYJŚCIA R

Panel z klawiaturą posiada zacisk **R**, na którym jest wyjście w postaci układu otwartego kolektora **OC**. Wyjście to jest aktywne (zwarte do masy) od chwili wywołania do czasu zakończenia rozmowy dowolnego użytkownika. Dedykowane przeznaczenie wyjścia **R** to obsługa wersji video, ale sposób jego wykorzystania możemy dostosować do swoich potrzeb.

PROGRAMOWANIE

W systemie MATIBUS w celu uproszczenia instalacji, panele wywołania z klawiaturą numeryczną dostarczane są w wersji posiadającej wstępnie zaprogramowane:

- kody wywołania z zakresu od 1 do 25 na pion,
- wszystkim kodom wywołania są przypisane losowo praktycznie niepowtarzalne, indywidualne kody otwarcia,
- długość otwierania elektrozaczełu równą 3 s,
- długość sygnału wywołania 5 s,
- czas na podniesienie słuchawki unifonu 20 s,
- maksymalny czas rozmowy 120 s.

Dzięki wstępnym ustawieniom uruchomienie systemu MATIBUS wymaga jedynie połączenia urządzeń według odpowiedniego schematu oraz zaprogramowania unifonów poprzez odpowiednie ustawienie zworek (jumperów).

Zasilacz pełniący funkcję MASTER programowany jest poprzez klawiaturę podłączoną do kanału głównego lub dodatkowego.

Zasilacz pełniący funkcję SLAVE programowany jest poprzez klawiaturę podłączoną do wejścia dodatkowego.

WEJŚCIE W TRYB PROGRAMOWANIA

Wejście w tryb programowania możliwe jest poprzez wykonanie następującej sekwencji:

- wcisnąć dwukrotnie przycisk **0**,
- wprowadzić z klawiatury 8-cyfrowe hasło dostępu,
- zatwierdzić wprowadzone hasło przyciskiem **#**.

Fabryczne hasło to: **21082004**

Po wprowadzeniu prawidłowego hasła na wyświetlaczu LED pojawi się komunikat:

P	1	0	1
---	---	---	---

MENU programowania jest trójpoziomowe. Miejsce w MENU zarówno na pierwszym, drugim jak i trzecim poziomie, możemy definiować cyfrą z zakresu od 1 do 9, dlatego każde miejsce w MENU opisane jest 3-cyfrową liczbą. Wybrany krok programowania sygnalizowany jest na wyświetlaczu poniższym komunikatem.

P	X	X	X
---	---	---	---

Gdzie XXX jest to 3-cyfrowa liczba informująca nas, w którym punkcie MENU się znajdujemy.

Poniżej zamieszczamy opis dostępnych funkcji.

UWAGA !!

W przypadku starszej wersji oprogramowania zasilacza, po wejściu do MENU na wyświetlaczu pojawi się komunikat

P	r	1	1
---	---	---	---

Aby wejść do danej opcji pomijana jest środkowa cyfra „0” np. gdy chcemy wejść do opcji 2.04 na należy wpisać 24

P	r	2	4
---	---	---	---

Wyjątek stanowi opcja 1.10 która nie jest dostępna w starszej wersji oprogramowania. W przypadku potrzeby skorzystania z opcji 1.10, należy wykonać upgrade oprogramowania zasilacza do najnowszej wersji.

OPIS FUNKCJI PROGRAMOWANIA

Po wejściu w tryb programowania możemy w szybki sposób wybrać dowolną lokalizację w MENU programowania. W tym celu po wejściu w tryb programowania wprowadzamy z klawiatury 3-cyfrową liczbę przypisaną do interesującego nas miejsca w MENU i zatwierdzamy ją przyciskiem **#**.

Po wejściu w wybraną lokalizację MENU na wyświetlaczu pojawi się aktualny parametr, jaki jest przypisany do realizowanej funkcji. Mamy wówczas do wyboru:

- wrócić do MENU wciskając przycisk *****,
- zatwierdzić dotychczasowy parametr wciskając przycisk **#**,
- wprowadzić nową wartość parametru i zatwierdzić go wciskając przycisk **#**.

Przy programowaniu kodów wywołania i otwarcia drzwi należy oprócz wciśnięcia przycisku **#** przytrzymać go przez około 1 sekundę

P	0	X	X	Konfiguracja styku linii LUx
	0	0		Przywracanie ustawień fabrycznych
	0 01 - 0 09			Parametry (w przypadku konieczności zmian skontaktować się z producentem)
P	1	X	X	Ustawienia globalne
	0	1		Zmiana hasła instalatora
	0	2		Zmiana numeru ID panela
	0	3		Potwierdzenia kodu wywołania
	0	4		Potwierdzenie otwarcia drzwi w unifonie
	0	5		Głośność dźwięków klawiatury
	0	6		Wybór typu kodów wywołania
	0	7		Tryb korzystania z ogólnych kodów otwarcia
	0	8		Tryb korzystania z indywidualnych kodów otwarcia
	0	9		Zamiana funkcji przekaźnika NO-C-NC z funkcją elektrozaczełu
	1	0		Napięcie linii unifonów
	1	1		Tryb wejścia PH i klawisza „0”
P	2	X	X	Ustawienia czasów
	0	1		Czas otwarcia elektrozaczełu
	0	2		Długość sygnału wywołania
	0	3		Czas na podniesienie słuchawki po wywołaniu
	0	4		Maksymalny czas rozmowy
	0	5		Czas załączenia przekaźnika NC-C-NO
	0	6		Czas użytkownika (między naciśnięciami klawiszy)
P	3	X	X	Kasowanie danych
	0	1		Usunięcie logicznych kodów wywołania SLAVE
	0	2		Usunięcie indywidualnych kodów otwarcia
	0	3		Usunięcie ogólnych kodów otwarcia
	0	4		Usunięcie logicznych kodów wywołania MASTER
	0	5		Usunięcie zapisanych pastylek
	0	6		Usunięcie wpisów digitalizerów
	0	9		Usunięcie wszystkich danych
P	4	X	X	Przywrócenie ustawień fabrycznych
	0	1		Przywracanie logicznych kodów wywołania kanału 1 oraz kanału 2. Górny zakres określony poprzez p. 7.04 i 7.05
	0	2		Przywracanie indywidualnych kodów otwarcia
	0	3		Przywracanie ogólnych kodów otwarcia
	0	4		Przywracanie wszystkich danych
	0	8		Wymazywanie wewnętrznej pamięci eeprom i reset.
	0	9		Przywracanie nastaw fabrycznych p.1, p2 oraz p7
P	5	X	X	Kody wywołania i indywidualne kody otwarcia
	0	1		Programowanie logicznych kodów wywołania
	0	2		Zmiana/programowanie logicznych kodów wywołania
	0	3		Zmiana/programowanie indywidualnych kodów otw.
	0	4		Zmiana/programowanie ogólnych kodów otw.
	0	5		Przypisywanie pastylki do użytkownika
	0	6		Kasowanie pastylki
	0	7		Identyfikacja pastylki
P	6	X	X	Funkcje serwisowe
	0	1		Wyświetlenie numeru seryjnego zasilacza
	0	2		Wyświetlenie numeru seryjnego klawiatury
	0	3		Pomiar prądu w pionie nr 1
	0	4		Pomiar prądu w pionie nr 2
	0	5		Wyświetlenie wersji oprogramowania zasilacza
	0	6		Wyświetlenie wersji oprogramowania klawiatury
P	7	X	X	Funkcje zaawansowane
	0	0		Regulacja jasności podświetlenia panela
	0	1		Włączanie obsługi centrali portierskiej
	0	2		Programowanie numeru panela stanowiącego połączenie logiczne wejścia EXI z E0 zasilacza dla kanału dodatkowego
	0	3		Programowanie numeru klawiatury dla wejścia EI w zasilaczu dla kanału dodatkowego
	0	4		Górny zakres adresów unifonów dla kanału A (dla CP i kodów logicznych) *
	0	5		Górny zakres adresów unifonów dla kanału B (dla CP i kodów logicznych) *
	0	6		Częstotliwość kluczenia elektrozaczełu
	0	7		Czas prądu stałego przy starcie elektrozaczełu
	0	8		Zarządzanie przyciskami unifonu
	0	9		Tryb pracy elektrozaczełu
	1	0		Typ centrali portierskiej
	1	1		Tryb wyjścia OCA
P	8	X	X	Funkcje MASTER/SLAVE
	0	1		Zmiana numeru ID zasilacza MASTER/SLAVE
	0	2		Programowanie logicznych kodów wywołania dla linii głównej
	0	3		Relokacja kanału MASTER po kodach logicznych.
	0	4		Programowanie numeru panela stanowiącego logiczne wejścia EXI z E0 zasilacza dla kanału głównego
	0	5		Programowanie numeru klawiatury dla wejścia EI w zasilaczu dla kanału głównego
P	9	X	X	Funkcje usprawniające
	0	1		Ominięcie testowania linii unifonu na potrzeby wykrycia jego obecności
	0	2		Wyświetlenie prądu linii unifonu podczas rozmowy
	0	3		Konfiguracja komunikacji z PC
	0	4		Tryb komunikacji w linii głównej
	0	5		Tryb komunikacji w linii dodatkowej
	0	6		Emisja wywołania podczas pickuptime
	0	7		Automatyzacja zarządzania MASTERem
	0	8		Reset zasilacza
	0	9		Uaktualnienie oprogramowania w klawiaturze

* Patrz w instrukcji obsługi „Ustawienia fabryczne kodów logicznych”.

0. KONFIGURACJA STYKU LINII LUX 0.00 PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

P	0	0	0
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu przywracania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

0.01 – 0.09 POZOSTAŁE PARAMETRY

Parametry te należy zmieniać tylko w przypadku, gdy wystąpią problemy z systemem np. brak możliwości dodzwonienia się do danego unifonu – po uprzednim wyeliminowaniu wszystkich innych przyczyn. Zmianę tych parametrów należy dokonać po uprzednim skontaktowaniu się z producentem i zgodnie z jego wskazówkami.

1. USTAWIENIA GLOBALNE 1.01 ZMIANA HASŁA INSTALATORA

P	1	0	1
---	---	---	---

W celu zmiany hasła należy wcisnąć przycisk #. Spowoduje to wygaszenie wyświetlacza. Możemy wówczas wprowadzić dowolny 8-cyfrowy kod dostępu. Wprowadzanie cyfr sygnalizowane jest pojawiającymi się na wyświetlaczu pionowymi kreskami. Po wprowadzeniu 8-jej cyfry kodu wyświetlacz pokaże:

--	--	--	--

Aby zapisać wprowadzone hasło należy zatwierdzić je wciskając przycisk #.
Ustawienie fabryczne - 21082004

1.02 ZMIANA NUMERU ID PANELA

P	1	0	2
---	---	---	---

W celu zmiany id panela należy wcisnąć przycisk #. Spowoduje to wyświetlenie aktualnego numeru ID. Możemy wówczas wprowadzić nowy ID z zakresu 1 - 239 i zatwierdzić go przyciskiem #. Po zmianie parametru nastąpi automatyczne wyjście z menu programowania.
Ustawienie tego parametru ma jedynie znaczenie w przypadku układów wielowojściowych.
Ustawienie fabryczne - losowe od 1 do 239.

1.03 POTWIERDZANIE KODU WYWOŁANIA

P	1	0	3
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy parametr odpowiedzialny za jeden z dwóch sposobów wywołania:
0 - bez konieczności potwierdzenia wprowadzonego kodu przyciskiem #,

1 - z potwierdzaniem wprowadzonego kodu przyciskiem #.
Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 0

1.04 POTWIERDZANIE OTWARCIA DRZWI W UNIFONIE

P	1	0	4
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy parametr, który decyduje o tym, czy w unifonie ma być dźwiękowe potwierdzenie otwarcia drzwi indywidualnym kodem, który jest przypisany do tego unifonu. Mamy do wyboru:

- 0 - wyłączenie funkcji potwierdzenia otwarcia drzwi i załączenia wyjścia **NC-C-NO**,
- 1 - włączenie funkcji potwierdzenia tylko otwarcia drzwi,
- 2 - włączenie funkcji potwierdzenia tylko załączenia wyjścia **NC-C-NO**,
- 3 - włączenie funkcji potwierdzenia otwarcia drzwi i załączenia wyjścia **NC-C-NO**.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 3

1.05 GŁOŚNOŚĆ SYGNAŁÓW KLAWIATURY

P	1	0	5
---	---	---	---

W tym kroku możemy regulować głośność sygnałów generowanych przez klawiaturę. Mamy do wyboru:

- 0 - wyłączenie dźwięków klawiatury,
- 7 - załączenie dźwięków klawiatury – wysoki poziom.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 1

1.06 WYBÓR TYPU KODÓW WYWOŁANIA

P	1	0	6
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy parametr, który decyduje o tym, jakiego typu kodu będziemy wykorzystywali do wywoływania użytkowników. Mamy do wyboru:

- 0 - kody logiczne,
- 1 - kody fizyczne.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 0

Kod fizyczny jest to kod w formacie **CFFF**, gdzie **C** jest to numer pionu (1 lub 2), do którego fizycznie jest podłączony unifon, **FFF** jest to adres unifonu odpowiadający binarnej wartości ustawionej zworkami w unifonie.

