

---

**SAMSUNG TECHWIN**

# **KAMERA SIECIOWA**

Instrukcja obsługi

SNP-3120/  
3120V/3120VH

---



**SAMSUNG**

**SAMSUNG**

---

# Kamera sieciowa

## Instrukcja obsługi

---

### Prawa autorskie

©2010 Samsung Techwin Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

### Znaki towarowe

 **SAMSUNG TECHWIN** stanowi zastrzeżone logo firmy Samsung Techwin Co., Ltd.

Nazwa produktu stanowi zastrzeżony znak towarowy firmy Samsung Techwin Co., Ltd.

Inne znaki towarowe wymienione w tej instrukcji stanowią zastrzeżone znaki towarowe odpowiednich firm.

### Ograniczenia

Firma Samsung Techwin Co., Ltd. zastrzega prawa autorskie do tego dokumentu. W żadnych okolicznościach ten dokument nie może być reprodukowany, rozpowszechniany lub zmieniany — w fragmentach lub w całości — bez oficjalnego upoważnienia firmy Samsung Techwin.

### Wyłączenie odpowiedzialności

Firma Samsung Techwin przedsięwzięła wszelkie wysiłki, aby zapewnić spójność i poprawność treści niniejszej publikacji, ale nie zapewnia formalnych gwarancji. Użytkownik bierze pełną odpowiedzialność za stosowanie tego dokumentu i wyniki rezultaty. Firma Samsung Techwin zastrzega sobie prawo do zmiany treści tego dokumentu bez uprzedzenia.

### Gwarancja

Jeśli ten produkt nie działa poprawnie w normalnych warunkach, prosimy o kontakt. Firma Samsung Techwin rozwiąże problem bezpłatnie. Okres gwarancji wynosi 3 lata. Wyłączone są następujące przypadki:

- Gdy system działa niepoprawnie z powodu uruchomienia programu nieistotnego dla działania systemu.
- Pogorszenie wydajności lub naturalne zużycie z upływem czasu

## WAŻNE ZALECENIA DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

1. Należy przeczytać poniższe zalecenia.
2. Należy zachować je do wglądu.
3. Należy przeczytać wszystkie ostrzeżenia.
4. Należy przestrzegać wszystkich zaleceń.
5. Nie używać urządzenia w pobliżu wody.
6. Czyścić wyłącznie suchą szmatką.
7. Nie blokować żadnych otworów wentylacyjnych. Montować zgodnie z instrukcją producenta.
8. Nie montować w pobliżu źródeł ciepła takich jak grzejniki, kratki nagrzewnic lub innych urządzeń (w tym wzmacniaczy) emitujących ciepło.
9. Nie lekceważyć zabezpieczenia wynikającego ze stosowania wtyczek spolaryzowanych lub z uziemieniem. Wtyczka spolaryzowana ma dwa bolce, z których jeden jest szerszy od drugiego. Wtyczka z uziemieniem ma trzy bolce, z czego jeden jest uziemiający. Szerszy lub odpowiednio trzeci bolec stosuje się w celu zapewnienia bezpieczeństwa. Jeśli dostarczona wtyczka nie pasuje do gniazda, skontaktuj się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazda.
10. Przewód zasilający przy wtyczkach, oprawach oraz w miejscach, gdzie wystają one z urządzenia należy zabezpieczyć przed możliwością nadeptnięcia lub przyciśnięcia.
11. Używać wyłącznie elementów dodatkowych/akcesoriów zalecanych przez producenta.
12. Kamery należy używać tylko z wózkiem, podstawą, statywem, uchwytem lub stołem zalecanym przez producenta lub sprzedawanym z kamerą. W przypadku użycia wózka podczas przemieszczania zestawu wózek-urządzenie należy zachować ostrożność, aby uniknąć obrażeń spowodowanych jego wywróceniem.
13. W czasie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub w przypadku nieużywania urządzenia przez dłuższy czas należy odłączyć urządzenie od zasilania.
14. Wszelkie naprawy należy zlecać wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Naprawy są konieczne gdy urządzenie zostało uszkodzone w jakikolwiek sposób, np. gdy uszkodzony jest przewód zasilający lub wtyczka, do środka urządzenia przedostał się płyn lub ciała obce, urządzenie miało kontakt z deszczem lub wilgocią, nie funkcjonuje normalnie lub spadło.



# informacje ogólne



---

## OSTRZEŻENIE

ABY ZMNIJSZYĆ RYZYKO POŻARU LUB PORAŻENIA PRĄDEM ELEKTRYCZNYM, NIE NALEŻY WYSTAWIAĆ URZĄDZENIA NA DZIAŁANIE WODY ANI WILGOCI. DO NOT INSERT ANY METALLIC OBJECT THROUGH THE VENTILATION GRILLS OR OTHER OPENNINGS ON THE EQUIPMENT.

Nie należy narażać urządzenia na kapanie lub rozlewanie płynów. Na urządzeniu nie należy stawiać przedmiotów wypełnionych cieczą np. wazonów.

## UWAGA

	<b>UWAGA</b> NIEBEZPIECZEŃSTWO PORAŻENIA PRĄDEM. NIE OTWIERAĆ	
<b>UWAGA : ABY ZMNIJSZYĆ RYZYKO PORAŻENIA PRĄDEM NIE USUWAĆ OBUDOWY (ANI CZĘŚCI TYLNEJ). NIE MA CZĘŚCI PRZEZNACZONYCH DO NAPRAWY PRZEZ UŻYTKOWNIKA. NALEŻY SKONTAKTOWAĆ SIĘ Z WYKWALEFIKOWANYM PERSONELEM SERWISU.</b>		

## WYJAŚNIENIE SYMBOLI GRAFICZNYCH



Równoboczny trójkąt ostrzegawczy ze znakiem błyskawicy zakończoną strzałką przestrzega przed „niebezpiecznym napięciem” wewnątrz urządzenia, które może mieć wystarczająco wysokie natężenie, aby stanowić zagrożenie porażenia prądem elektrycznym.



Trójkąt równoboczny z wykrzyknikiem to symbol wskazujący, że dokumentacja dołączona do urządzenia zawiera ważne instrukcje dotyczące obsługi i konserwacji (serwisowania).

**Jeśli urządzenie jest używane poza granicami Stanów Zjednoczonych, może być stosowane ze wtyczkami z kodami atestów odpowiednich urzędów.**

## **UWAGA**

Poniższe instrukcje serwisowania są przeznaczone wyłącznie na użytek wykwalifikowanych pracowników serwisu.

Ze względu na zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym osoby nieposiadające odpowiednich kwalifikacji nie powinny wykonywać czynności serwisowych innych niż opisane w poniższej instrukcji.

Złącze BNC Out urządzenia zapewnione jest w celu ułatwienia instalacji, nie jest jednak zalecane stosowanie go do monitorowania.

W przypadku pozostawienia kabla BNC występuje zwiększone ryzyko uszkodzenia lub usterek powodowanych przez wyładowania atmosferyczne.

Nie narażać produktu na bezpośredni nawiew z klimatyzacji.

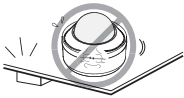

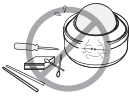





W przeciwnym razie wewnątrz przezroczystej kopułki może gromadzić się wilgoć wskutek różnicy temperatur wewnątrz i na zewnątrz kamery kopułkowej.

Aby zamontować ten produkt w miejscu występowania niskiej temperatury, na przykład w chłodni, należy uszczelnić rurkę przewodów silikonem, aby powietrze z zewnątrz nie przedostawało się do wnętrza obudowy.

W przeciwnym razie powietrze o skrajnej wilgotności może przedostać się do wnętrza obudowy, gdzie z powodu różnic w temperaturze wewnętrznej i zewnętrznej zacznie zbierać się wilgoć lub para wodna.

# informacje ogólne

Należy uważnie przeczytać poniższe zasady bezpieczeństwa.

<p>Nie należy umieszczać tego urządzenia na nierównej powierzchni.</p> 	<p>Urządzenia nie należy instalować na powierzchni wystawionej bezpośrednio na działanie promieni słonecznych, w pobliżu grzejników lub w miejscach o bardzo niskiej temperaturze.</p> 
<p>Nie umieszczać urządzenia w pobliżu materiałów przewodzących.</p> 	<p>Nie należy samodzielnie podejmować prób naprawy urządzenia.</p> 
<p>Na urządzeniu nie należy stawiać pojemników z wodą.</p> 	<p>Produktu nie należy instalować w pobliżu urządzeń emitujących pola magnetyczne.</p> 
<p>Nie zasłaniać otworów wentylacyjnych.</p> 	<p>Na urządzeniu nie należy kłaść ciężkich przedmiotów.</p> 

Instrukcja obsługi zawiera wytyczne dotyczące użytkowania produktu

W niniejszej instrukcji obsługi informacje są oznaczone jako :

- Informacje dodatkowe : wytyczne dotyczące użytkowania produktu
  - Uwaga : informacje o występowaniu ryzyka uszkodzenia produktu lub obrażenia użytkownika w wyniku nieprzestrzegania instrukcji
- ✳ W celu zapewnienia bezpieczeństwa przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy zapoznać się z poniższą instrukcją obsługi i przechowywać ją w bezpiecznym miejscu.

## 6\_ informacje ogólne



Na wszystkich etapach produkcji firma Samsung Techwin dba o środowisko naturalne i wykonuje wiele działań dążąc do dostarczenia klientom produktów niegroźnych dla środowiska. Oznaczenie „Eco” świadczy o tym, że firma Samsung Techwin wytwarza produkty nieszkodliwe dla środowiska oraz wskazuje, że niniejszy produkt spełnia wymagania przedstawione w dyrektywie RoHS obowiązującej w UE.



#### **Prawidłowe usuwanie produktu** (zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy tego produktu ani jego akcesoriów (np. ładowarki, zestawu słuchawkowego, przewodu USB) wyrzucać wraz ze zwykłymi odpadami gospodarstwa domowego. Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.

## SPIS TREŚCI

---

### INFORMACJE OGÓLNE

3

- 3 Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa
- 10 Funkcje produktu
- 10 Zalecane Specyfikacje Komputera PC
- 10 Zalecane Specyfikacje Kart Pamięci SDHC i SD
- 11 Co znajduje się w opakowaniu
- 13 Spojrzenie na kamerę

### INSTALACJA I PODŁĄCZANIE

18

- 18 Konfiguracja Przełącznika DIP
- 28 Instalacja (SNP-3120)
- 34 Instalacja (SNP-3120V)
- 37 Instalacja (SNP-3120VH)
- 41 Wkładanie i wyjmowanie karty pamięci SD
- 42 Informacje o karcie pamięci (niedołączonej do zestawu)
- 43 Podłączanie innego urządzenia

### POŁĄCZENIE SIECIOWE I KONFIGURACJA

46

- 46 Podłączanie Kamery Bezpośrednio do Sieci Lokalnej
- 47 Podłączanie Kamery Bezpośrednio do Modemu DSL/ telewizji Kablowej Opartego Na Protokole DHCP
- 48 Podłączanie kamery bezpośrednio do modemu PPPoE
- 49 Podłączanie Kamery do Routera IP z Modemem Pppoe lub Kablowym
- 50 Przyciski używane w aplikacji IP Installer
- 51 Konfiguracja adresu IP
- 54 Konfiguracja dynamicznego adresu IP
- 55 Konfigurowanie przekazywania zakresu portów (mapowania portów)
- 57 Podłączanie do kamery za pomocą udostępnionego lokalnego komputera.
- 57 Podłączanie do kamery ze zdalnego komputera przez Internet.



**PRZEGLĄDARKA  
INTERNETOWA**

58

- 58 Podłączanie do kamery
- 59 Logowanie
- 60 Instalacja aplikacji Silverlight Runtime
- 62 Korzystanie z ekranu Na żywo
- 65 Odtwarzanie
- 66 Odtwarzanie kopii zapasowych nagrań

**USTAWIENIA KAMERY**

67

- 67 Korzystanie z menu kamery
- 67 Ustawienia kamery
- 77 Ustawienia informacji ekranowych
- 79 Initialize

**EKRAN KONFIGURACJI**

80

- 80 Konfiguracja
- 80 Konfiguracja dźwięku i obrazu wideo
- 88 Konfiguracja sieci
- 93 Konfiguracja zdarzeń
- 99 Konfiguracja systemu

**DODATEK**

104

- 104 Dane techniczne
- 109 Widok urządzenia
- 111 Rozwiązywanie Problemów
- 113 Open Source Announcement
- 115 GPL/LGPL Software License

# informacje ogólne

---

## FUNKCJE PRODUKTU

---

### • Transmisja wielostrumieniowa

Ta kamera sieciowa umożliwia jednocześnie wyświetlanie obrazu wideo o różnych rozdzielczościach i poziomach jakości przy użyciu różnych KODEKÓW.



- Obrazu wideo MPEG4 nie można jednak odtwarzać na stronie internetowej. W tym celu należy skorzystać z oprogramowania CMS.

### • Monitoring oparty na przeglądarce internetowej

Za pomocą przeglądarki internetowej można wyświetlać obraz w lokalnym środowisku sieciowym.

### • Alarm

W przypadku wystąpienia zdarzenia związane z nim obraz wideo jest przesyłany na podany przez użytkownika adres e-mail lub na kartę pamięci SD, bądź też sygnał zdarzenia jest przesyłany do portu wyjścia alarmu.

### • Inteligentna Analiza Wideo

Aby rozpoznać zdarzenie, urządzenie analizuje obraz wideo zdarzenia zgodnie z określonymi przez użytkownika ustawieniami.

### • Zgodność z ONVIF (Spec. tech. 1.01)

To urządzenie jest zgodne z główną specyfikacją techniczną ONVIF. 1. 01.

Więcej informacji dostępnych jest na stronie [www.onvif.org](http://www.onvif.org).



Driving network video through global standardization

## ZALECANE SPECYFIKACJE KOMPUTERA PC

---

- Procesor: Intel(R) Core(TM)2 2.00 GHz lub szybszy
- System operacyjny: Windows XP, VISTA, 7  
Mac OS
- Rozdzielczość: 1280 x 1024 pikseli lub wyższa
- Pamięć RAM: 1GB lub więcej
- Przeglądarka internetowa: Internet Explorer w wersji 6.0 lub nowszej  
Firefox, Google Chrome, Safari
- Pamięć karty graficznej: 128 MB lub więcej

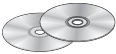






## ZALECANE SPECYFIKACJE KART PAMIĘCI SDHC I SD

---



- 2GB ~ 32GB
- Aby zapewnić prawidłowe zapisywanie danych wideo, zalecamy użycie karty pamięci o szybkości odczytu i zapisu co najmniej na poziomie 10Mb/s i zgodnej ze specyfikacją klasy 6.

## CO ZNAJDUJE SIĘ W OPAKOWANIU

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajduje się kamera oraz wszystkie akcesoria.

Wygląd	Nazwa elementu	Liczba	Opis	Nazwa modelu
	Płyta DVD z instrukcją obsługi, Płyta DVD z programem instalującym, Płyta DVD z oprogramowaniem CMS	2		SNP-3120/3120V/ 3120VH
	Skrócona instrukcja obsługi	1		
	Blok złącza 7-stykowego	1	Służy do przesyłania danych	
	Blok złącza 8-stykowego	1	Wejście/wyjście alarmu	
	Przewód monitora sprawdzającego	1	Służy do sprawdzania kamery poprzez podłączenie do przenośnego wyświetlacza	
	Szablon	1	Instrukcja montażu urządzenia	
	Wkręt samogwintujący	4	Służy do montażu na suficie lub na ścianie.	

# informacje ogólne

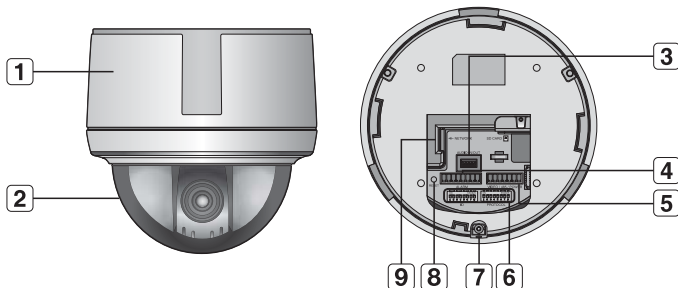
Wygląd	Nazwa elementu	Liczba	Opis	Nazwa modelu
	Uchwyt mocujący	1		SNP-3120
	Klucz imbusowy	1	Służy do demontażu/montażu osłony kopułkowej	SNP-3120V/3120VH



- Przewód Sygnału Testowego Monitora używany jest do sprawdzania kamery poprzez podłączenie przenośnego wyświetlacza.  
Do obsługi kamery monitorującej należy zamiast niego używać przewodu BNC.

## SPOJRZENIE NA KAMERĘ

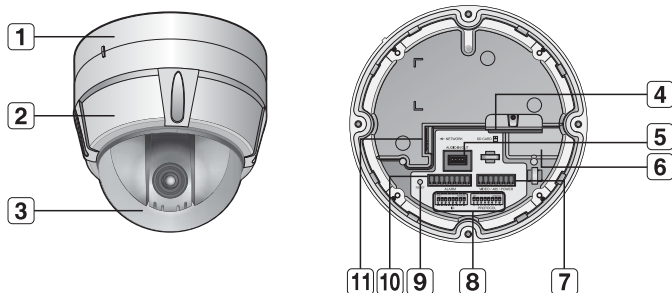
### ❖ SNP -3120



Element	Opis
<b>1</b> Urządzenie Główne	Składa się z: obiektywu, płyty rozdzielczej, płytki drukowanej i śrub.
<b>2</b> Osłona Kupułkowa	Osłona chroniąca obiektyw i urządzenie główne.
<b>3</b> Dźwięk	Port wejścia/wyjścia audio.
<b>4</b> Gniazda wejścia/wyjścia alarmu	Służą do podłączenia bloku złącza wejścia/wyjścia alarmu.
<b>5</b> Video, RS-485, zasilanie	Służy do podłączenia monitora, urządzenia RS-485 lub zasilania.
<b>6</b> Przełącznik konfiguracji identyfikatora	Służy do konfiguracji identyfikatora kamery lub protokołu komunikacji.
<b>7</b> Otwór na śrubę	Służy do montażu kamery na ścianie lub suficie.
<b>8</b> Przycisk Reset	<p>Przywracanie ustawień kamery do ustawień domyślnych. Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez ok. 5 sekundy, aby wyłączyć wskaźnik systemu i uruchomić system ponownie.</p> <p><b>!</b> W przypadku zresetowania kamery ustawienia sieciowe zostaną dostosowane tak, aby możliwe było włączenie protokołu DHCP. Jeśli w sieci nie ma serwera DHCP, konieczne jest uruchomienie aplikacji IP Installer i zmiana podstawowych ustawień sieciowych, takich jak adres IP, maska podsieci, brama itd., aby połączyć się z siecią.</p>
<b>9</b> Gniazdo Sieć	Służy do podłączenia przewodu PoE lub LAN.