Przykład 1

Jeżeli unifon jest podłączony do pionu nr 1 i ma ustawiony zworkami adres 4 to żeby go wywołać należy wprowadzić z klawiatury kod 14, co zostanie wyświetlone w poniższy sposób:

1			4
---	--	--	---

Przykład 2

Jeżeli unifon jest podłączony do pionu nr 2 i ma ustawiony zworkami adres 15 to żeby go wywołać należy wprowadzić z klawiatury kod 215, co zostanie wyświetlone w poniższy sposób:

2		1	5
---	--	---	---

Kod logiczny jest to dowolny 4 – cyfrowy kod z pełnego zakresu od 1 do 9999, który można przypisać do dowolnego kodu fizycznego. Kod logiczny może być przypisany tylko do jednego kodu fizycznego.

1.07 TRYB KORZYSTANIA Z OGÓLNYCH KODÓW OTWARCIA

P	1	0	7
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy parametr, który decyduje o tym, w jakim zakresie będziemy mogli korzystać z ogólnych kodów otwarcia. Możemy wybrać:

- 0 - nieaktywne ogólne kody otwarcia,
- 1 - załączanie ogólnymi kodami wyjścia **+CL-CL** w panelu,
- 2 - załączanie ogólnymi kodami wyjścia **NC-C-NO** w panelu,
- 3 - załączanie ogólnymi kodami wyjścia **NC-C-NO** oraz **+CL-CL**.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 3

1.08 TRYB KORZYSTANIA Z INDYWIDUALNYCH KODÓW OTWARCIA

P	1	0	8
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy parametr, który decyduje o tym, w jakim zakresie będziemy mogli korzystać z indywidualnych kodów otwarcia. Możemy wybrać:

- 0 - nieaktywne indywidualne kody otwarcia
- 1 - załączanie indywid. kodami wyjścia **+CL-CL**,
- 2 - załączanie indywid. kodami wyjścia **NC-C-NO** w panelu,
- 3 - załączanie indywid. kodami wyjścia **NC-C-NO** oraz **+CL-CL**.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 3

1.09 ZAMIANA FUNKCJI PRZEKAŹNIKA NO-C-NC Z FUNKCJĄ ELEKTROZACZEPU

P	1	0	9
---	---	---	---

W tym kroku możemy zamienić funkcję otwarcia drzwi z funkcją EXO

Mamy do wyboru:

- 0 - stan normalnej pracy,
- 1 - zamiana funkcji.

Ustawienie fabryczne – 0

1.10 NAPIĘCIE LINII UNIFONÓW

P	1	1	0
---	---	---	---

W tym kroku możemy zamienić napięcie linii unifonów. Ustawienie parametru ważne jest w przypadku instalacji z unifonami 7V (nr. ref. 1132/620).

Mamy do wyboru:

- 0 - napięcie linii 12V,
- 1 - napięcie linii 7V.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 1

1.11 TRYB WEJŚCIA PH I KLAWISZA „0”

P	1	1	1
---	---	---	---

W tym kroku możemy zmienić funkcję przycisku PH. Przy ustawieniach fabrycznych przycisk PH pełni rolę bezpośredniego otwarcia drzwi (przycisk listonosza) natomiast centralę portierską (jeśli jej obsługa jest załączona w menu) wywoływana jest przyciskiem „0” na klawiaturze. Po ustawieniu parametru na 1, przycisk PH będzie wywoływał centralę portierską. Natomiast przycisk „0” nie będzie pełnił funkcji wywołania CP.

Mamy do wyboru:

- 0 - bezpośrednie otwarcie (przycisk listonosza), 0 – wywołanie centrali portierskiej.
- 1 - PH – wywołanie centrali portierskiej. Klawisz 0 – brak funkcji.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 0

2. USTAWIENIA CZASÓW

2.01 CZAS OTWARCIA ELEKTROZACZEPU

P	2	0	1
---	---	---	---

Po naciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się aktualna wartość czasu otwarcia elektrozaczepu wyrażona w sekundach. Możemy czas ten zatwierdzić przyciskiem # lub zmienić wprowadzając wartość z zakresu 1 – 30 sekund.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 3

2.02 DŁUGOŚĆ SYGNAŁU WYWOŁANIA

P	2	0	2
---	---	---	---

Po naciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się aktualna wartość długości sygnału wywołania wyrażona w sekundach. Możemy czas ten zatwierdzić przyciskiem # lub zmienić wprowadzając wartość z zakresu 1 – 30 sekund.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 5

2.03 CZAS NA PODNIENIE SŁUCHAWKI PO WYWOŁANIU

P	2	0	3
---	---	---	---

Krok ten umożliwia ustawienie czasu, jaki ma użytkownik na podniesienie słuchawki po sygnale wywołania.

Po naciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się aktualna wartość tego czasu (PICK-UP time) wyrażona w sekundach. Możemy czas ten zatwierdzić przyciskiem # lub zmienić wprowadzając wartość z zakresu **1 – 30 sekund**.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 20

2.04 MAKSYMALNY CZAS ROZMOWY

P	2	0	4
---	---	---	---

W tym kroku możemy ustawić maksymalny czas rozmowy, po którym nastąpi jej automatyczne przerwanie.

Po naciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się aktualna wartość tego czasu wyrażona w sekundach. Możemy czas ten zatwierdzić przyciskiem # lub zmienić wprowadzając wartość z zakresu **30 – 120 sekund**.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 120

2.05 CZAS ZAŁĄCZENIA PRZEKAŹNIKA NC-C-NO W KLAWIATURACH

P	2	0	5
---	---	---	---

Po naciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się aktualna wartość czasu załączenia wyjścia przełącznika NC-C-NO wyrażona w sekundach. Możemy czas ten zatwierdzić przyciskiem # lub zmienić wprowadzając wartość z zakresu **1 – 30 sekund**.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 3

2.06 CZAS UŻYTKOWNIKA (MIĘDZY NACIŚNIĘCIAMI KLAWISZA)

P	2	0	6
---	---	---	---

Parametr pozwala na ustawienie maksymalnego czasu pomiędzy naciśnięciami klawiszy.

Po naciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się aktualna wartość parametru. Czas ten zatwierdzić przyciskiem # lub zmienić wprowadzając wartość z zakresu **1 – 30 sekund**.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 3

3. KASOWANIE DANYCH

3.01 USUNIĘCIE LOGICZNYCH KODÓW WYWOŁANIA SLAVE

P	3	0	1
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu usuwania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

3.02 USUNIĘCIE INDYWIDUALNYCH KODÓW OTWARCIA

P	3	0	2
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu usuwania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

3.03 USUNIĘCIE OGÓLNYCH KODÓW OTWARCIA

P	3	0	3
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu usuwania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

3.04 USUNIĘCIE LOGICZNYCH KODÓW WYWOŁANIA MASTER

P	3	0	4
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu usuwania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

3.05 USUNIĘCIE ZASPISANYCH PASTYLEK

P	3	0	5
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu usuwania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

3.06 USUNIĘCIE WPISÓW DIGITALIZERÓW

P	3	0	6
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu usuwania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

3.09 USUNIĘCIE WSZYSTKICH DANYCH

P	3	0	9
---	---	---	---

Niniejsza funkcja kasowania danych dotyczy:

- ogólnych kodów otwarcia,
- indywidualnych kodów otwarcia,
- logicznych kodów wywołania master,
- logicznych kodów wywołania slave,
- zapisanych pastylek,
- wpisów digitalizerów.

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu usuwania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

4. PRZYWRACANIE DANYCH

4.01 PRZYWRACANIE LOGICZNYCH KODÓW WYWOŁANIA KAN. 1 I KAN. 2. GÓRNY ZAKRES OKREŚLONY PRZEZ P7.04 I P7.05

P	4	0	1
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu przywracania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

4.02 PRZYWRACANIE INDYWIDUALNYCH KODÓW OTWARCIA

P	4	0	2
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu przywracania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

4.03 PRZYWRACANIE OGÓLNYCH KODÓW OTWARCIA

P	4	0	3
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu przywracania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

4.04 PRZYWRACANIE WSZYSTKICH DANYCH

P	4	0	4
---	---	---	---

Niniejsza funkcja przywracania danych dotyczy:

- ogólnych kodów otwarcia,
- indywidualnych kodów otwarcia,
- kodów wywołania.

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu przywracania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

4.09 PRZYWRACANIE NASTAW FABRYCZNYCH P1 P2 ORAZ P7

P	4	0	9
---	---	---	---

Niniejsza funkcja przywracania danych dotyczy:

- przywrócenia ustawień globalnych,
- przywrócenia czasów,
- przywrócenia ustawień zaawansowanych.

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk #. Przez czas trwania procesu przywracania danych wyświetlany jest komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

5. KODY WYWOŁANIA I OTWARCIA DRZWI

5.01 PROGRAMOWANIE LOGICZNYCH KODÓW WYWOŁANIA

P	5	0	1
---	---	---	---

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

C	F	F	F
---	---	---	---

C – numer pionu (1 lub 2)
 FFF – kod fizyczny (wartość odpowiadająca ustawieniu zwerek w unifonie z zakresu 1-255)

Wówczas możemy przypisać kod wywołania (kod logiczny) każdemu, możliwemu ustawieniu zwerek w unifonie (kod fizyczny). Aby to wykonać należy:

- wprowadzić z klawiatury numer pionu do którego podłączony jest programowany unifon,
- wprowadzić kod fizyczny unifonu,
- zatwierdzić wprowadzone wartości przyciskiem #.

Jeżeli wybrany kod fizyczny nie miał przypisanego żadnego kodu wywołania wyświetlacz pokaże:

L	L	L	L
---	---	---	---

Jeśli kod fizyczny miał wcześniej zaprogramowany jakiś kod wywołania zostanie on pokazany na wyświetlaczu.

Następnie należy:

- pozostawić dotychczasowy lub wprowadzić nowy kod wywołania z zakresu 1-9999,
- zatwierdzić wprowadzoną wartość przytrzymując przycisk #. Jeżeli tylko wciśniemy przycisk # panel wyszuka i zaproponuje pierwszy wolny kod wywołania. Możemy go zatwierdzić przytrzymując przycisk # lub kontynuować wyszukiwanie na krótko wciskając ponownie przycisk #.

Proces wyszukiwania pierwszego wolnego kodu logicznego sygnalizowany jest na wyświetlaczu poniższym komunikatem:

-	-	-	-
---	---	---	---

W każdym momencie możemy przerwać wyszukiwanie wciskając przycisk *.

Dany kod logiczny może być przypisany tylko i wyłącznie do jednego kodu fizycznego.

Próba zaprogramowania kodu fizycznego istniejącym kodem logicznym sygnalizowana jest przez panel ostrzegawczym sygnałem dźwiękowym oraz migającym kodem fizycznym, do którego aktualnie przypisany jest programowany kod logiczny. Możemy wówczas:

- przytrzymać przycisk #, co spowoduje przepisanie wykorzystanego kodu logicznego z dotychczasowego kodu fizycznego na nowy,
- wcisnąć przycisk *, aby cofnąć się z powrotem do miejsca, w którym ponownie możemy zaproponować kod logiczny do zaprogramowania.

Ustawienie fabryczne - dla pionu nr 1 kody od 1 do 255
 dla pionu nr 2 kody od 256 do 510

5.02 ZMIANA / PROGRAMOWANIE KODÓW WYWOŁANIA

P	5	0	2
---	---	---	---

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

L	L	L	L
---	---	---	---

LLLL – kod wywołania (kod logiczny z zakresu 1-9999)
 W tym kroku możemy przeprogramować (zmienić) dowolny kod logiczny unifonu nie znając jego kodu fizycznego, czyli adresu wynikającego z ustawień zwerek w unifonie.

Po wprowadzeniu kodu wywołania, który chcemy zmienić i zatwierdzeniu go przyciskiem # wyświetlacz pokaże przez chwilę kod fizyczny, do którego przypisany jest dany kod logiczny, a następnie na wyświetlaczu pojawi się migający napis LLLL, będący zachętą do wprowadzenia nowego kodu wywołania. Po wprowadzeniu nowego kodu wywołania i przytrzymaniu przycisku # nowy kod zostanie zaprogramowany.

Próba zamiany kodu logicznego istniejącym kodem logicznym sygnalizowana jest przez panel ostrzegawczym sygnałem dźwiękowym oraz migającym kodem fizycznym, do którego aktualnie przypisany jest programowany kod logiczny. Następnie należy zatwierdzić wprowadzoną wartość przytrzymując przycisk # lub pozostawić kod bez zmian poprzez wciśnięcie klawisza *.

5.03 ZMIANA / PROGRAMOWANIE INDYWIDUALNYCH KODÓW OTWARCIA

P	5	0	3
---	---	---	---

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

L	L	L	L
---	---	---	---

LLLL – kod wywołania (kod logiczny z zakresu 1-9999)
 W tym kroku możemy przypisać indywidualny 4-cyfrowy kod otwarcia każdemu kodowi wywołania. Aby to wykonać należy:

- wprowadzić z klawiatury kod logiczny (wywołania), dla którego chcemy zaprogramować kod otwarcia,
- zatwierdzić wprowadzony kod wciskając przycisk #.

Jeżeli wybrany kod logiczny nie miał przypisanego żadnego kodu otwarcia wyświetlacz pokaże:

0	0	0	0
---	---	---	---

Jeśli kod logiczny miał wcześniej przyporządkowany jakiś kod otwarcia zostanie on pokazany na wyświetlaczu.

Następnie należy:

- wprowadzić 4-cyfrowy kod otwarcia lub pozostawić dotychczasową wartość,
- zatwierdzić wyświetlany kod przytrzymując przycisk # lub skasować go przytrzymując przycisk *.

Możliwe jest przypisanie takiego samego kodu otwarcia różnym kodom wywołania.

Ustawienie fabryczne - niepowtarzalna tabela kodów dla każdego numeru ID zasilacza

5.04 ZMIANA / PROGRAMOWANIE OGÓLNYCH KODÓW OTWARCIA

P	5	0	4
---	---	---	---

Możliwe jest zaprogramowanie 64 ogólnych kodów otwarcia. z możliwością przypisania poszczególnych do konkretnych klawiatur. Uwaga dla konfiguracji MASTER/SLAVE.

W przypadku systemu MASTER/ SLAVE kody ogólne dla wejścia głównego znajdują się w zasilaczu MASTER i tylko tam zaprogramowane będą aktywne na tym wejściu. Dodatkowo należy pamiętać że zasilacz MASTER wtedy dzieli kody wejścia głównego ze swoim wejściem dodatkowym. Jeśli przypiszemy np. 4 kody ogólne do klawiatury pełniącej rolę wejścia dodatkowego zasilacza będącego MASTERem wówczas do klawiatury stanowiącej wejście główne możemy przypisać tylko pozostałe 60 kodów. Kody przypisane bez kropki są aktywne w wejściu głównym i dodatkowym.

Maksymalna liczba kodów jest stała dla danego zasilacza co w praktyce oznacza że wszystkie klawiatury które są przez niego obsługiwane dzielą je pomiędzy siebie.

Aby przypisać kod do danej klawiatury, konieczne jest programowanie kodów z jej poziomu. Nie ma możliwości przypisania kodu do innej klawiatury niżeli ta z której dokonujemy programowania. Dowolny kod może być skasowany z dowolnej klawiatury. Dany kod można przypisać do wszystkich klawiatur lub tylko do pojedynczej (przy zapisie do pojedynczych klawiatur kody nie powinny się powtarzać).

Podczas przeglądania kodów są one wyświetlane kolejno cyklicznie do ostatniego zajętego. Naciśnięcie klawisza # powoduje wyświetlenie kolejnego kodu. Kod w postaci „oooo” oznacza wolne miejsce, tam wpisujemy następny. Brak symbolu „oooo” na liście oznacza całkowite zapelnienie pamięci.

Podczas przeglądania kodów możemy napotkać zapis w następujących formatach:

- a Zwykła liczba 4-cyfrowa, oznacza kod ogólny dla wszystkich klawiatur,
- b Liczba 4-cyfrowa z kropką z prawej oznacza kod przypisany do klawiatury z której programujemy,
- c Liczba 4-cyfrowa mrugająca oznacza kod przypisany do klawiatury innej niż ta za pomocą której programujemy.

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się pierwszy 4-cyfrowy, ogólny kod otwarcia.

Możemy wówczas:

- przeglądać zaprogramowane kody. Zatwierdzenie kodu następuje poprzez wciśnięcie klawisza #,
- przypisać dany kod do klawiatury poprzez naciśnięcie # (nie przytrzymanie). Sygnalizowane jest to zapaleniem kropki z prawej strony wyświetlacza. Podczas wprowadzania kodu zatwierdzić wyświetlony kod przyciskiem #,
- przypisać dany kod do wszystkich klawiatur w obrębie danego zasilacza (podłączonych do danego zasilacza) poprzez dwukrotne naciśnięcie # (nie przytrzymanie). Sygnalizowane jest to brakiem kropki z prawej strony wyświetlacza. Podczas wprowadzania kodu zatwierdzić wyświetlony kod poprzez przytrzymanie klawisza #,
- skasować wyświetlony kod wciskając i przytrzymując przez ok. 1 s przycisk *.

Nie da się zmienić właściciela istniejącego kodu, trzeba go wprowadzić ponownie. Przytrzymanie # oznacza zapisanie nowego/zmienionego kodu.

Ustawienie fabryczne - **brak ogólnych kodów otwarcia.**

5.05 PRZYPORZĄDKOWANIE PASTYLKI DO UŻYTKOWNIKA

Przyporządkowanie polega na przypisaniu danej pastylki do danego użytkownika (kodu logicznego).

P	5	0	5
---	---	---	---

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

L	L	L	L
---	---	---	---

Teraz możemy przypisać kod wywołania (kod logiczny) do pastylki. Aby to wykonać należy:

- wprowadzić kod logiczny unifonu do którego chcemy przyporządkować daną pastylkę. Wycofanie z opcji następuje poprzez naciśnięcie klawisza *,
- potwierdzić kod poprzez naciśnięcie klawisza #. Na wyświetlaczu powinny pojawić się cztery poziome kreski. W przypadku wpisania niezaprogramowanego kodu logicznego na ekranie panela pojawi się komunikat o błędzie, oraz zostanie wygenerowany sygnał błędu. Wycofanie z opcji następuje poprzez naciśnięcie klawisza *.

-	-	-	-
---	---	---	---

- przystawić pastylkę do czytnika,
- w przypadku powodzenia operacji, w głośniku panela zostanie wygenerowany podwójny sygnał dźwiękowy (sygnał potwierdzenia). W przypadku niepowodzenia na ekranie panela wyświetli się komunikat błędu Er12 oraz zostanie wygenerowany sygnał błędu. Błąd może wystąpić w przypadku, gdy dana pastylka była już wcześniej przypisana do tego lub innego kodu.

5.06 KASOWANIE PASTYLKI

Opcja umożliwia usunięcie np. zgubionej pastylki. Obecność w kroku sygnalizowana jest na wyświetlaczu:

P	5	0	6
---	---	---	---

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

L	L	L	L
---	---	---	---

Teraz możemy usunąć daną pastylkę. Aby to wykonać należy:

- wprowadzić kod logiczny unifonu do którego była przypisana dana pastylka. Wycofanie z opcji następuje poprzez naciśnięcie klawisza *,
- potwierdzić kod poprzez naciśnięcie klawisza #. Na wyświetlaczu powinny pojawić się cztery ostatnie znaki numeru seryjnego pastylki. W momencie gdy do danego lokalu będzie przypisana więcej niż jedna pastylka wówczas przeglądanie pastylek odbywa się poprzez krótkie naciśnięcie klawisza #. Usunięcie danej pastylki odbywa się poprzez przytrzymanie klawisza # w momencie wyświetlania się jej numeru. W przypadku wpisania niezaprogramowanego kodu logicznego na ekranie panela pojawi się komunikat o błędzie Er04, oraz zostanie wygenerowany sygnał błędu. W przypadku wpisania kodu logicznego do którego nie było przyporządkowanych żadnych pastylek wówczas na ekranie pojawi się komunikat o błędzie Er08, oraz zostanie wygenerowany sygnał błędu. Wycofanie z opcji następuje poprzez naciśnięcie klawisza * (następuje powrót do edycji). Po usunięciu pastylki na ekranie pojawi się ponownie:

L	L	L	L
---	---	---	---

usunąć kolejną pastylkę, lub wyjść z opcji poprzez naciśnięcie klawisza *.

5.07 IDENTYFIKACJA PASTYLKI

Opcja umożliwia identyfikację pastylki. Obecność w kroku sygnalizowana jest na wyświetlaczu:

P	5	0	7
---	---	---	---

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

-	-	-	-
---	---	---	---

Aby sprawdzić do jakiego kodu pastylka jest przyporządkowana należy:

- przystawić pastylkę do czytnika,
- w przypadku, gdy dana pastylka nie jest zapisana w systemie wówczas generowany jest sygnał błędu. Gdy pastylka znajduje się w systemie wówczas na wyświetlaczu panela wyświetlany jest numer lokalu do jakiego jest ona przyporządkowana.
- Wciśnięcie klawisza * powoduje wyjście z opcji.

6. FUNKCJE SERWISOWE

6.01 WYŚWIETLANIE NUMERU SERYJNEGO ZASILACZA

P	6	0	1
---	---	---	---

Wchodząc w tę funkcję możemy poznać numer seryjny zasilacza obsługującego system. Na podstawie tego numeru generowane są indywidualne kody otwarcia drzwi. Dlatego numer ten jest szczególnie przydatny w celu konieczności odtworzenia w formie papierowej listy indywidualnych kodów otwarcia.

Numer seryjny zasilacza wyświetlany jest w dwóch częściach, ponieważ może on mieć od 1 do 5 cyfr, a wyświetlacz jest 4-cyfrowy.

Po zatwierdzeniu wybranej funkcji przyciskiem # na wyświetlaczu pojawi się młodsza część numeru seryjnego, np. dla zasilacza o numerze seryjnym **14220** wyświetlacz pokaże:

L	2	2	0
---	---	---	---

Kolejne wciśnięcie przycisku # spowoduje wyświetlenie starszej części numeru seryjnego, np. dla zasilacza o numerze seryjnym **14220** wyświetlacz pokaże:

H		1	4
---	--	---	---

6.02 WYŚWIETLANIE NUMERU SERYJNEGO KLAWIATURY

P	6	0	2
---	---	---	---

Wchodząc w tę funkcję możemy poznać numer seryjny panela. Numer seryjny panela wyświetlany jest w dwóch częściach, ponieważ może on mieć od 1 do 5 cyfr, a wyświetlacz jest 4-cyfrowy.

Po zatwierdzeniu wybranej funkcji przyciskiem # na wyświetlaczu pojawi się młodsza część numeru seryjnego np. dla panela o numerze seryjnym **58765** wyświetlacz pokaże:

L	7	6	5
---	---	---	---

Kolejne wciśnięcie przycisku # spowoduje wyświetlenie starszej części numeru seryjnego, np. dla numeru seryjnego **58765** wyświetlacz pokaże:

H		5	8
---	--	---	---

6.03 POMIAR PRĄDU W PIONIE NR 1

P	6	0	3
---	---	---	---

Wchodząc w tę funkcję możemy poznać orientacyjną wartość aktualnie płynącego prądu w linii pionu nr 1. Miernik wyskalowany jest w mA.

6.04 POMIAR PRĄDU W PIONIE NR 2

P	6	0	4
---	---	---	---

Wchodząc w tę funkcję możemy poznać orientacyjną wartość aktualnie płynącego prądu w linii pionu nr 2. Miernik wyskalowany jest w mA.

6.05 WYŚWIETLANIE WERSJI OPROGRAMOWANIA ZASILACZA

P	6	0	5
---	---	---	---

Wchodząc w tę funkcję możemy poznać wersję oprogramowania zasilacza do którego podłączony jest dany panel. Wersja oprogramowania zasilacza wyświetlana jest w dwóch częściach, ponieważ może on mieć od 1 do 5 cyfr, a wyświetlacz jest 4-cyfrowy.

Po zatwierdzeniu wybranej funkcji przyciskiem # na wyświetlaczu pojawi się młodsza część numeru wersji firmware, np. dla firmware o wersji **0805** wyświetlacz pokaże:

L	8	0	5
---	---	---	---

Kolejne wciśnięcie przycisku # spowoduje wyświetlenie starszej części wersji firmwaru, np. dla firmwaru o wersji **0805** wyświetlacz pokaże:

H			0
---	--	--	---

6.06 WYŚWIETLANIE WERSJI OPROGRAMOWANIA PANELA

P	6	0	6
---	---	---	---

Wchodząc w tę funkcję możemy poznać wersję oprogramowania panela. Wersja oprogramowania klawiatury wyświetlana jest w dwóch częściach, ponieważ może on mieć od 1 do 5 cyfr, a wyświetlacz jest 4-cyfrowy.

Po zatwierdzeniu wybranej funkcji przyciskiem # na wyświetlaczu pojawi się młodsza część numeru wersji firmware klawiatury, np. dla klawiatury o numerze seryjnym **0718** wyświetlacz pokaże:

L	7	1	8
---	---	---	---

Kolejne wciśnięcie przycisku # spowoduje wyświetlenie starszej części numeru wersji firmwaru, np. dla klawiatury o wersji firmware **0718** wyświetlacz pokaże:

H			0
---	--	--	---

7. FUNKCJE ZAAWANSOWANE

7.00 REGULACJA JASNOŚCI PODŚWIETLENIA PANELA

P	7	0	0
---	---	---	---

Krok ten pozwala na zmianę jasności podświetlenia klawiszy panela. Opcja dotyczy panela z którego nastąpiło wejście do MENU. Przy każdorazowym wejściu w tę opcję na ekranie panela pojawi się:

			0
--	--	--	---

Wartość parametru można pozostawić bez zmian - przytrzymując przycisk # lub zmienić poprzez wprowadzenie parametru z zakresu **0 - 255**. Nowo wpisany parametr należy zatwierdzić poprzez przytrzymanie klawisza #.

Jasność podświetlenia ulega zmianie już w trakcie wpisywania parametru.

- 0** - zgaszone podświetlenie,
- 255** - maksymalna jasność podświetlenia.

Należy pamiętać, że po każdym wejściu w opcję 7.0 wartość parametru będzie wyświetlana jako 0, jednak wartością rzeczywistą będzie ostatnio zapisana wartość.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - **255**

7.01 WŁĄCZANIE OBSŁUGI CENTRALI PORTIERSKIEJ

P	7	0	1
---	---	---	---

W tym kroku możemy włączyć lub wyłączyć obsługę centrali portierskiej. Mamy do wyboru:

- 0** - wyłączenie obsługi centrali portierskiej,
- 1** - załączenie obsługi centrali portierskiej.