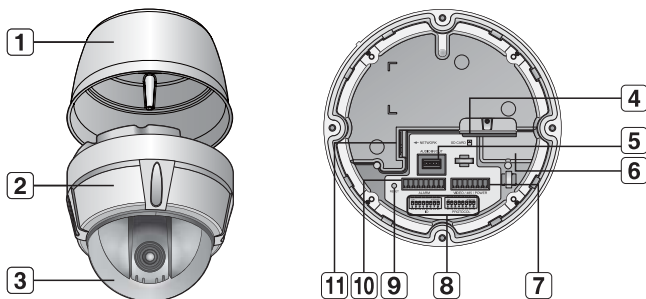
# informacje ogólne

## ❖ SNP -3120V



Element	Opis
<b>1</b> Uchwyt mocujący powierzchniowy	Służy do montażu kamery bezpośrednio do sufitu. Po odłączeniu pokrywy zamontuj uchwyt na suficie.
<b>2</b> Urządzenie Główne	Składa się z: obiektywu, płyty rozdzielczej, płytki drukowanej i śrub.
<b>3</b> Osłona Kopułkowa	Osłona chroniąca obiektyw i urządzenie główne.
<b>4</b> Komora karty pamięci SD	Komora na kartę pamięci SD.
<b>5</b> Dźwięk	Port wejścia/wyjścia audio.
<b>6</b> Nagrzewnica	Włączana, jeśli temperatura otoczenia wynosi poniżej 5°C, co zapobiega oszronieniu osłony kopułkowej.
<b>7</b> Video, RS-485, Zasilanie	Służy do podłączania monitora, urządzenia RS-485 lub zasilania.
<b>8</b> Przełącznik konfiguracji identyfikatora	Służy do konfiguracji identyfikatora kamery lub protokołu komunikacji.
<b>9</b> Przycisk Reset	Przywracanie ustawień kamery do ustawień domyślnych. Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez ok. 5 sekundy, aby wyłączyć wskaźnik systemu i uruchomić system ponownie. <b>!</b> W przypadku zresetowania kamery ustawienia sieciowe zostaną dostosowane tak, aby możliwe było włączenie protokołu DHCP. Jeśli w sieci nie ma serwera DHCP, konieczne jest uruchomienie aplikacji IP Installer i zmiana podstawowych ustawień sieciowych, takich jak adres IP, maska podsieci, brama itd., aby połączyć się z siecią.
<b>10</b> Gniazda wejścia/wyjścia alarmu	Służą do podłączania bloku złącza wejścia/wyjścia alarmu.
<b>11</b> Gniazdo Sieć	Służy do podłączania przewodu PoE lub LAN.

## ❖ SNP -3120VH

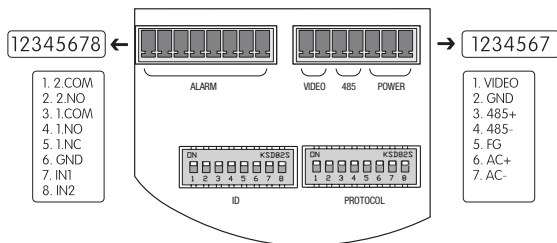


Element	Opis
<b>1</b> Osłona przeciwsłoneczna	Służy do ochrony głównej jednostki przed działaniem promieni słonecznych.
<b>2</b> Urządzenie Główne	Składa się z: obiektywu, płyty rozdzielczej, płytki drukowanej i śrub.
<b>3</b> Osłona Kopułkowa	Osłona chroniąca obiektyw i urządzenie główne.
<b>4</b> Komora karty pamięci SD	Komora na kartę pamięci SD.
<b>5</b> Dźwięk	Port wejścia/wyjścia audio.
<b>6</b> Nagrzewnica	Włączana, jeśli temperatura otoczenia wynosi poniżej 5°C, co zapobiega oszronieniu osłony kopułkowej.
<b>7</b> Wideo, RS-485, Zasilanie	Służy do podłączania monitora, urządzenia RS-485 lub zasilania.
<b>8</b> Przełącznik konfiguracji identyfikatora	Służy do konfiguracji identyfikatora kamery lub protokołu komunikacji.
<b>9</b> Przycisk Reset	<p>Przywracanie ustawień kamery do ustawień domyślnych. Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez ok. 5 sekundy, aby wyłączyć wskaźnik systemu i uruchomić system ponownie.</p> <p>■ W przypadku zresetowania kamery ustawienia sieciowe zostaną dostosowane tak, aby możliwe było włączenie protokołu DHCP. Jeśli w sieci nie ma serwera DHCP, konieczne jest uruchomienie aplikacji IP Installer i zmiana podstawowych ustawień sieciowych, takich jak adres IP, maska podsieci, brama itd., aby połączyć się z siecią.</p>
<b>10</b> Gniazda wejścia/wyjścia alarmu	Służą do podłączania bloku złącza wejścia/wyjścia alarmu.
<b>11</b> Gniazdo Sieć	Służy do podłączania przewodu PoE lub LAN.

# informacje ogólne

## ❖ Płytkę połączeń elektrycznych kamery

Aby poprowadzić przewody kamery, patrz poniższy rysunek. W przypadku korzystania z przewodu koncentrycznego nie jest wymagany oddzielny przewód sygnału sterowania.



## Połączenia sygnałowe konsoli sterującej i pomocnicze

Nr.	Nazwa	Przeznaczenie
1	2.COM	Wyjście alarmu 2 (wspólne)
2	2.NO	Wyjście alarmu 2 (normalnie otwarte)
3	1.COM	Wyjście alarmu 1 (wspólne)
4	1.NO	Wyjście alarmu 1 (normalnie otwarte)
5	1.NC	Wyjście alarmu 1 (normalnie otwarte)
6	GND	Uziemienie
7	IN1	Złącze czujnika wejścia alarmu 1
8	IN2	Złącze czujnika wejścia alarmu 2



## Połączenia zasilania, sygnału wideo i komunikacji

Nr.	Nazwa	Przeznaczenie
1	VIDEO	Wyjście wideo
2	GND	Uziemienie
3	485+	Linia danych konsoli
4	485-	Linia danych konsoli
5	FG	Uziemienie pola
6	AC	24 V prądu zmiennego
7	AC	24 V prądu zmiennego



- Załączony niebieski przewód kabla BNC to wyjście wideo, natomiast czarny to uziemienie.
- Zasilacz sieciowy (prądu zmiennego) nie posiada biegunów.



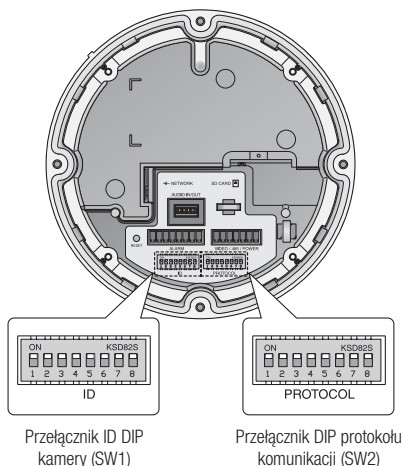
- Maksymalna moc zasilania wbudowanego przełącznika wynosi 30 V prądu stałego/2 A, 125 V prądu zmiennego/0,5 A oraz 250 V prądu zmiennego/0,25 A.
- Nieprawidłowe podłączenie złącza zasilania i uziemienia GND do portów NC/NO i COM może spowodować zwarcie i pożar, a w konsekwencji uszkodzenie kamery.
- W przypadku podłączenia kamery do zewnętrznego urządzenia wysokiego napięcia należy użyć oddzielnego urządzenia przełącznikowego w celu zapewnienia prawidłowego działania.
- Aby uniknąć ryzyka przyciągania wyładowań atmosferycznych podczas monitorowania testowania, test należy wykonać przy uziemionym złączu FG.

## KONFIGURACJA PRZEŁĄCZNIKA DIP

### Sposób konfiguracji protokołów i przełączników ID DIP

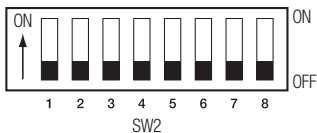
Użytkownik może skonfigurować różne ustawienia systemu kamery przy użyciu przewodów i przełączników ID DIP. Przed montażem produktu należy skonfigurować przełączniki DIP w zależności od warunków instalacji.