W przypadku systemu MASTER SLAVE składającego się z kilku zasilaczy i centrali portierskiej, obsługa centrali portierskiej powinna zostać włączona w każdym zasilaczu.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - **0**

7.02 PROGRAMOWANIE NUMERU PANELA STANOWIĄCEGO POŁĄCZENIE LOGICZNE WEJŚCIA EXI Z EO ZASILACZA DLA KANAŁU DODATKOWEGO

P	7	0	2
---	---	---	---

W tym kroku możemy zaprogramować numer klawiatury, w której załączenie wejścia EXI ma załączyć wyjście EO w zasilaczu który obsługuje tę klawiaturę. Mamy do wyboru:

- 1 - 239** - numer wybranej klawiatury,
- 0** - wszystkie klawiatury,
- 255** - żadna klawiatura.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - **0**

PROGRAMOWANIE

7.03 PROGRAMOWANIE NUMERU KLAWIATURY DLA WEJŚCIA EI ZASILACZA DLA KANAŁU DODATKOWEGO

P 7 0 3

W tym kroku możemy zaprogramować numer klawiatury, która ma załączyć wyjście przekaźnikowe NC-C-NO, jeżeli załączymy wejście EI w zasilaczu który tę klawiaturę obsługuje. Mamy do wyboru:

- 1 - 239 - numer wybranej klawiatury,
- 0 - wszystkie klawiatury,
- 255 - żadna klawiatura.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 0

7.04 GÓRNY ZAKRES UNIFONÓW DLA KANAŁU A (DLA CP I KODÓW LOGICZNYCH)

P 7 0 4

W tym kroku istnieje możliwość ustawienia:

- Górnego zakresu adresów unifonów obsługiwanych przez centralę portierską,
- Ilości kodów logicznych wygenerowanych w sposób automatyczny w pionie nr 1.

Opcja 7.04 nie ma zastosowania przy generowaniu kodów logicznych w sposób ręczny.

W przypadku, gdy chcemy w sposób automatyczny zwiększyć liczbę obsługiwanych kodów logicznych, należy po modyfikacji parametru 7.04 wejść w opcję 4.04. Wówczas zostanie wygenerowana w sposób automatyczny taka liczba kodów logicznych, jaka została podana w parametrze 7.04.

Dla przykładu zmieniając parametr na 30 w opcji 7.04, a następnie automatycznie generując kody logiczne poprzez 4.04, w pionie nr. 1 dostępne będą kody logiczne z zakresu od 1 do 30. Natomiast w pionie nr. 2 kody logiczne będą zaczynać się od 31. W pionie nr. 2 dla kodu logicznego 31 będzie odpowiadało fizyczne ustawienie zworek w unifonie na wartość „1”.

Mamy do wyboru:

- 1 - 255 - wybrany zakres adresów unifonów

Należy pamiętać by wartość parametru odpowiadała najwyższemu adresowi ustawionemu na zworkach unifonu w pionie nr. 1.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 25

7.05 GÓRNY ZAKRES UNIFONÓW DLA KANAŁU B (DLA CP I KODÓW LOGICZNYCH)

P 7 0 5

W tym kroku istnieje możliwość ustawienia:

- Górnego zakresu adresów unifonów obsługiwanych przez centralę portierską,
- Ilości kodów logicznych wygenerowanych w sposób automatyczny w pionie nr 2.

Opcja 7.05 nie ma zastosowania przy generowaniu kodów logicznych w sposób ręczny.

W przypadku, gdy chcemy w sposób automatyczny zwiększyć liczbę obsługiwanych kodów logicznych, należy po modyfikacji

parametru 7.05 wejść w opcję 4.04. Wówczas zostanie wygenerowana w sposób automatyczny taka liczba kodów logicznych, jaka została podana w parametrze 7.05.

Dla przykładu w obu opcjach 7.04 i 7.05 zmieniając parametr na 30, a następnie automatycznie generując kody logiczne poprzez 4.04. w pionie nr. 1 dostępne będą kody logiczne z zakresu od 1 do 30. Natomiast w pionie nr. 2 dostępne będą kody logiczne z zakresu od 31 do 60. W pionie nr. 2 dla kodu logicznego 31 będzie odpowiadało fizyczne ustawienie zworek w unifonie na wartość „1”.

Mamy do wyboru:

- 1 - 255 - wybrany zakres adresów unifonów

Należy pamiętać by wartość parametru odpowiadała najwyższemu adresowi ustawionemu na zworkach unifonu w pionie nr. 2.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 25

7.06 CZĘSTOTLIWOŚĆ KLUCZOWANIA ELEKTROZACZĘPU

P 7 0 6

W tym kroku ustawiamy częstotliwość kluczowania elektrozaczełu, który podłączany jest w klawiaturze pod zaciski +CL –CL. Wyjście to może obsługiwać elektrozaczeły na napięcie stałe i przemiennie. Parametr, który ustawiamy w tym kroku określa częstotliwość napięcia, które pojawia się na wyjściu +CL –CL.

Tabela poniżej przedstawia wpływ parametru na częstotliwość kluczowania elektrozaczełu:

Parametr	Częstotliwość
0	Prąd stały
1	500Hz
2	250Hz
3	166Hz
4	125Hz
5	100Hz
6	83Hz
7	71Hz
8	62Hz
9	55Hz
10	50Hz
11	45Hz
12	41Hz
13	38Hz
14	35Hz
15	33Hz
16	31Hz
17	29Hz
18	27Hz
19	26Hz
20	25Hz

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 15

7.07 CZAS PRAU STAŁEGO PRZY STARCIE ELEKTROZACZĘPU

P 7 0 7

Przy starcie elektrozaczełu w pierw płynie prąd stały a dopiero po ściśle określonej chwili czasu zaczyna płynąć prąd zmienny. Po naciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się aktualna wartość czasu prądu stałego wyrażona w milisekundach. Wartość tego czasu można zatwierdzić przytrzymując przycisk # lub zmienić wprowadzając wartość z zakresu 0 – 250 milisekund.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.
Ustawienie fabryczne - 200

7.08 ZARZĄDZANIE PRZYCIISKAMI UNIFONU

P	7	0	8
---	---	---	---

Unifony 1131/521 i 1132/521 posiadają dodatkowy przycisk (lub dodatkowe przyciski) umożliwiające wywołanie centrali portierskiej lub załączenie OC w zasilaczu. Realizowane jest to poprzez włączenie odpowiedniej rezystancji równoległe z linią. Zasilacz rozpoznaje dwa progi rezystancji 180Ω i 68Ω.

Krok ten umożliwia wybranie jednej z dwóch opcji:

- 0 – 180Ω załącza OC a 68Ω wywołuje centralę portierską,
- 1 - 180Ω wywołuje centralę portierską a 68Ω załącza OC.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 0

7.09 TRYB PRACY ELEKTROZACZEPU

P	7	0	9
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy tryb pracy elektrozaczeptu. Mamy do wyboru:

- 0 – normalny,
- 1 – rewersyjny (tylko DC bez kluczowania).

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 0

7.10 TRYB PRACY CENTRALI PORTIERSKIEJ

P	7	1	0
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy tryb pracy centrali portierskiej. W przypadku, gdy parametr ustawiony jest na 0 wówczas centrala pracuje w sposób normalny (tylko audio). W przypadku, gdy parametr zostanie ustawiony na 1, wówczas w momencie wywołania centrali załączają się cztery pierwsze przekaźniki wyjścia I/O. Przekaźniki można skonfigurować tak by załączały zasilanie do videomonitora.

Mamy do wyboru:

- 0 – normalna centrala 1052/40,
- 1 – centrala z video.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 0

7.11 TRYB WYJŚCIA OCA

P	7	1	1
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy tryb pracy wyjścia OCA. W przypadku, gdy parametr ustawiony jest na 0 wówczas wyjście OCA jest załączane poprzez przycisk funkcyjny znajdujący się w unifonie podłączonym do linii LUA. Gdy parametr ustawiony jest na 1 wówczas wyjście OCA jest załącz w momencie wywołania unifonu podłączonego do danego zasilacza (obojętne czy z wejścia MASTER czy SLAVE)

Mamy do wyboru:

- 0 – normalna centrala 1052/40,
- 1 – centrala z video.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 0

8. FUNKCJE MASTER/SLAVE

8.01 ZMIANA NUMERU ID ZASILACZA MASTER/SLAVE

P	8	0	1
---	---	---	---

Opcja umożliwia podejrzanie, zmianę numeru ID oraz ustalenie ID zasilacza który będzie pełnił rolę MASTERA. Aby wejść w opcję należy wcisnąć przycisk #. Spowoduje to wyświetlenie aktualnego numeru ID zasilacza. Numer ID może być wyświetlany w dwojaki sposób:

- z kropkami na spodzie wyświetlacza wówczas zasilacz pełni rolę MASTERA,
- bez kropek na spodzie wyświetlacza wówczas zasilacz pełni rolę SLAVE'A

Wprowadzenie numeru ID oraz pojedyncze naciśnięcie (nie przytrzymanie) klawisza # powoduje zaświecenie się kropek na spodzie wyświetlacza – wówczas dany zasilacz będzie pełnił rolę MASTERA. Kolejne naciśnięcie klawisza # powoduje zgaśnięcie kropek na spodzie wyświetlacza – wówczas dany zasilacz będzie pełnił rolę SLAVE'A.

Ustawienie tego parametru ma jedynie znaczenie w przypadku układów wielowejściowych. By układ wielowejściowy mógł prawidłowo pracować tylko jeden z zasilaczy powinien pełnić rolę MASTERA.

System MATIBUS SE automatycznie wybiera zasilacz który będzie pełnił funkcję MASTERA. MASTEREm staje się ten zasilacz, który został załączony jako ostatni.

W przypadku systemu, gdzie MASTER został wcześniej zdefiniowany (np. automatycznie), próba ustawienia innego zasilacza jako MASTER powoduje wyłączenie tej funkcji w zasilaczu dotychczasowym.

Zapisanie danej konfiguracji następuje w momencie przytrzymania klawisza #.

Zmiany ustawienia tej funkcji dokonuje się za pomocą klawiatury stanowiącej wejście dodatkowe zasilacza master-slave.

Gdy z wejścia głównego wyłączymy funkcję MASTER, nastąpi automatycznie wyjście z menu programowania.

Ustawienie fabryczne - losowe od 1 do 239, MASTER

8.02 PROGRAMOWANIE LOGICZNYCH KODÓW WYWOŁANIA DLA LINII GŁÓWNEJ

P	8	0	2
---	---	---	---

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

C	F	F	F
---	---	---	---

C – numer pionu (1 lub 2)

FFF – kod fizyczny (wartość odpowiadająca ustawieniu zwerek w unifonie z zakresu 1-255)

Wówczas możemy przypisać kod wywołania (kod logiczny) każdemu, możliwemu ustawieniu zwerek w unifonie (kod fizyczny).

Aby to wykonać należy:

- wprowadzić z klawiatury numer pionu do którego podłączony jest programowany unifon,
- wprowadzić kod fizyczny unifonu,
- zatwierdzić wprowadzone wartości przyciskiem #.

Jeżeli wybrany kod fizyczny nie miał przypisanego żadnego kodu wywołania wyświetlacz pokaże:

L	L	L	L
---	---	---	---

Jeśli kod fizyczny miał wcześniej zaprogramowany jakiś kod wywołania zostanie on pokazany na wyświetlaczu.

Następnie należy:

- pozostawić dotychczasowy lub wprowadzić nowy kod wywołania z zakresu 1-9999,
- zatwierdzić wprowadzoną wartość przytrzymując przycisk #. Jeżeli tylko wciśniemy przycisk # panel wyszuka i zaproponuje pierwszy wolny kod wywołania. Możemy go zatwierdzić przytrzymując przycisk # lub kontynuować wyszukiwanie na krótko wciskając ponownie przycisk #.

Proces wyszukiwania pierwszego wolnego kodu logicznego sygnalizowany jest na wyświetlaczu poniższym komunikatem:

-	-	-	-
---	---	---	---

W każdym momencie możemy przerwać wyszukiwanie wciskając przycisk *

Dany kod logiczny może być przypisany tylko i wyłącznie do jednego kodu fizycznego

Próba zaprogramowania kodu fizycznego istniejącym kodem logicznym sygnalizowana jest przez panel ostrzegawczym sygnałem dźwiękowym oraz migającym kodem fizycznym, do którego aktualnie przypisany jest programowany kod logiczny. Możemy wówczas:

- przytrzymać przycisk #, co spowoduje przepisanie wykorzystanego kodu logicznego z dotychczasowego kodu fizycznego na nowy,
- wcisnąć przycisk *, aby cofnąć się z powrotem do miejsca, w którym ponownie możemy zaproponować kod logiczny do zaprogramowania.

Ustawienie fabryczne - dla pionu nr 1 kody od 1 do 255, dla pionu nr 2 kody od 256 do 510.

Zasilacz pracujący jako SLAVE programuje się klawiaturą stanowiącą jego wejście dodatkowe.
Zasilacz pracujący jako MASTER programuje się klawiaturą stanowiącą jego wejście dodatkowe lub główne

8.03 RELOKACJA KANAŁU MASTER PO KODACH LOGICZNYCH

P	8	0	3
---	---	---	---

Funkcja umożliwia przypisanie każdemu zaprogramowanemu kodowi logicznemu w kanale dodatkowym dowolny kod logiczny w kanale głównym.

Po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się następujący komunikat:

L	L	L	L
---	---	---	---

Następnie należy wprowadzić istniejący kod logiczny kanału dodatkowego np. 1234.

1	2	3	4
---	---	---	---

W przypadku wciśnięcia klawisza * nastąpi skasowanie kodu który został przyporządkowany do aktualnie wpisanego kodu.

W przypadku gdy do wpisanego kodu nie był przyporządkowany żaden inny kod logiczny wówczas po wciśnięciu przycisku # na wyświetlaczu pojawi się:

L.	L.	L.	L.
----	----	----	----

Teraz należy wprowadzić kod logiczny dla kanału głównego po czym zatwierdzić go przyciskiem #.

W przeciwnym przypadku pojawi się już istniejący kod, który można nadpisać wpisując nowy i zatwierdzić go klawiszem # lub skasować przy pomocy klawisza *.

W momencie gdy dane przypisanie będzie już istnieć to ponowne wpisanie kodu w kanale dodatkowym spowoduje że stary kod w kanale głównym zostanie nadpisany przez nowy kod.

W zasilaczu pracującym jako SLAVE zmiany relokacji dokonuje klawiaturą stanowiącą jego wejście dodatkowe.

W zasilaczu pracującym jako MASTER zmiany relokacji dokonuje klawiaturą stanowiącą jego wejście dodatkowe lub główne.

8.04 PROGRAMOWANIE NUMERU PANELA STANOWIĄCEGO POŁĄCZENIE LOGICZNE WEJŚCIA EXI Z EO ZASILACZA DLA KANAŁU GŁÓWNEGO

P	8	0	4
---	---	---	---

W tym kroku możemy zaprogramować numer klawiatury, w której załączenie wejścia EXI ma załączyć wyjście EO w zasilaczu który obsługuje tę klawiaturę. Mamy do wyboru:

- 1 - 239 - numer wybranej klawiatury,
- 0 - wszystkie klawiatury,
- 255 - żadna klawiatura.

Zapytanie o wartość parametru sygnalizowana jest świeceniem kropek na dole wyświetlacza.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 0

8.05 PROGRAMOWANIE NUMERU KLAWIATURY DLA WEJŚCIA EI ZASILACZA DLA KANAŁU GŁÓWNEGO

P	8	0	5
---	---	---	---

W tym kroku możemy zaprogramować numer klawiatury, która ma załączyć wyjście przekaźnikowe NC-C-NO, jeżeli załączymy wejście EI w zasilaczu który tę klawiaturę obsługuje. Mamy do wyboru:

- 1 - 239 - numer wybranej klawiatury,
- 0 - wszystkie klawiatury,
- 255 - żadna klawiatura.

W trakcie wpisywania parametru na wyświetlaczu będą świecić się kropki.

Zapytanie o wartość parametru sygnalizowana jest świeceniem kropek na dole wyświetlacza.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem #.

Ustawienie fabryczne - 0

9. FUNKCJE USPRAWNIAJĄCE

9.01 OMINIĘCIE TESTOWANIA LINII UNIFONU NA POTRZEBY WYKRYCIA JEGO OBECNOŚCI

P	9	0	1
---	---	---	---

W celu zmiany opcji należy wcisnąć przycisk **#**. Spowoduje to wyświetlenie aktualnego ustawienia. Możemy wówczas wprowadzić nowe i zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie tego parametru blokuje wyświetlanie napisu OFF w przypadku braku unifonu.

Możemy wybrać:

0 - włączone testowanie unifonu.

1 - ominięte testowanie unifonu.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie fabryczne - **0**

WYŚWIETLANIE PRĄDU LINII PODCZAS ROZMOWY

P	9	0	2
---	---	---	---

W celu zmiany opcji należy wcisnąć przycisk **#**. Spowoduje to wyświetlenie aktualnego ustawienia. Możemy wówczas wprowadzić nowe i zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie parametru powoduje, że w trakcie połączenia z danym unifonem na wyświetlaczu panela zamiast numeru lokalu wyświetla się aktualny prąd w linii do której przyłączony jest wybrany unifon.

Możemy wybrać:

0 - wyświetlanie numeru lokalu w trakcie połączenia.

1 - wyświetlanie prądu w linii w trakcie połączenia.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie fabryczne - **0**

9.03 KONFIGURACJA KOMUNIKACJI Z PC

P	9	0	3
---	---	---	---

W celu zmiany opcji należy wcisnąć przycisk **#**. Spowoduje to wyświetlenie aktualnego ustawienia. Możemy wówczas wprowadzić nowe i zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie tego parametru ma wpływ na funkcjonalność złącza RS232. Przy ustawieniu parametru na 1, złącze RS232 oprócz aktualizacji oprogramowania będzie również służyć jako monitor linii. Opcja pozwala na uproszczenie diagnostyki systemu.

Możemy wybrać:

0 - monitor linii głównej i dodatkowej wyłączony.

1 - monitor linii głównej i dodatkowej włączony.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie fabryczne - **0**

9.04 TRYB KOMUNIKACJI W LINII GŁÓWNEJ

P	9	0	4
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy rodzaj trybu komunikacji z klawiaturą w linii głównej zasilacza.

Możemy wybrać:

0 - tryb normalny,

1 - tryb ulepszony (o podwyższonej czułości i mocy).

W trybie ulepszonym następuje zwiększenie mocy nadajnika oraz zwiększenie czułości odbiornika w zasilaczu. Tryb ten rekomendowany jest do trudnych warunków instalacyjnych np. instalacjach których linie narażone są na znaczne zakłócenia.

Opcja ta dotyczy zasilacza MASTER/SLAVE.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie fabryczne - **1**

9.05 TRYB KOMUNIKACJI W LINII DODATKOWEJ

P	9	0	5
---	---	---	---

W tym kroku ustawiamy rodzaj trybu komunikacji z klawiaturą w linii dodatkowej.

Możemy wybrać:

0 - tryb normalny,

1 - tryb ulepszony (o podwyższonej czułości i mocy).

W trybie ulepszonym następuje zwiększenie mocy nadajnika oraz zwiększenie czułości odbiornika w zasilaczu. Tryb ten rekomendowany jest do trudnych warunków instalacyjnych np. instalacjach których linie narażone są na znaczne zakłócenia.

Opcja ta dotyczy zasilaczy MASTER/SLAVE i MASTER.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie fabryczne - **1**

9.06 EMISJA WYWOŁANIA PODCZAS PICKUPTIME

P	9	0	6
---	---	---	---

W tym kroku istnieje możliwość załączenia dodatkowego sygnału wywołania w unifonie podczas oczekiwania na podniesienie słuchawki (pickuptime). Mamy do wyboru:

0 - wyłączony,

1 - załączony.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie fabryczne - **1**

9.07 AUTOMATYZACJA ZARZĄDZANIA MASTEREM

P	9	0	7
---	---	---	---

W tym kroku istnieje możliwość załączenia i wyłączenia automatycznego zarządzania MASTERem.

Możemy wybrać:

0 - automatyczne zarządzanie wyłączone,

1 - automatyczne zarządzanie włączone.

Przy wyłączonym zarządzaniu, należy manualnie wybrać zasilacz który będzie pełnił funkcję MASTERA.

Przy włączonym zarządzaniu system automatycznie wybiera zasilacz który będzie pełnił funkcję MASTERA. MASTERem staje się ten zasilacz, który został załączony jako ostatni.

Aby zapisać wprowadzony parametr należy zatwierdzić go przyciskiem **#**.

Ustawienie fabryczne - 1

9.08 RESET ZASILACZA

P	9	0	8
---	---	---	---

Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk **#**. Wówczas na parę sekund klawiatura przestanie reagować, po czym nastąpi wyjście z menu (pojawienie się kropki na wyświetlaczu).

9.09 UAKTUALNIENIE OPROGRAMOWANIA W KLAWIATURZE

P	9	0	9
---	---	---	---

Opcja umożliwia aktualizację oprogramowania w klawiaturze. Zasilacz posiada oprogramowania również dla klawiatury. Aby aktywować tę funkcję należy wcisnąć przycisk **#**. Wówczas załączy się odliczanie po zakończeniu którego nastąpi ponowne wejście do menu programowania – klawiatura zaprogramowana.

KOMUNIKATY O BŁĘDACH

Panel z klawiaturą wykrywa oraz identyfikuje liczne błędy występujące w systemie. Informacja o błędach wyświetlana jest na wyświetlaczu wraz z właściwym kodem błędu, na podstawie którego możemy określić rodzaj nieprawidłowości.

W poniższej tabeli zostały zestawione kody błędów wraz z opisami.

E	r	0	1	Zwarcie w pionie numer 1.
E	r	0	2	Zwarcie w pionie numer 2.
E	r	0	3	Zbyt wolne wprowadzanie kodu wywołania.
E	r	0	4	Brak takiego kodu logicznego w systemie.
E	r	0	5	Brak takiego kodu otwarcia.
E	r	0	6	Audio zajęte.
E	r	0	7	Błędny kod instalatora.
E	r	0	8	Lokal nie posiada pastylki.
E	r	0	9	Nieprawidłowy format kodu fizycznego.
E	r	1	0	Przekroczony czas „bezczynności” w trybie programowania.
E	r	1	1	Kilka lokali o tym samym kodzie w systemie.
E	r	1	2	Pastylka aktualnie przypisana.
E	r	1	3	Brak wolnej pamięci eeprom.
E	r	1	4	Centrala portierska zajęta.
E	r	1	5	Zasilacz znajduje się już w trybie programowania.
-	-	-	-	Migające cztery poziome kreski oznaczają brak komunikacji klawiatury z zasilaczem (np. uszkodzona linia D). Kreski migają od momentu próby wysłania dowolnej informacji z klawiatury do zasilacza np. wciśnięcie dowolnego przycisku, przy braku komunikacji. Po odzyskaniu komunikacji i próbie wysłania dowolnej informacji do zasilacza (np. wciśnięcie dowolnego klawisza) kreski znikają.

REGULACJA

Płytkę panela jest wstępnie wyregulowana w trakcie procesu produkcyjnego. Potencjometry P1, P2, P3 umożliwiają regulację panela jednak należy tę czynność wykonywać tylko w przypadku gdy jest ona rzeczywiście niezbędna.

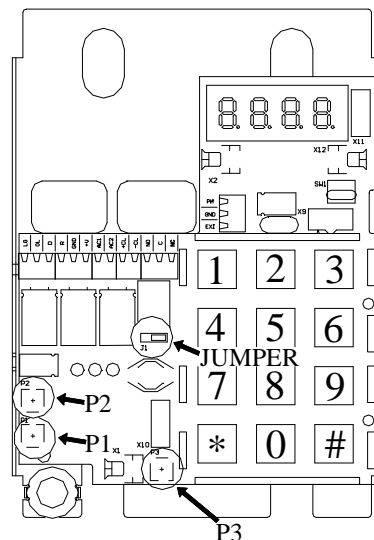
Oznaczenie	Funkcja
Moduł klawiatury	
P1	Regulacja efektu lokalnego. Regulacja ta polega na ustawieniu suwaka potencjometru w ten sposób, aby przesłuch z mikrofonu do głośnika był jak najmniejszy.
P2	Regulacja głośności w panelu. Rośnie przy obracaniu w prawo.
P3	Regulacja czułości mikrofonu.
Moduł podświetlenia	
P1	Zmiana jasności podświetlenia modułu informacyjnego.

Na płycie panela znajduje się zwora J1. Umożliwia ona trójpoziomą regulację prądu elektrozaczeptu. Prądy elektrozaczeptu w zależności od położenia zworki przedstawia tabela poniżej.

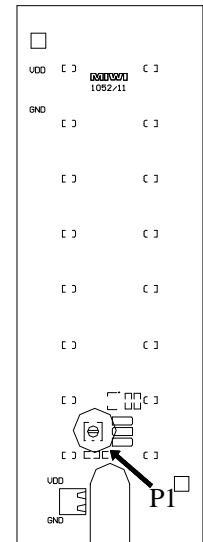
Położenie zworki	Wartość prądu
	Prąd elektrozaczeptu około 150mA (praca z zaczeptem rewersyjnym)
	Prąd elektrozaczeptu około 300mA
	Prąd elektrozaczeptu około 600mA

Rysunek 1 – położenie potencjometrów panela.

Rysunek 2 – położenie potencjometru modułu podświetlenia.



Rys. 1



Rys. 2

URUCHOMIENIE SYSTEMU

SYSTEM MASTER

- Połączyć urządzenia ze sobą.
- Załączyć zasilanie.
- Sprawdzić czy w zasilaczu zaświeciła się dioda zielona, oraz czy nie miga dioda czerwona. Migająca dioda czerwona oznacza zwarcie na linii unifonów (opisane w instrukcji).
- Sprawdzić działanie panela poprzez:
 - Sprawdzenie zasilania. Przy prawidłowo podłączonym zasilaniu powinno świecić się podświetlenie klawiszy a na wyświetlaczu powinna migać czerwona kropka. W przypadku niedziałającego podświetlenia należy sprawdzić:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić obecność napięcia na zaciskach AC1 i AC2.
 - Sprawdzenie komunikacji. Komunikację najprościej sprawdzić naciskając dowolny przycisk na klawiaturze z zakresu od 1-9. Po wciśnięciu cyfry z przedziału 1-9 na klawiaturze cyfra ta powinna wyświetlić się na wyświetlaczu klawiatury. W przypadku braku komunikacji należy:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić wartość napięcia na zacisku D klawiatury (wartość podana w instrukcji).
 - Sprawdzenie toru audio panela poprzez zadzwonienie do wybranego unifonu (adresy 1-25 – pion 1, 26-50 pion 2). W przypadku braku audio sprawdzić:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić wartość napięcia na zacisku LG klawiatury (wartość podana w instrukcji).
- W razie potrzeby zmienić kody logiczne.
- Ponownie wybrać dowolny unifon i sprawdzić wszystkie funkcje jak np. otwarcie drzwi.
- Zmienić kod instalatora.