1. Zdejmij oprawę kamery z podstawy montażowej i umieść kamerę spodem do siebie, jak pokazano na poniższym rysunku.
2. Skonfiguruj przełączniki zgodnie z warunkami instalacji. Bardziej szczegółowe informacje dotyczące konfiguracji znajdują się w tabeli na następnej stronie.
3. Kamera może działać nieprawidłowo, jeśli przełączniki nie zostaną całkowicie włączone/wyłączone; dlatego przed zakończeniem konfiguracji należy dokładnie sprawdzić przełączniki.



## Ustawienia przełącznika DIP protokołu komunikacji (SW2)

Przewody koncentryczne automatycznie wykrywają sygnały, dlatego nie wymagają oddzielnej konfiguracji komunikacji.



Numery styków SW2	Przeznaczenie
1~4	Ustawienia protokołu
5~6	Ustawienia szybkości transferu
7	Ustawienia trybu reakcji
8	Ustawienia zakończeń

### • Ustawienia protokołu

Wybierz protokół komunikacji dla kamery.

Nr.	Protokół	SW2-#1	SW2-#2	SW2-#3	SW2-#4
1	AUTO DETECT	OFF	OFF	OFF	OFF
2	Samsung-T	OFF	OFF	OFF	ON
3	Pelco-D	OFF	OFF	ON	OFF
4	Pelco-P	OFF	OFF	ON	ON
5	Samsung-E	OFF	ON	OFF	OFF
6	Panasonic	OFF	ON	OFF	ON
7	Vicon	OFF	ON	ON	OFF
8	Honeywell	OFF	ON	ON	ON
9	AD	ON	OFF	OFF	OFF
10	GE	ON	OFF	OFF	ON
11	BOSCH	ON	OFF	ON	OFF
12	Zarezerwowany	ON	OFF	ON	ON
13	Zarezerwowany	ON	ON	OFF	OFF
14	Zarezerwowany	ON	ON	OFF	ON
15	Zarezerwowany	ON	ON	ON	OFF
16	Zarezerwowany	ON	ON	ON	ON

# instalacja i podłączanie

## • Ustawienia szybkości transferu

Wybierz szybkość transferu wybranego protokołu komunikacji.

Nr.	Szybkość transferu (b/s):	SW2-#5	SW2-#6
1	2,400	ON	ON
2	4,800	ON	OFF
3	9,600	OFF	OFF
4	19,200	OFF	ON

## • Ustawienia reakcji komunikacji

Wybierz sposób komunikowania odpowiedzi dla kamery i konsoli sterującej: Reakcja lub Brak reakcji.

	Funkcja	ON	OFF
SW2- #7	Przełączanie trybu reakcji	Reakcja	Brak reakcji

## • Ustawienia zakończeń

Aby zapobiec tłumieniu sygnałów komunikacji pomiędzy kamerą a konsolą sterującą, pozycje na końcu linii należy skonfigurować zgodnie z ustawieniami zakończeń.

Pozycja wejścia kamery	SW2- #8
Zakończenie najdłuższej ścieżki	ON
Na ścieżce	OFF

- Wszystkie przełączniki DIP tego modelu są ustawione domyślnie na WYŁ.. Ustawienia domyślne są w tabeli zaciemnione.



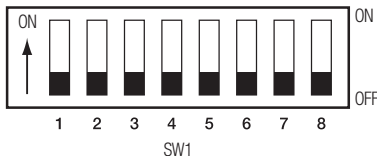
- Aby wraz z tą kamerą używać konsoli innej firmy, należy skontaktować się z naszym serwisem lub działem technologii.
- Sterowanie przy użyciu różnych protokołów

	Protokół AD	Protokół VICON	Protokół GE
Wejście do menu ekranowego kamery	3+ pomocniczy ON	OTWARTA PRZESŁONA	OTWARTA PRZESŁONA
Wyjście z menu ekranowego kamery	3+ pomocnicze OFF	ZAMKNIĘTA PRZESŁONA	ZAMKNIĘTA PRZESŁONA
ENTER	OTWARTA PRZESŁONA	OTWARTA PRZESŁONA	OTWARTA PRZESŁONA
ESC	ZAMKNIĘTA PRZESŁONA	ZAMKNIĘTA PRZESŁONA	ZAMKNIĘTA PRZESŁONA

- Więcej informacji na temat protokołów dostępnych jest na naszej oficjalnej stronie internetowej.

### Ustawienia przełącznika ID DIP kamery (SW1)

Aby ustawić numery ID kamery, zapoznaj się z „Tabela numerów ID kamery” na następnym stronie.



# instalacja i podłączenie

## • Tabela numerów ID kamery

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
1	ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
2	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
3	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
4	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
5	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
6	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
7	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
8	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
9	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
10	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
11	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
12	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
13	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
14	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
15	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF
16	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
17	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
18	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
19	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
20	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
21	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
22	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
23	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
24	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
25	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
26	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
27	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF
28	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF
29	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF
30	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF
31	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF
32	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
33	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
34	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
35	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
36	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
37	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
38	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
39	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
40	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
41	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
42	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
43	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
44	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
45	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
46	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
47	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF
48	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
49	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
50	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
51	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
52	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
53	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
54	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
55	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF
56	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
57	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
58	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
59	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
60	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
61	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
62	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
63	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF
64	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
65	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
66	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
67	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
68	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
69	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
70	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
71	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
72	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
73	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
74	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
75	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF
76	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
77	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
78	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
79	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF
80	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
81	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
82	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
83	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
84	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF

# instalacja i podłączenie

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
85	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
86	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
87	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
88	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
89	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
90	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
91	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF
92	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
93	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
94	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
95	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF
96	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
97	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
98	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
99	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF
100	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
101	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
102	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
103	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
104	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
105	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
106	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
107	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
108	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
109	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
110	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
111	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF
112	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
113	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
114	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
115	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF
116	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
117	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
118	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
119	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
120	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
121	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
122	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
123	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
124	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
125	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
126	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF
127	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF



ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
128	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
129	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
130	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
131	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
132	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
133	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
134	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
135	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
136	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
137	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
138	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
139	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
140	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
141	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
142	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
143	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON
144	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
145	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
146	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
147	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON
148	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
149	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
150	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
151	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON
152	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
153	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
154	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
155	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
156	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
157	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
158	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
159	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON
160	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
161	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
162	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
163	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
164	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
165	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
166	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
167	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON
168	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
169	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
170	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON

# instalacja i podłączenie

ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
171	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
172	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
173	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
174	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
175	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON
176	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
177	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
178	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
179	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON
180	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
181	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
182	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
183	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON
184	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
185	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
186	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
187	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
188	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
189	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
190	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
191	ON	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON
192	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
193	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
194	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
195	ON	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON
196	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
197	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
198	OFF	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
199	ON	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON
200	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
201	ON	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
202	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
203	ON	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON
204	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
205	ON	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
206	OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
207	ON	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
208	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
209	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
210	OFF	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
211	ON	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON
212	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
213	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON

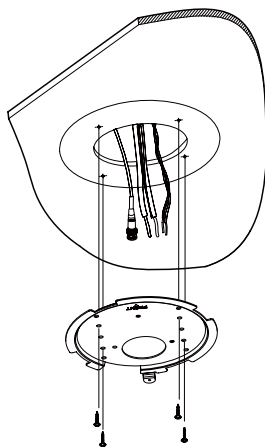
ID	SW1-#1	SW1-#2	SW1-#3	SW1-#4	SW1-#5	SW1-#6	SW1-#7	SW1-#8
214	OFF	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
215	ON	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON
216	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
217	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
218	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
219	ON	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON
220	OFF	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
221	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
222	OFF	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
223	ON	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
224	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
225	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
226	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
227	ON	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON
228	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
229	ON	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
230	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
231	ON	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON
232	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
233	ON	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
234	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
235	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON
236	OFF	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
237	ON	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
238	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
239	ON	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
240	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
241	ON	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
242	OFF	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
243	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON
244	OFF	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
245	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
246	OFF	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
247	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON
248	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
249	ON	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
250	OFF	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
251	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON
252	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON
253	ON	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON
254	OFF	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
255	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON

## INSTALACJA (SNP-3120)

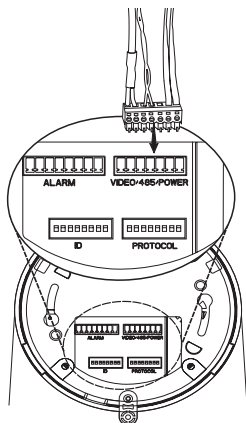
### Montaż na suficie

1. Wywierć w suficie otwór o średnicy 60 mm i wprowadź do niego przewody.
2. Załóż uchwyt mocujący na otwór i przykręć go przy użyciu 4 śrub.