SYSTEM MASTER SLAVE

- Przed uruchomieniem systemu zaplanować pod jakimi kodami z wejścia głównego będą widziani użytkownicy.
- Połączyć urządzenia ze sobą.
- Załączyć zasilanie.
- Sprawdzić czy we wszystkich zasilaczach zaświeciła się dioda zielona, oraz czy nie miga dioda czerwona. Migająca dioda czerwona oznacza zwarcie na linii unifonów danego zasilacza (opisane w instrukcji).
- System automatycznie dobiera MASTERA (w przypadku ustawionego parametru 9.07). MASTERem staje się ten zasilacz, który został załączony jako pierwszy. Czynność ta wykonywana jest jednokrotnie tylko przy pierwszym uruchomieniu systemu. W przypadku parametru 9.07 ustawionego na 0 należy ręcznie wybrać MASTERA (punkt 8.01).
- Sprawdzić działanie panela stanowiącego wejście dodatkowe poprzez:
 - Sprawdzenie zasilania. Przy prawidłowo podłączonym zasilaniu powinno świecić się podświetlenie klawiszy a na wyświetlaczu powinna migać czerwona kropka. W przypadku niedziałającego podświetlenia należy sprawdzić:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić obecność napięcia na zaciskach AC1 i AC2.
 - Sprawdzenie komunikacji. Komunikację najprościej sprawdzić naciskając dowolny przycisk na klawiaturze z zakresu od 1-9. Po wciśnięciu cyfry z przedziału 1-9 na klawiaturze cyfra ta powinna wyświetlić się na wyświetlaczu klawiatury. W przypadku braku komunikacji należy:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić wartość napięcia na zacisku D klawiatury (wartość podana w instrukcji).
 - Sprawdzenie toru audio panela poprzez zadzwonienie do wybranego unifonu (adresy 1-25 – pion 1, 26-50 pion 2). W przypadku braku audio sprawdzić:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić wartość napięcia na zacisku LG klawiatury (wartość podana w instrukcji).

- Wejść w menu programowania każdego z zasilaczy osobno. W razie potrzeby zmienić kody logiczne dla wejścia dodatkowego.
- Sprawdzić działanie panela stanowiącego wejście główne poprzez:
 - Sprawdzenie zasilania. Przy prawidłowo podłączonym zasilaniu powinno świecić się podświetlenie klawiszy a na wyświetlaczu powinna migać czerwona kropka. W przypadku niedziałającego podświetlenia należy sprawdzić:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić obecność napięcia na zaciskach AC1 i AC2.
 - Sprawdzenie komunikacji. Komunikację najprościej sprawdzić naciskając dowolny przycisk na klawiaturze z zakresu od 1-9. Po wciśnięciu cyfry z przedziału 1-9 na klawiaturze cyfra ta powinna wyświetlić się na wyświetlaczu klawiatury. W przypadku braku komunikacji należy:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić wartość napięcia na zacisku D klawiatury (wartość podana w instrukcji).
- Wejść z poziomu wejścia głównego do menu programowania.
- Za pomocą funkcji 8.02 lub 8.03 ustalić kody logiczne dla wejścia głównego dla poszczególnych zasilaczy. Należy pamiętać by w systemie nie pojawiły się dwa identyczne kody wejścia głównego. W przypadku gdy pojawią się dwa identyczne kody, jeden z nich zostanie wówczas automatycznie skasowany.
- Sprawdzić tor audio panela głównego poprzez zadzwonienie do wybranego unifonu. W przypadku braku audio sprawdzić:
 - sprawdzić poprawność instalacji,
 - sprawdzić wartość napięcia na zacisku LG klawiatury (wartość podana w instrukcji).
- Ponownie wybrać dowolny unifon i sprawdzić wszystkie funkcje jak np. otwarcie drzwi.
- Zmienić kod instalatora.

WARTOŚCI NAPIĘĆ NA LINIACH

Linia	nr ref. 1052/31A	nr ref. 1052/31A
LU1 lub LU2 stan bezczynności, parametr 110 ustawiony na 0 lub stara wersja oprogramowania.	12V	12V
LU1 lub LU2 stan rozmowy, parametr 110 ustawiony na 0 lub stara wersja oprogramowania.	6.1V	6.1V
LU1 lub LU2 stan bezczynności, parametr 110 ustawiony na 1.	6.1V	6.1V
LU1 lub LU2 stan rozmowy, parametr 110 ustawiony na 1	6.1V	6.1V
LD stan bezczynności.	0V	0V
LD stan rozmowy.	10.2V	10.2V
LG stan bezczynności.	-	0V
LG stan rozmowy.	-	10.2V
DD stan bezczynności.	14.1V	14.1V*
DD stan zajętości linii.	Wartość się zmienia	Wartość się zmienia
DG stan bezczynności.	-	14.1V*
DG stan zajętości linii.	-	Wartość się zmienia

UWAGA !! Wartości napięć są wartościami przybliżonymi.

* - Napięcie pojawia się tylko w przypadku, gdy zasilacz pełni rolę MASTERA lub spięty jest magistralą główną z innym zasilaczem który pełni rolę MASTERA.

MONTAŻ

W celu zapewnienia dobrej widoczności cyfr na wyświetlaczu modułu nie należy montować go naprzeciw silnych źródeł światła (oświetlenie słoneczne, silne lamp, itp.)

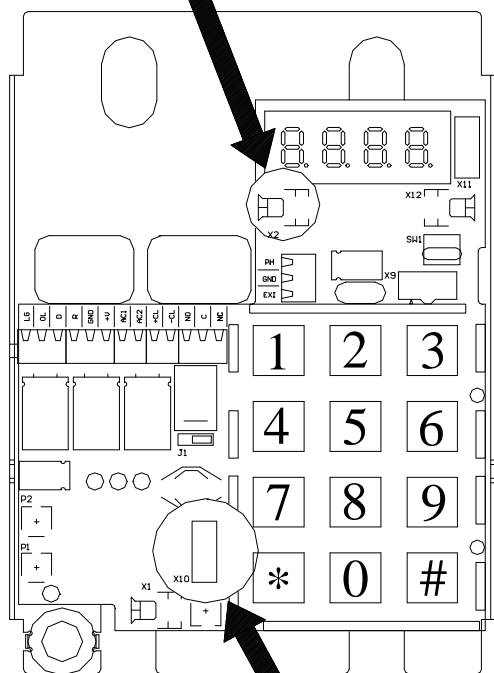
Obudowa podtynkowa powinna być montowana w taki sposób, aby nie wystawała ze ściany. Montaż paneli nr ref. 1052/10..10D i nr ref. 1052/15..15D przebiega w następującej kolejności:

MONTAŻ NATYNKOWY

Aby zamontować panel zewnętrzny natynkowo należy wykonać opisane poniżej czynności.

1. Zdemontować płytę czołową.
2. Wypiąć wtyczkę czytnika (złącze X10 tylko w przypadku panela nr. ref. 1052/15..15D) i głośnika (złącze X2) ze złącza na płytce (rys. 2).
3. Zdemontować płytkę wraz z jej konstrukcją montażową. Demontaż należy rozpocząć od podniesienia spodu konstrukcji montażowej (części przy mikrofonie), następnie należy wysunąć pozostałą część płytki wraz z jej konstrukcją montażową.
4. Przełożyć przewody podłączeniowe poprzez otwór B w tylnej części panela (rys. 3).
5. Przykręcić panel do podłoża wykorzystując 4 otwory A znajdujące się w tylnej części panela (rys. 3).
6. Przełożyć przewody przez jeden z otworów w konstrukcji montażowej płytki.
7. Wsunąć górną część konstrukcji montażowej płytki pomiędzy zaczepy mocujące w górnej części obudowy.
8. Docisnąć dolną część płytki wraz z jej konstrukcją montażową.
9. Podłączyć przewody do odpowiednich zacisków w panelu zewnętrznym.
10. Nałożyć płytę czołową obudowy.
11. Podłączyć przewód głośnikowy do złącza X2 (rys. 2).
12. Podłączyć taśmę od czytnika do złącza X10 (tylko w przypadku panela nr. ref. 1052/15..15D), pamiętając przy tym by wypustek pozycjonujący we wtyczce znalazł się w otworze płytki.
13. Zamknąć i przykręcić dwoma wkrętami płytę czołową.

Złącze X2



Złącze X10

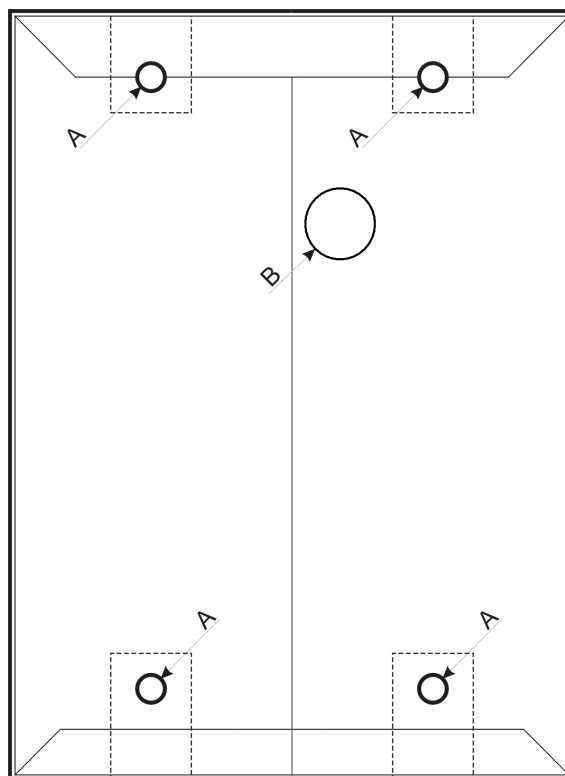
Rys. 2 (Płytkę wraz z konstrukcją montażową)

MONTAŻ PODTYNKOWY

Przy montażu podtynkowym zalecane jest zastosowanie ramki podtynkowej nr ref. 525/RP2 (dokupowanej osobno) celem ukrycia ewentualnych niedokładności wykonania otworu.

Aby zamontować panel zewnętrzny w wersji podtynkowej należy wykonać opisane poniżej czynności.

1. Zdemontować płytę czołową.
2. Wypiąć wtyczkę czytnika (złącze X10 tylko w przypadku panela nr. ref. 1052/15..15D) i głośnika (złącze X2) ze złącza na płytce (rys. 2).
3. Zdemontować płytkę wraz z jej konstrukcją montażową. Demontaż należy rozpocząć od podniesienia spodu konstrukcji montażowej (części przy mikrofonie), następnie należy wysunąć pozostałą część płytki wraz z jej konstrukcją montażową.
4. Umieścić ramkę podtynkową w murze (otworze).
5. Przełożyć przewody podłączeniowe poprzez otwór B w tylnej części panela (rys. 3).
6. Umieścić podtynkową część obudowy w murze (otworze).
7. Przykręcić panel do podłoża wykorzystując 4 otwory A znajdujące się w tylnej części panela (rys. 3).
8. Przełożyć przewody przez jeden z otworów w konstrukcji montażowej płytki.
9. Wsunąć górną część konstrukcji montażowej płytki pomiędzy zaczepy mocujące w górnej części obudowy,
10. Docisnąć dolną część płytki wraz z jej konstrukcją montażową.
11. Podłączyć przewody do odpowiednich zacisków w panelu zewnętrznym.
12. Nałożyć płytę czołową obudowy.
13. Podłączyć przewód głośnikowy do złącza X2 (rys. 2).
14. Podłączyć taśmę od czytnika do złącza X10 (tylko w przypadku panela nr. ref. 1052/15..15D), pamiętając przy tym by wypustek pozycjonujący we wtyczce znalazł się w otworze płytki.
15. Zamknąć i przykręcić dwoma wkrętami płytę czołową.



Rys. 3

MONTAŻ PANELA 1052/11..11D I 1052/16..16D

W celu zapewnienia dobrej widoczności cyfr na wyświetlaczu modułu nie należy montować go naprzeciw silnych źródeł światła (oświetlenie słoneczne, silne lamp, itp.)

Obudowa podtynkowa nr ref. 1052/11..11D i nr ref. 1052/16..16D powinna być montowana w taki sposób, aby nie wystawała ze ściany. Montaż panela nr ref. 1052/11..11D i nr ref. 1052/16..16D przebiega w następującej kolejności:

ZAKŁADANIE ETYKIET Z NAZWISKAMI

Etykiety na nazwiska są podwójne. Składają się z przezroczystej oraz białej osłony. Kartkę z opisem (nazwiskiem) wkłada się pomiędzy obie etykiety przy czym przezroczysta etykieta jest na zewnątrz panela:

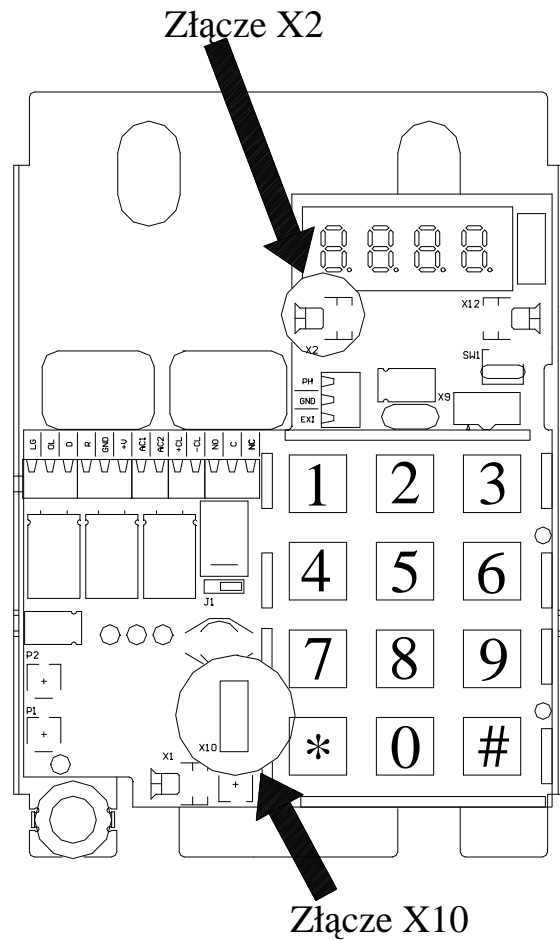
Aby założyć etykietę na nazwisko należy wykonać następujące czynności:

1. Odkręcić przy pomocy klucza śrubę patentową mocującą płytę czołową modułu informacyjnego.
2. Wysunąć podwójną etykietę znajdującą się za płytą czołową.
3. Włożyć kartkę z opisem (nazwiskiem) pomiędzy etykiety i ponownie zamocować je w uchwycie.
4. Przykręcić płytę czołową modułu informacyjnego.

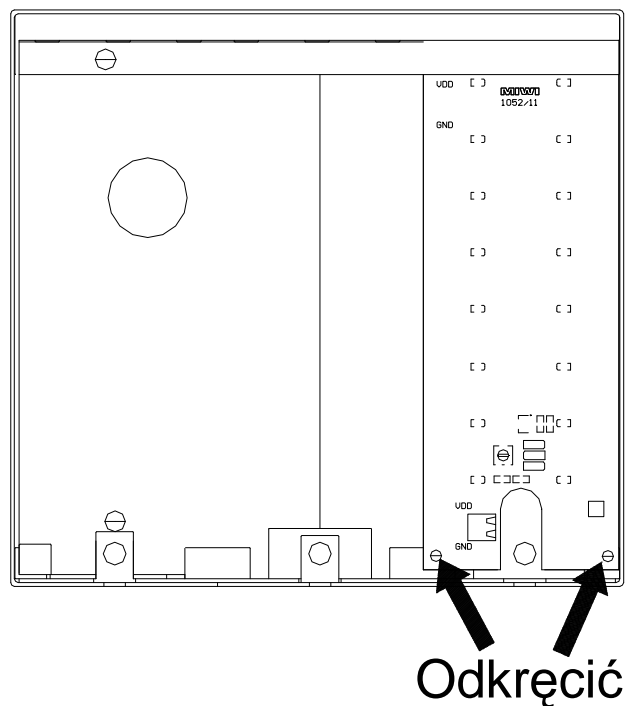
MONTAŻ NATYNKOWY

Aby zamontować panel zewnętrzny natynkowo należy wykonać opisane poniżej czynności.

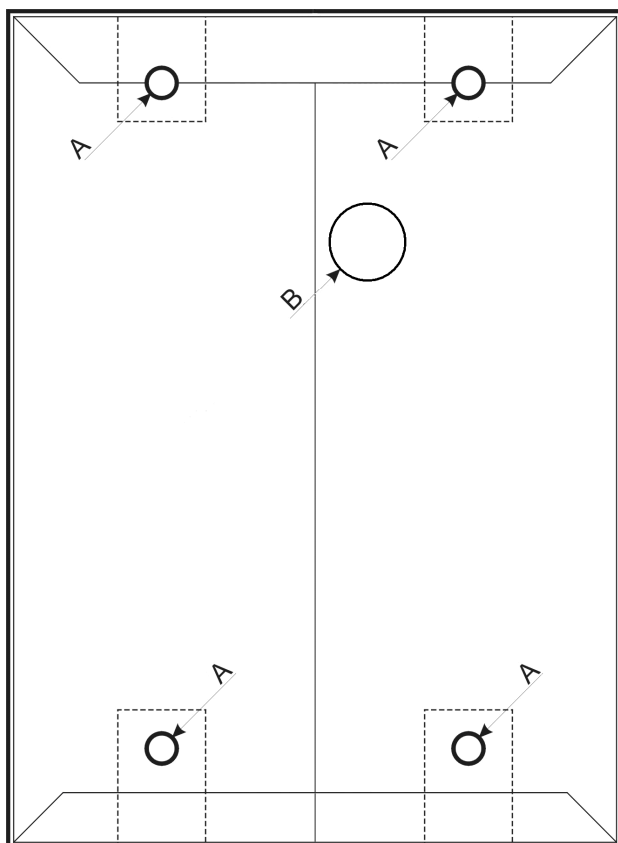
1. Zdemontować płytę czołową modułu klawiatury.
2. Zdemontować płytę czołową modułu podświetlenia.
3. Wypiąć wtyczkę czytnika (złącze X10 tylko w przypadku panela nr ref. 1052/16..16D), głośnika (złącze X2) oraz odłączyć podświetlenie modułu informacyjnego (odkręcić od +V oraz GND) (rys. 4).
4. Zdemontować płytkę wraz z jej konstrukcją montażową. Demontaż należy rozpocząć od podniesienia spodu konstrukcji montażowej (części przy mikrofonie), następnie należy wysunąć pozostałą część płytki wraz z jej konstrukcją montażową.
5. Zdemontować płytkę modułu podświetlenia (rys. 5) poprzez odkręcenie dwóch wkrętów znajdujących się u jej podstawy. Następnie należy lekko podważyć płytkę u spodu podważyć i ostrożnie wyjąć.
6. Przełożyć przewody podłączeniowe poprzez otwór B w tylnej części panela (rys. 5).
7. Przykręcić panel do podłoża wykorzystując 4 otwory A znajdujące się w tylnej części panela (rys. 6).
8. Zamontować ponownie płytkę modułu podświetlenia. Montaż należy rozpocząć od wsunięcia górnej części płytki podświetlenia pomiędzy zaczepty mocujące w górnej części obudowy. Następnie należy dokręcić dwoma wkrętami dolną część płytki podświetlenia.
9. Przełożyć przewody przez jeden z otworów w konstrukcji montażowej płytki klawiatury.
10. Wsunąć górną część konstrukcji montażowej płytki klawiatury pomiędzy zaczepty mocujące w górnej części obudowy.
11. Docisnąć dolną część płytki klawiatury wraz z jej konstrukcją montażową.
12. Podłączyć przewody do odpowiednich zacisków w panelu zewnętrznym.
13. Nałożyć płytę czołową obudowy.
14. Podłączyć przewód podświetlenia do zacisków klawiatury. Należy pamiętać by zacisk +V panela był podłączony z zaciskiem VDD płytki podświetlenia, natomiast zacisk GND panela połączony z zaciskiem GND modułu podświetlenia (rys. 4).
15. Podłączyć przewód głośnikowy do złącza X2 (rys. 4).
16. Podłączyć taśmę od czytnika do złącza X10 (tylko w przypadku panela nr ref. 1052/16..16D), pamiętając przy tym by wypustek pozycjonujący we wtyczce znalazł się w otworze płytki.
17. Zamknąć i przykręcić dwoma wkrętami płytę czołową modułu klawiatury.
18. Zamknąć i przykręcić wkrętami płytę czołową modułu podświetlenia.



Rys. 4 (Płytkę wraz z konstrukcją montażową)



Rys. 5 (Demontaż płytki podświetlenia)