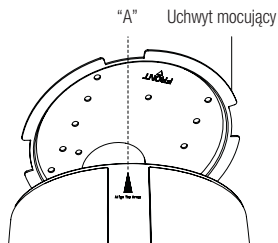
- !** Nie włączaj zasilania, dopóki nie zakończysz wykonywania ostatniego kroku. Podłączenie kamery do zasilania w trakcie montażu może spowodować pożar lub uszkodzenie produktu.



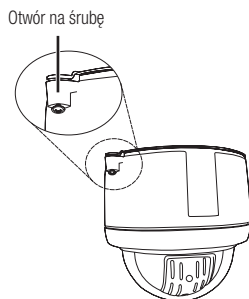
3. Podłącz wszystkie przewody kamery do odpowiednich złączy na jej spodzie. Więcej informacji na ten temat jest dostępnych na stronie 16, w części „Płytki połączeń elektrycznych kamery”.
4. Przełączniki komunikacji DIP i numer ID konfiguracji znajdują się na spodzie kamery. Więcej instrukcji można znaleźć na stronie 22.



5. Dopasuj trójkątną krawędź kamery z napisem „**Align The Arrow**” do oznaczenia (na schemacie oznaczone literą „**A**”) znajdującego się z lewej strony napisu „**FRONT**” uchwyty mocującego.
6. Po włożeniu kamery w uchwyt mocujący obróć moduł kamery zgodnie z ruchem wskazówek zegara o około 25°.



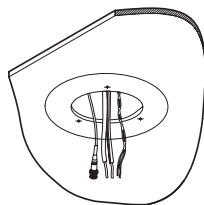
7. Dopasuj otwór na śrubę w kamerze do otworu w uchwycie i przykręć kamerę śrubą.



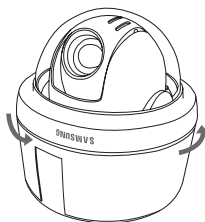
# instalacja i podłączenie

## Przykład montażu przy użyciu uchwytu typu flush

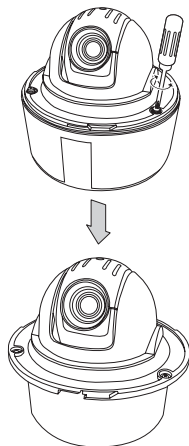
1. Przyłóż szablon, a następnie wywierć otwór zgodnie z oznaczonym w szablonie otworem o średnicy 143 mm. Przeprowadź przez otwór przewody kamery. Wywierć kolejny mały otwór na śrubę, aby przymocować kamerę.



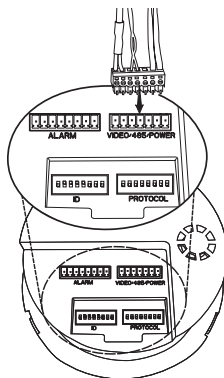
2. Obróć osłonę kopułkową w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, aby odłączyć ją od kamery.



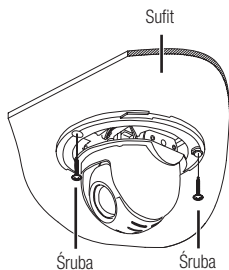
3. Wymij 3 śruby i zdejmij obudowę montażową od kamery.



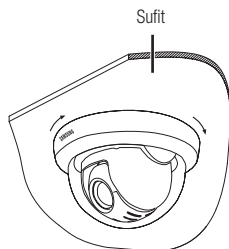
4. Podłącz wszystkie przewody kamery do odpowiednich złączy na jej spodzie (patrz strona 16: „**Płytkę połączeń elektrycznych kamery**”). Skonfiguruj przełączniki DIP na spodzie kamery w celu nawiązania połączenia i ustawienia ID kamery (patrz strony 19-21).



5. Zamontuj mocowanie kamery w otworze w suficie, a następnie przykręć kamerę 3 śrubami dołączonymi do produktu (M4x20).

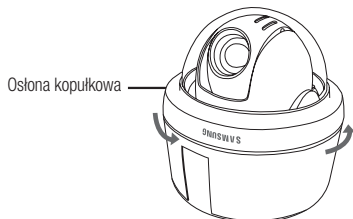


6. Wsuń osłonę kopułkową w rowki na kamerze, a następnie obróć ją zgodnie z ruchem wskazówek zegara w celu zamocowania.

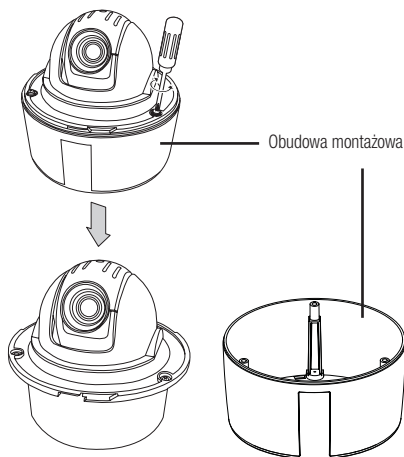


## MONTAŻ PRZY UŻYCIU AKCESORIÓW (SPRZEDAWANE ODDZIELNIE)

1. Obróć Osłonę kopułkową przeciwnie do ruchu wskazówek zegara i odłącz od kamery.



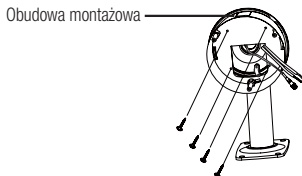
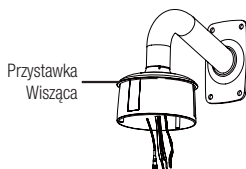
2. Wyjmij 3 śruby i odłącz Obudowę montażową od kamery.



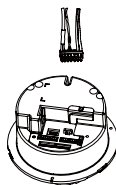


3. Przy użyciu 4 śrub (M4xL16) zamocuj Obudowę montażową do Przystawki wiszącej (SBP-300HM).

- ! Należy zwrócić, że każdy zalecany moment obrotowy dokręcania śrub wynosi mniej niż 3 kgf, co zapobiega zdeformowaniu obudowy montażowej.



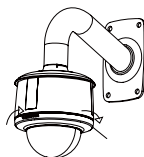
4. Podłącz przewody do Bloku złącza i przymocuj go do spodu kamery.  
(Patrz „**Płytkę połączeń elektrycznych kamery**” na stronie 16)  
Skonfiguruj protokół komunikacji i przełączniki ID DIP na spodzie kamery. (Patrz strony 19-21).



5. Przymocuj kamerę do Obudowy montażowej przy użyciu 3 śrub wyjętych w kroku 2.



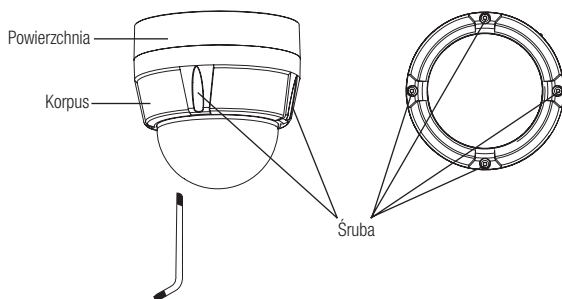
6. Zamontuj Osłonę kopułkową obracając ją zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



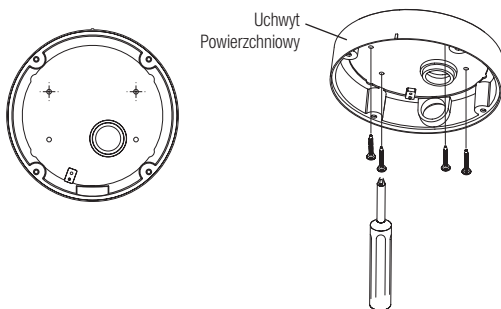
## INSTALACJA (SNP-3120V)

### Uchwyt sufitowy

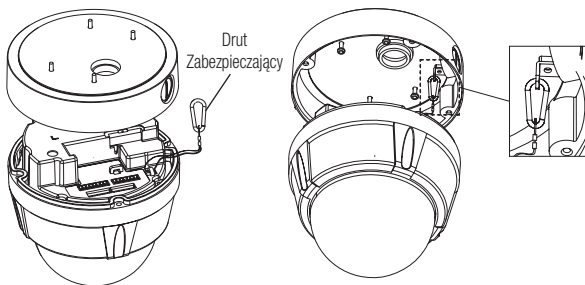
1. Za pomocą załączonego klucza imbusowego zdejmij uchwyt powierzchniowy odkręcając 4 śruby w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.