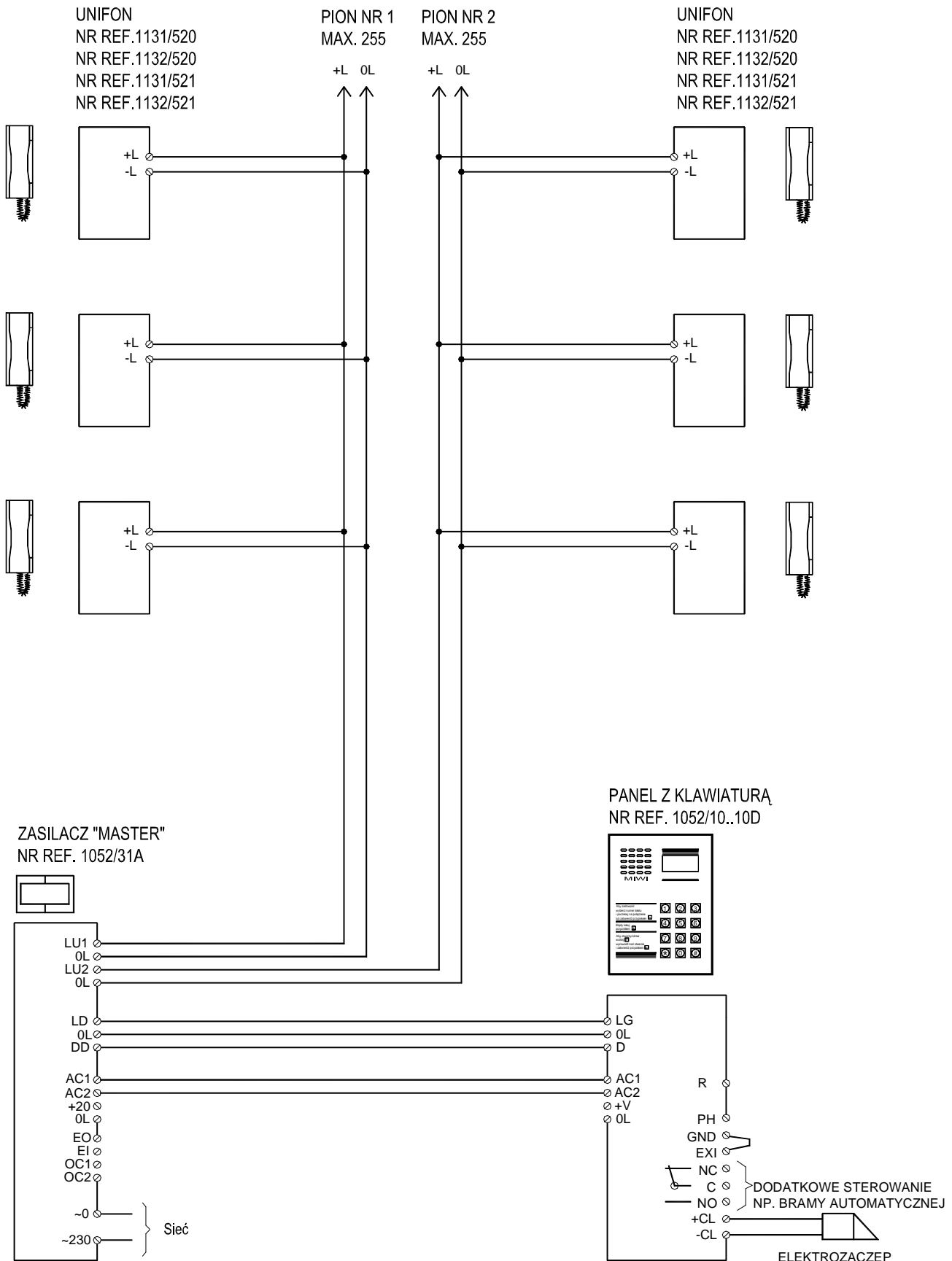


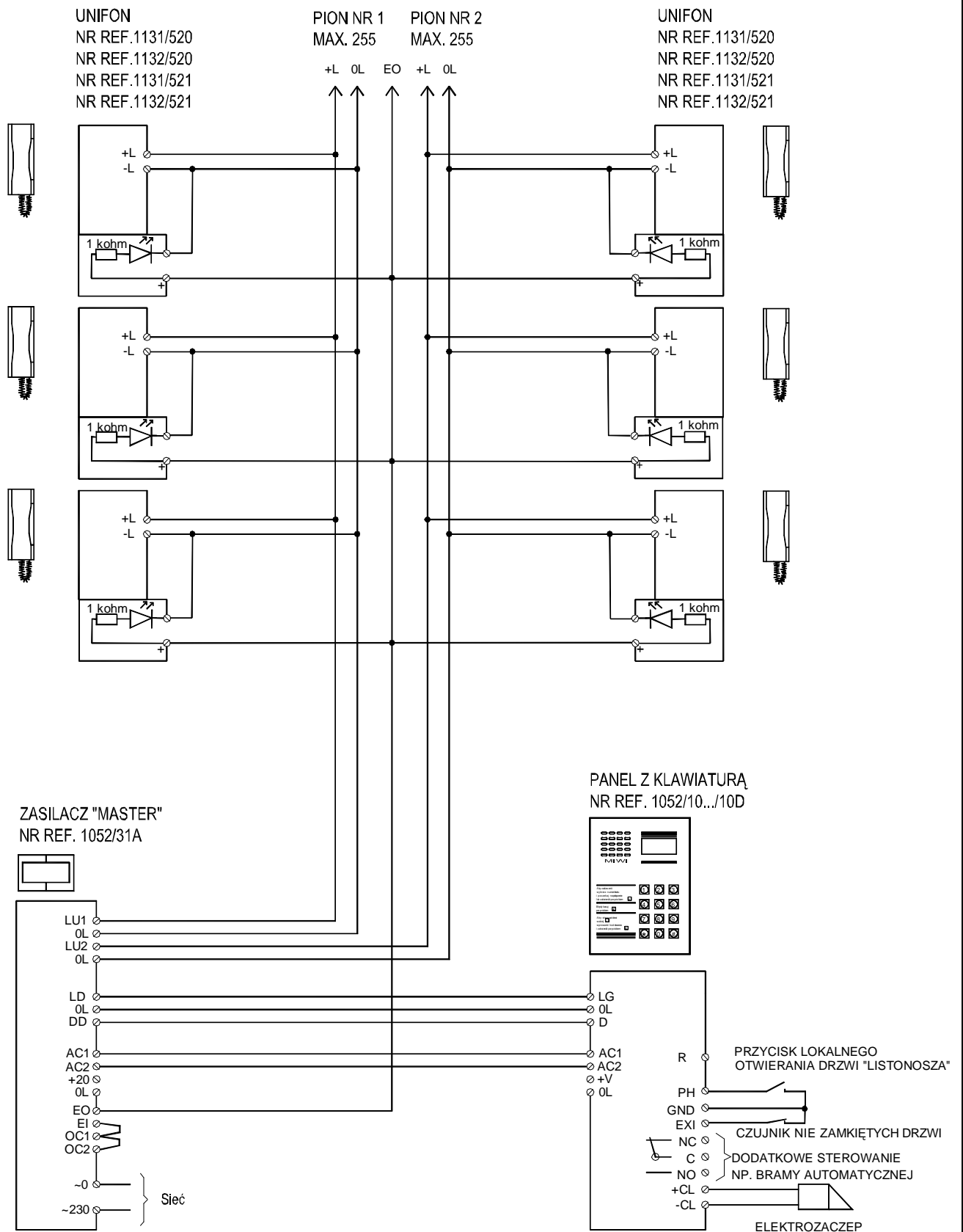
Rys. 6

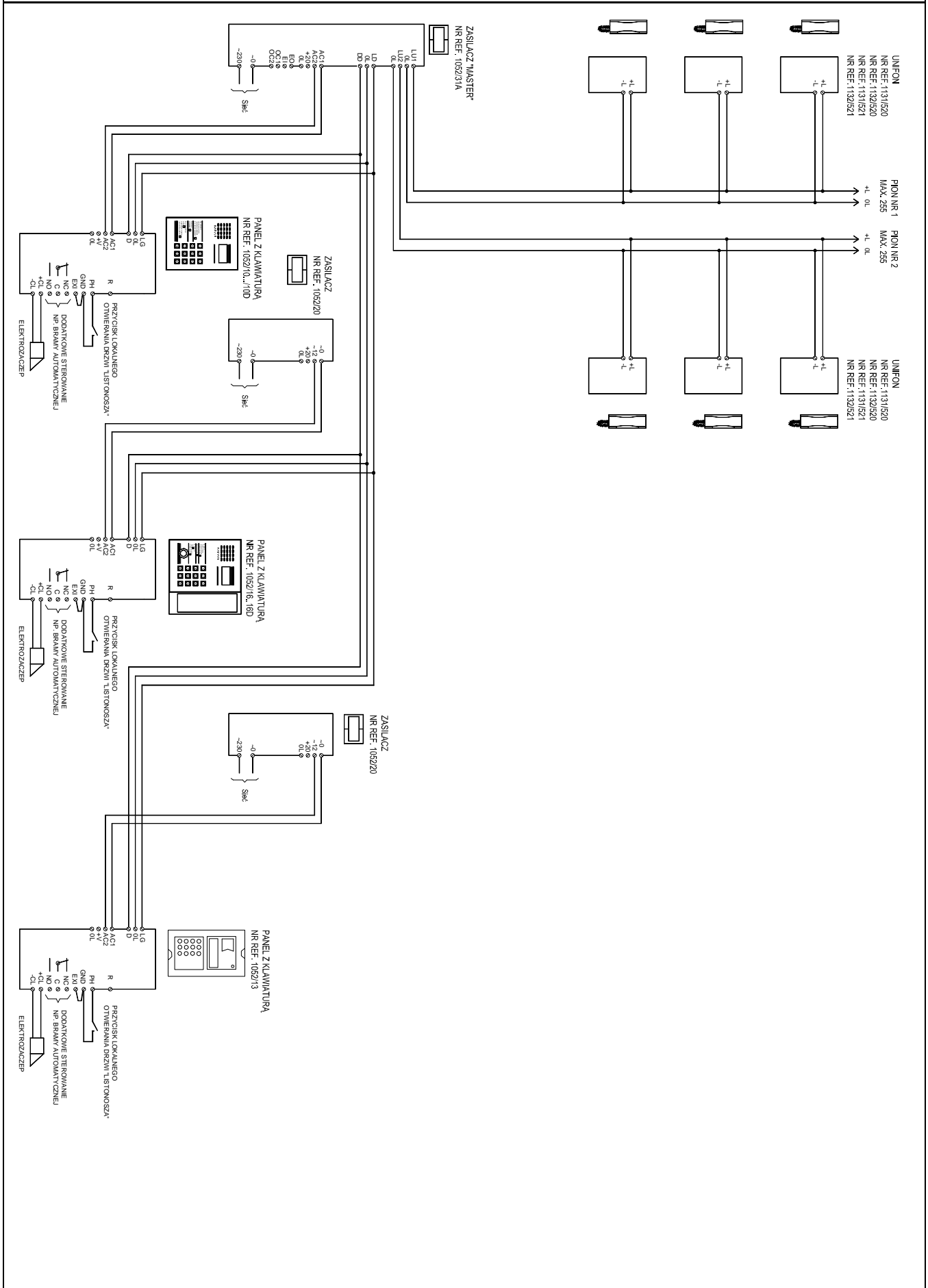
MONTAŻ PODTYNKOWY

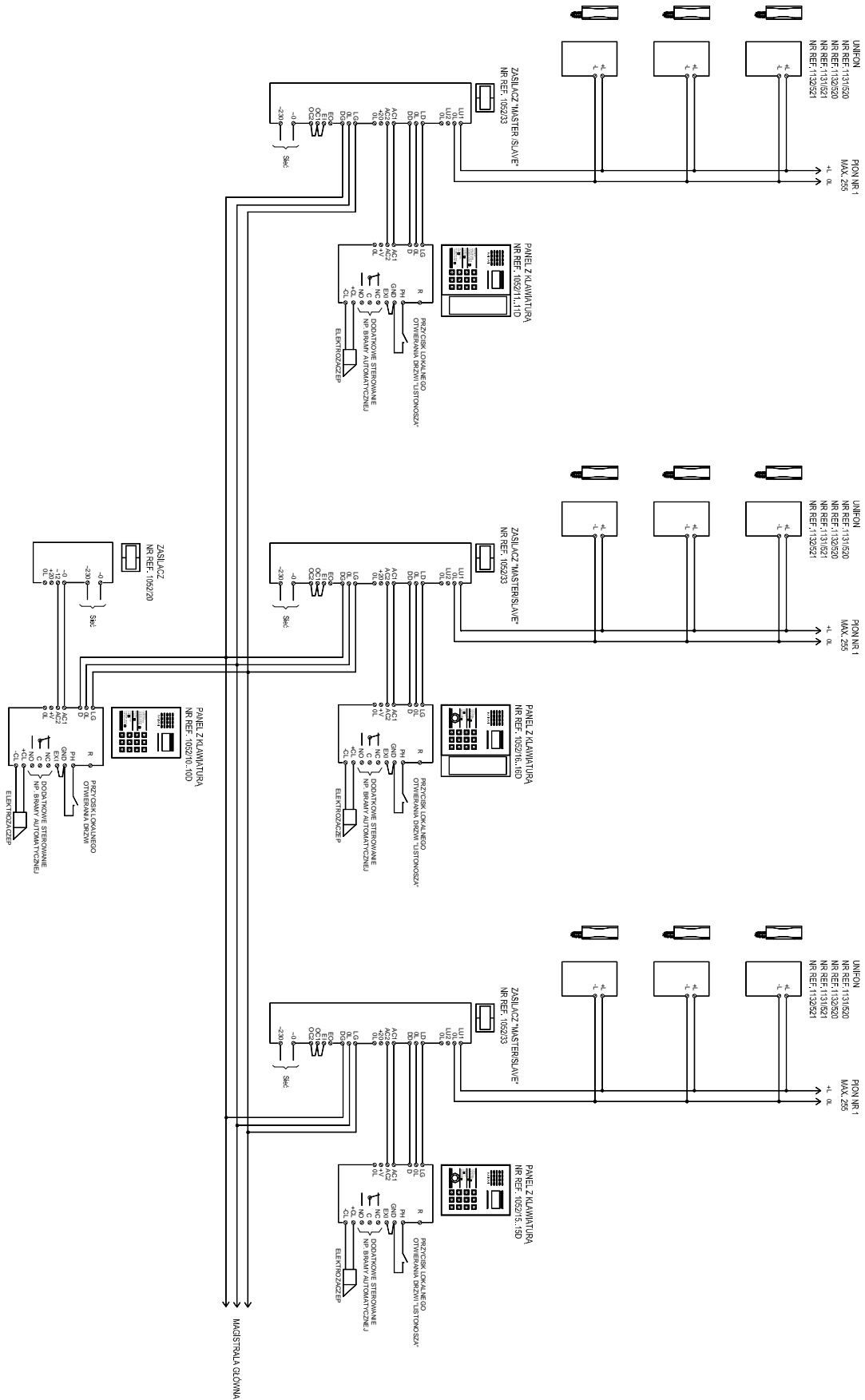
Przy montażu podtynkowym zalecane jest zastosowanie ramki podtynkowej nr ref. 525/RP3 (dokupowanej osobno) celem ukrycia ewentualnych niedokładności wykonania otworu.

1. Zdemontować płytę czołową modułu klawiatury.
2. Zdemontować płytę czołową modułu podświetlenia.
3. Wypiąć wtyczkę czytnika (złącze X10 tylko w przypadku panela nr. ref. 1052/16..16D), głośnika (złącze X2) oraz odłączyć podświetlenie modułu informacyjnego (odkręcić od +V oraz GND) (rys. 4).
4. Zdemontować płytkę wraz z jej konstrukcją montażową. Demontaż należy rozpocząć od podniesienia spodu konstrukcji montażowej (części przy mikrofonie), następnie należy wysunąć pozostałą część płytki wraz z jej konstrukcją montażową.
5. Zdemontować płytkę modułu podświetlenia (rys. 5) poprzez odkręcenie dwóch wkrętów znajdujących się u jej podstawy. Następnie należy u spodu płytkę lekko podważyć i ostrożnie wyjąć.
6. Umieścić ramkę podtynkową w murze (otworze).
7. Przełożyć przewody podłączeniowe poprzez otwór B w tylnej części panela (rys. 5).
8. Umieścić podtynkową część obudowy w murze (otworze).
9. Przykręcić panel do podłoża wykorzystując 4 otwory A znajdujące się w tylnej części panela (rys. 6).
10. Zamontować ponownie płytkę modułu podświetlenia. Montaż należy rozpocząć od wsunięcia górnej części płytki podświetlenia pomiędzy zaczepty mocujące w górnej części obudowy. Następnie należy dokręcić dwoma wkrętami dolną część płytki podświetlenia.
11. Przełożyć przewody przez jeden z otworów w konstrukcji montażowej płytki.
12. Wsunąć górną część konstrukcji montażowej płytki pomiędzy zaczepty mocujące w górnej części obudowy.
13. Docisnąć dolną część płytki wraz z jej konstrukcją montażową.
14. Podłączyć przewody do odpowiednich zacisków w panelu zewnętrznym.
15. Nałożyć płytę czołową obudowy.
16. Podłączyć przewód podświetlenia do zacisków klawiatury. Należy pamiętać by zacisk +V panela był podłączony z zaciskiem VDD płytki podświetlenia, natomiast zacisk GND panela połączony z zaciskiem GND modułu podświetlenia (rys. 4).
17. Podłączyć przewód głośnikowy do złącza X2 (rys. 4).
18. Podłączyć taśmę od czytnika do złącza X10 (tylko w przypadku panela nr. ref. 1052/16..16D), pamiętając przy tym by wypustek pozycjonujący we wtyczce znalazł się w otworze płytki.
19. Zamknąć i przykręcić dwoma wkrętami płytę czołową modułu klawiatury.
20. Zamknąć i przykręcić wkrętem płytę czołową modułu podświetlenia.







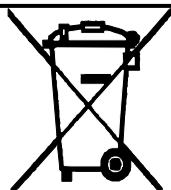


MIWI-URMET Sp. z o. o
ul. Pojezierska 90A
91-341 Łódź
tel: (0-42) 616-21-00
fax: (0-42) 616-21-13

e-mail: miwi@miwiurmet.com.pl
<http://www.miwiurmet.com.pl>

Z dnia 27.04.2010

Dyspozycja dotycząca używania sprzętu elektrycznego i elektronicznego w krajach Unii Europejskiej.



Ten symbol umieszczony na produkcie, na opakowaniu lub w instrukcji obsługi, oznacza, że urządzenie nie powinno być wyrzucane, tak jak zwykłe odpady lecz oddawane do odpowiedniego punktu skupu/punktu zbioru zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych działających w systemie recyklingu zgodnie z ustawą z dnia 29 lipca 2005 r. o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym {D.U. z 2005 r. nr 180, poz. 1494 i 1495}

Postępowanie zgodnie z powyższymi wskazówkami pozwala ustrzec się potencjalnych, negatywnych konsekwencji dla środowiska i zdrowia człowieka wynikających ze złego składowania i przetwarzania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. (WEEE).

Jeśli jest to możliwe proszę wyjąć z urządzenia baterie i/lub akumulatory i przekazać je do punktów zbiórki zgodnie z obowiązującymi wymaganiami. Przestrzeganie powyższych zasad związanych z recyklingiem zużytego sprzętu i materiałów pozwala utrzymać zasoby i surowce naturalne.