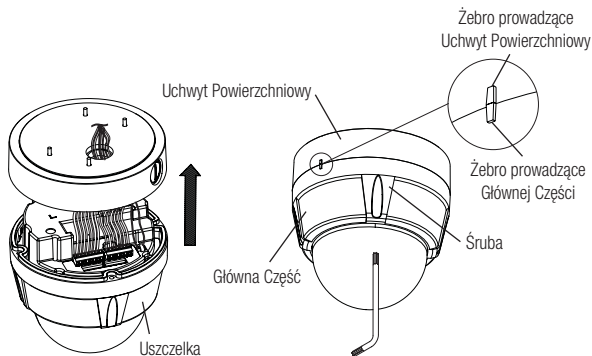
2. Wywierć otwory (każdy o średnicy 5 mm i głębokości przynajmniej 35 mm) na śruby (x4), które zostaną włożone od spodu uchwyty powierzchniowego, a następnie włóż załączoną plastikową kotwę (HUD5) do końca w otwór. Przełóż przewody przez otwór, a następnie wkręć WKRĘT SAMOGWINTUJĄCY (TH M4xL30) do włożonej w otwór plastikowej kotwy w celu montażu uchwyty powierzchniowego. (x4)



3. Przymocuj drut zabezpieczający (przyczepiony do kamery) do uchwyty powierzchniowego, tak jak pokazano na rysunku. Następnie uporządkuj przewody.
- (Więcej informacji o przewodach dostępnych jest w rozdziale „Płytkę połączeń elektrycznych kamery” (strona 16)).



4. Uporządkuj przewody wewnątrz uchwyty powierzchniowego, aby nie były poplątane lub ściśnięte, a następnie dopasuj żebro prowadzące kamery do uchwyty powierzchniowego. Za pomocą klucza imbusowego dokręć śruby (x4), aby kamera była dobrze przymocowana do uchwyty. W celu zachowania wodoodporności należy uważać, aby nie poluzować ani nie ścisnąć zewnętrznej uszczelki.

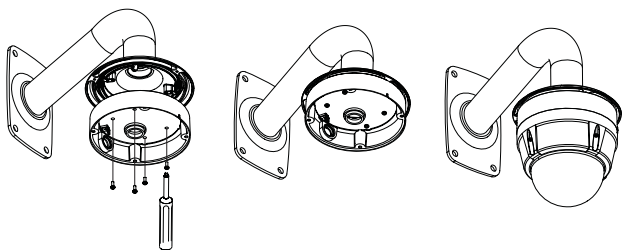


# instalacja i podłączanie

---

## Do montażu na optymalnym uchwycie

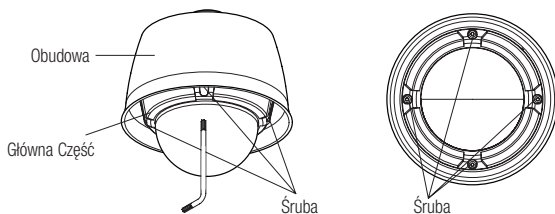
1. Postępuj zgodnie z opisanym powyżej krokiem 1 w części „Uchwyt sufitowy” i zdejmij uchwyt powierzchniowy.
2. Przełóż przewody przez otwór w uchwycie powierzchniowym i przymocuj je do SBP-300HM (UCHWYT WISZĄCY) za pomocą WKREȚTU (BH, M4xL10, x4).



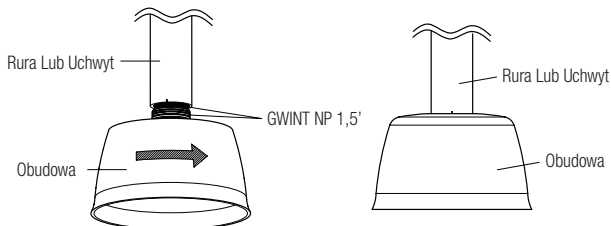
3. Aby zakończyć instalację, wykonaj ponownie kroki 3 i 4 opisane powyżej w części „Uchwyt sufitowy”.

## INSTALACJA (SNP-3120VH)

1. Za pomocą załączonego klucza imbusowego poluzuj 4 śruby w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, co ułatwi zdjęcie obudowy.

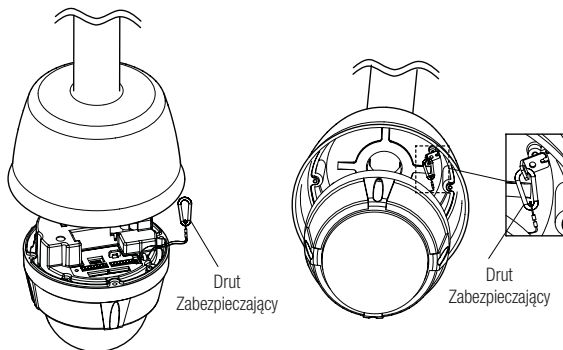


2. Obracając obudowę zgodnie z ruchem wskazówek zegara, zamocuj ją do rury gwintowanej NP 1,5", uchwyty ściennego (SBP-300WM) lub sufitowego (SBP-300CM). W celu zapewnienia wodoszczelności i zablokowania części, owiń je taśmą teflonową.

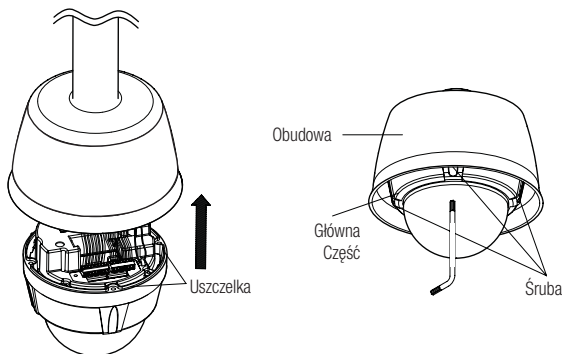


# instalacja i podłączenie

3. Przymocuj drut zabezpieczający (przyczepiony do kamery) do obudowy, tak jak pokazano na rysunku.
- Podłączenie przewodów jest opisane szczegółowo w części „**Płytkę połączeń elektrycznych kamery**” w niniejszej instrukcji obsługi.



4. Uporządkuj przewody wewnątrz obudowy tak, aby ich nie uszkodzić ani nie ścisnąć, a następnie za pomocą klucza imbusowego przykręć do obudowy 4 śruby. W celu zapewnienia wodoszczelności należy wykonać ten krok bardzo uważnie. W przeciwnym razie uszczelka na zewnętrznej stronie produktu może być za luźna lub ściśnięta.



## Opcjonalne akcesoria montażowe

W celu ułatwienia montażu można zakupić odpowiednie akcesoria opcjonalne.

### 1. Montaż kamery na ścianie

- SNP-3120, SNP-3120V :  
Przystawka ścienna (SBP-300WM) +  
Przystawka wisząca (SBP-300HM)

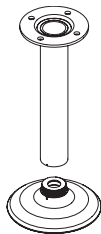


- SNP-3120VH :  
Przystawka ścienna (SBP-300WM)

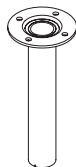


### 2. Montaż kamery na suficie

- SNP-3120, SNP-3120V :  
Przystawka sufitowa (SBP-300CM) +  
Przystawka wisząca (SBP-300HM)



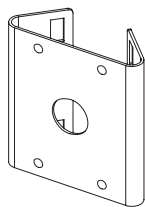
- SNP-3120VH :  
Przystawka sufitowa (SBP-300CM)



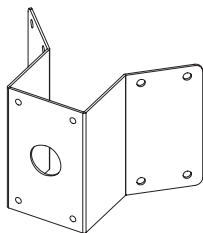
# instalacja i podłączenie

---

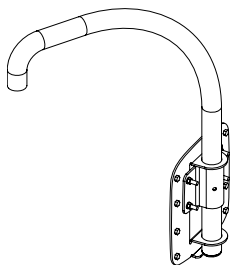
3. Montaż przystawki ściennej (SBP-300WM) na słupie o średnicy większej niż 80 mm :  
Uchwyt do montażu na słupie (SBP-300PM)



4. Montaż przystawki ściennej (SBP-300WM) w narożniku ściany :  
Przystawka kątowna (SBP-300KM)



5. Montaż SNP-3120VH na dachu budynku :  
Przystawka parapetowa (SBP-300LM)

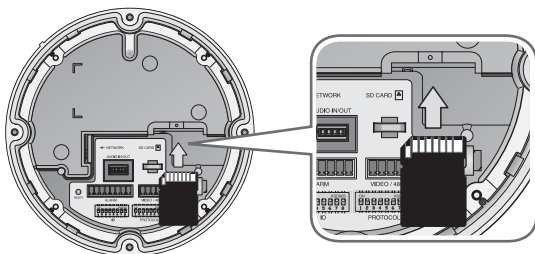




## WKŁADANIE I WYJMOWANIE KARTY PAMIĘCI SD

### Wkładanie karty pamięci SD

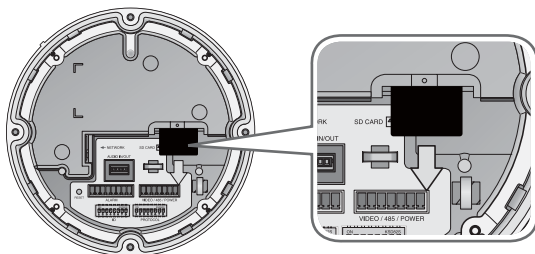
Wepchnij kartę pamięci SD w kierunku wskazanym strzałką na schemacie.




- Nie należy na siłę wkładać karty pamięci SD odwrotnie. Grozi to uszkodzeniem karty.

### Wyjmowanie karty pamięci SD

Aby wysunąć kartę pamięci z gniazda, delikatnie naciśnij wystającą jej część tak, jak to jest widoczne na schemacie.



- Zbyt mocne naciśnięcie karty pamięci SD może spowodować niekontrolowane wyrzucenie karty z gniazda po jej puszczeniu.
- Aby wyjąć kartę pamięci SD, ustaw opcję **<Record>** w pozycji **<Off>** z **<SD record>** i naciśnij przycisk **[Zastosuj (  )]**. (strona 94)
- Jeśli dane zostały zapisane na karcie pamięci SD, wyjęcie karty spowoduje uszkodzenie danych na niej zapisanych.

## INFORMACJE O KARCIE PAMIĘCI (NIEDOŁĄCZONEJ DO ZESTAWU)

---

### Co to jest karta pamięci?

Karta pamięci jest zewnętrznym urządzeniem do przechowywania danych, które zostało opracowane tak, aby zapewnić całkowicie nowy sposób nagrywania i odtwarzania filmów, muzyki i danych tekstowych za pomocą urządzeń cyfrowych.

### Wybór odpowiedniej karty pamięci

Kamera obsługuje karty pamięci SDHC.

Mogą jednak wystąpić problemy ze zgodnością, w zależności od modelu i marki karty pamięci.

Do współpracy z kamerą zalecamy użycie karty pamięci pochodzącej od jednego z następujących producentów:

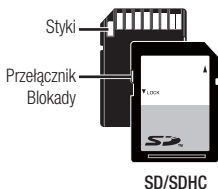
kart pamięci SDHC i SD: Sandisk, Transcend, Kingston

Na jakość odtwarzania wpływa szybkość karty pamięci, należy więc używać karty pamięci o dużej szybkości.

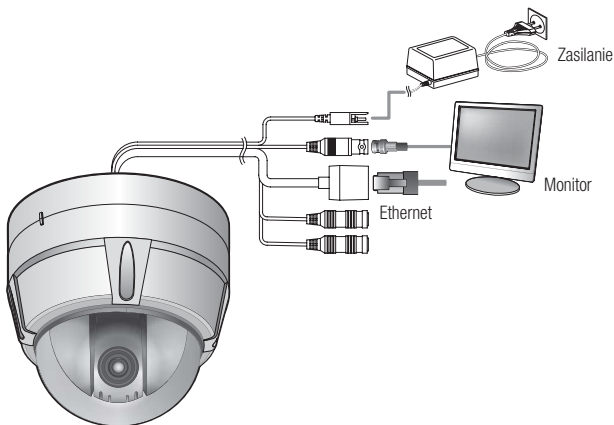
### Użytkowanie karty pamięci

Karty pamięci SD i SDHC są wyposażone w przełącznik, który wyłącza możliwość zapisu danych na nośniku. Ustawienie tego przełącznika w położeniu blokady uniemożliwia przypadkowe usunięcie danych zapisanych na karcie pamięci. Równocześnie uniemożliwia jednak zapisanie danych na nośniku.

### ❖ Elementy karty pamięci



## PODŁĄCZANIE INNEGO URZĄDZENIA



### Podłączenie do monitora

Podłącz port wyjścia wideo kamery do portu wejścia wideo monitora.



- Podczas instalacji kamery można ją podłączyć do monitora, aby sprawdzić stan połączenia.
- Podłącz przewód testowy monitora do portu wyjścia monitora.

### Połączenie typu Ethernet

Podłącz kabel Ethernet do sieci lokalnej lub do Internetu.

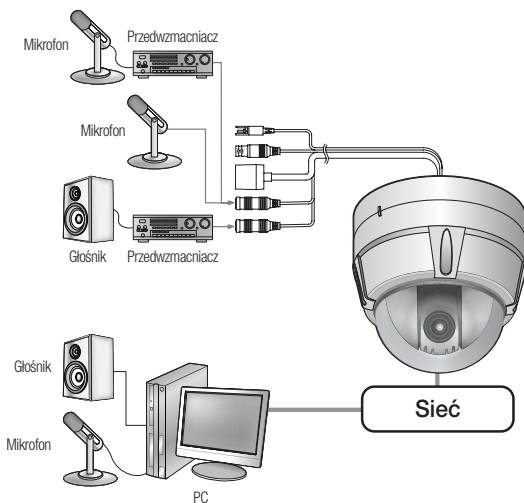
### Źródło zasilania

Za pomocą wkrętaka podłącz poszczególne przewody (+, -) kabla zasilającego do odpowiednich portów zasilania kamery.



- Można także użyć routera z funkcją PoE (ang. Power over Ethernet), aby dostarczyć zasilanie do kamery.
- W przypadku korzystania z funkcji PoE nagrzewnica nie będzie działać. (SNP-3120V/VH) Zasilacza należy używać, jeśli miejsce montażu wymaga zastosowania nagrzewnicy. Zasilacz sprzedawany jest oddzielnie. Specyfikacje zasilania elektrycznego znajdują się w „Dodatek” (strona 108)

## Schemat blokowy wejść i wyjść audio



1. Połącz port AUDIO IN kamery bezpośrednio z mikrofonem lub połącz port LINE OUT ze wzmacniaczem, do którego jest podłączony mikrofon.
2. Połącz port AUDIO OUT kamery z portem LINE IN głośnika.
3. Sprawdź informacje o wyjściu audio w danych technicznych.

- **Kodek Audio**

G.711 PCM,  $\mu$ -law 64kb/s, próbkowanie 8kHz

- **Dźwięk w trybie pełnego duplexu**

- **Wejście audio**

Używane jako wejście linii sygnału monofonicznego (Maks. 2,4 Vpp)

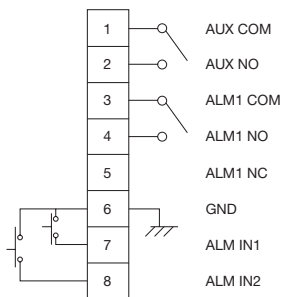
- **Wyjście audio**

Używane jako wyjście linii sygnału monofonicznego (Maks. 2,4 Vpp)

- **Impedancja wyjścia liniowego**

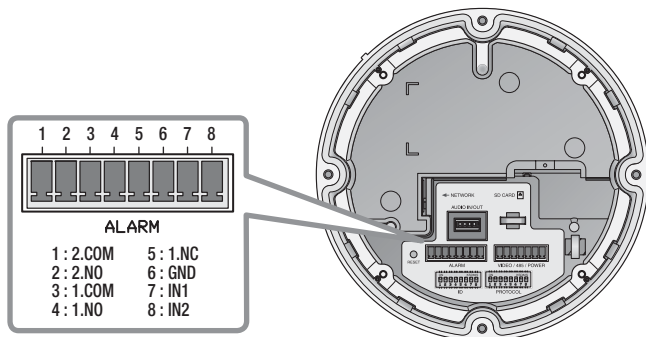
600omów

## Schemat Przewodów wej./wyj. Alarmu



## Podłączanie gniazd wej./wyj.

Podłącz sygnał wej./wyj. alarmu do odpowiedniego portu na tylnym panelu gniazd.



- Szczegółowe informacje dotyczące każdego złącza można znaleźć w części „Płytkę połączeń elektrycznych kamery” (strona 16)

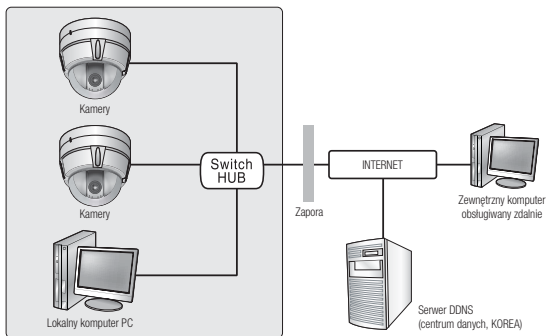
# połączenie sieciowe i konfiguracja

Można skonfigurować ustawienia sieciowe zgodnie z charakterystyką sieci użytkownika.

## PODŁĄCZANIE KAMERY BEZPOŚREDNIO DO SIECI LOKALNEJ

### Podłączanie do kamery lokalnego komputera PC przyłączonego do sieci lokalnej

1. Uruchom na lokalnym komputerze PC przeglądarkę internetową.
2. Na pasku adresu przeglądarki wpisz adres IP kamery.

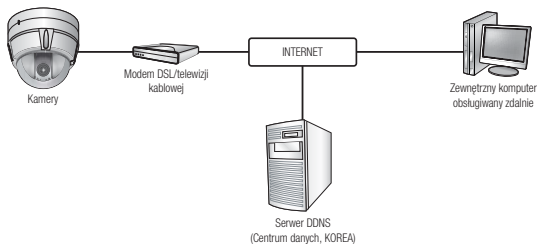


<Sieć lokalna>



- Zdalny komputer PC podłączony do zewnętrznej sieci Internet poza siecią lokalną może nie połączyć się z kamerą podłączoną do intranetu, jeśli przekazywanie portów nie zostanie prawidłowo ustawione lub gdy działa zapora. W takim wypadku, aby rozwiązać problem, należy skontaktować się z administratorem sieci.
- Domyślnym ustawieniem fabrycznym jest automatyczne przydzielanie adresu IP przez serwer DHCP. Jeśli serwer DHCP nie jest dostępny, adres IP zostanie ustawiony na 192.168.1.100. Adres IP można zmienić przy użyciu aplikacji instalującej IP. Więcej informacji dotyczących użycia aplikacji instalującej IP znajduje się w części „**Konfiguracja adresu IP**”. (Strona 51)

## PODŁĄCZANIE KAMERY BEZPOŚREDNIO DO MODEMU DSL/TELEWIZJI KABLOWEJ OPARTEGO NA PROTOKOLE DHCP



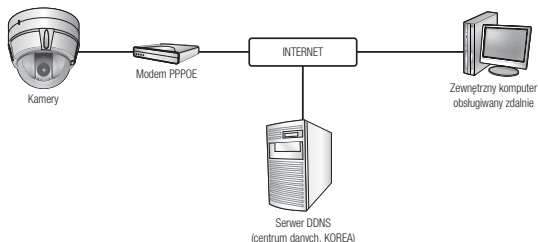
1. Przy użyciu kabla krosowego LAN podłącz przewód sieciowy bezpośrednio do komputera.
2. Uruchom aplikację instalującą IP i zmień adres IP kamery, aby za pomocą przeglądarki internetowej na pulpicie nawiązać połączenie z Internetem.
3. Uzyskaj połączenie z kamerą za pomocą przeglądarki internetowej.
4. Przejdź do strony [Setup].
5. Przejdź do opcji [Network] – [DDNS] i skonfiguruj ustawienia DDNS.
6. Przejdź do opcji [Network] – [Interface] i ustaw [DHCP] jako typ sieci.
7. Podłącz odłączoną od komputera kamerę, bezpośrednio do modemu.
8. Uruchom kamerę ponownie.



- W celu rejestracji ustawień DDNS patrz „Rejestracja przy użyciu DDNS”. (strona 90)
- W celu konfiguracji ustawień DDNS patrz „DDNS”. (strona 89)
- W celu ustawienia typu sieci patrz „Interface”. (strona 88)

# połączenie sieciowe i konfiguracja

## PODŁĄCZANIE KAMERY BEZPOŚREDNIO DO MODEMU PPPOE



1. Przy użyciu kabla krosowego LAN podłącz przewód sieciowy bezpośrednio do komputera.
2. Uruchom aplikację instalującą IP i zmień adres IP kamery, aby za pomocą przeglądarki internetowej na pulpicie nawiązać połączenie z Internetem.
3. Uzyskaj połączenie z kamerą za pomocą przeglądarki internetowej.
4. Przejdź do strony [Setup].
5. Przejdź do opcji [Network] – [DDNS] i skonfiguruj ustawienia DDNS.
6. Przejdź do opcji [Network] – [Interface] i ustaw [PPPoE] jako typ sieci.
7. Podłącz odłączoną od komputera kamerę, bezpośrednio do modemu.
8. Uruchom kamerę ponownie.

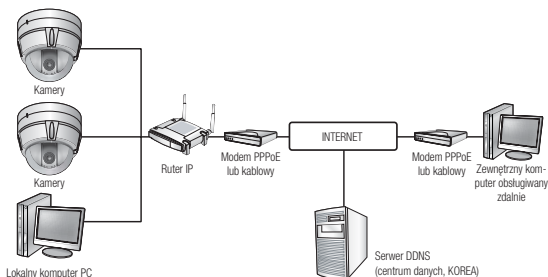


- W celu rejestracji ustawień DDNS patrz „Rejestracja przy użyciu DDNS”. (strona 90)
- W celu konfiguracji ustawień DDNS patrz „DDNS”. (strona 89)
- W celu ustawienia typu sieci patrz „Interface”. (strona 88)



## PODŁĄCZANIE KAMERY DO ROUTERA IP Z MODEMEM PPPoE LUB KABLOWYM

Taki sposób instalacji najlepiej sprawdza się w niewielkich sieciach, np. w domu, małym biurze, biurze domowym albo w sklepie.



### Konfigurowanie ustawień sieciowych komputera PC lokalnego w stosunku do routera

W celu skonfigurowania ustawień sieciowych komputera PC lokalnego w stosunku do routera IP należy wykonać czynności opisane poniżej.

- Wybierz : <Network Neighborhood> → <Properties> → <Local Area Connection> → <Properties> → <General> → <Internet Protocol (TCP/IP)> → <Properties> → <Obtain an IP address automatically> lub <Use the following IP address>.
- W przypadku wybrania opcji <Use the following IP address> należy wykonać czynności opisane poniżej:

Np. 1) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.1.1

Adres IP : 192.168.1.100

Maska podsieci: 255.255.255.0

Brama domyślna: 192.168.1.1

Np. 2) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.0.1

Adres IP : 192.168.0.100

Maska podsieci: 255.255.255.0

Brama domyślna: 192.168.0.1

Np. 3) Jeśli adres (adres IP w sieci lokalnej) routera IP to 192.168.xxx.1

Adres IP : 192.168.xxx.100

Maska podsieci: 255.255.255.0

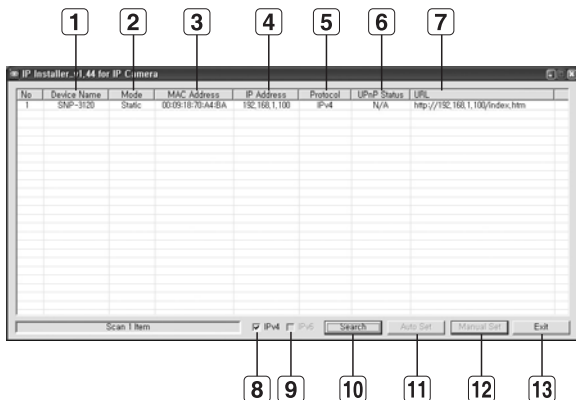
Brama domyślna: 192.168.xxx.1



- Aby uzyskać adres routera IP, należy y zajrzeć do jego dokumentacji.
- Patrz część „Konfigurowanie przekazywania zakresu portów (mapowania portów)” w dokumentacji routera IP. (Strona 55)

# połączenie sieciowe i konfiguracja

## PRZYCISKI UŻYWANE W APLIKACJI IP INSTALLER



Element	Opis
<b>1</b> Device Name	Nazwa modelu podłączonej kamery. Kliknij kolumnę, aby sortować listę według nazwy modelu. Wyszukiwanie zostanie jednak przerwane w przypadku kliknięcia podczas wyszukiwania.
<b>2</b> Mode	Wyświetla opcję <Static> lub <Dynamic> dla bieżącego stanu połączenia sieciowego.
<b>3</b> MAC(Ethernet) Address	Adres Ethernet podłączonej kamery. Kliknij kolumnę, aby sortować listę według adresu Ethernet. Wyszukiwanie zostanie jednak przerwane w przypadku kliknięcia podczas wyszukiwania.
<b>4</b> IP Address	Adres IP. Kliknij kolumnę, aby sortować listę według adresu IP. Wyszukiwanie zostanie jednak przerwane w przypadku kliknięcia podczas wyszukiwania. Domyślne ustawienie fabryczne to „192.168.1.100”.
<b>5</b> Protocol	Ustawienie sieciowe dla kamery. Domyślne ustawienie fabryczne to „IPv4”. Dla kamer z ustawieniem IPv6 wyświetlane będzie „IPv6”.
<b>6</b> UPnP Status	Ta funkcja nie jest aktualnie używana.

Element	Opis
<b>7</b> URL	Adres DDNS URL umożliwiający dostęp z Internetu zewnętrznego. Adres ten zostanie jednak zastąpiony danymi <IP Address> kamery, jeżeli rejestracja DDNS zakończy się niepowodzeniem.
<b>8</b> IPv4	Wyszukuje kamery z ustawieniem IPv4.
<b>9</b> IPv6	Wyszukuje kamery z ustawieniem IPv6.
<b>10</b> Search	Wyszukuje kamery podłączone obecnie do sieci. Jednak przycisk ten będzie niedostępny, jeżeli nie będzie zaznaczona ani opcja IPv4 ani IPv6.
<b>11</b> Auto Set	Program instalujący IP automatycznie konfiguruje ustawienia sieci.
<b>12</b> Manual Set	Należy dokonać ręcznej konfiguracji ustawień sieciowych.
<b>13</b> Exit	Zamyka aplikację IP Installer.

-  W przypadku korzystania z aplikacji IP Installer należy używać wyłącznie wersji znajdującej się na instalacyjnej płycie DVD lub najnowszej dostępnej wersji. Najnowszą wersję można pobrać ze strony internetowej produktu.

## KONFIGURACJA ADRESU IP

### Ręczna konfiguracja sieci

Uruchom plik <IP Installer\_vX.XX.exe>, aby wyświetlić listę wyszukiwania kamer. Przy pierwszym uruchomieniu opcje [Auto Set] oraz [Manual Set] nie będą dostępne.

-  W przypadku znalezienia kamer z ustawieniem IPv6 przyciski te będą niedostępne, ponieważ te kamery nie obsługują tej funkcji.

1. Wybierz kamerę z listy wyszukiwania. Znajdź adres MAC (Ethernet) znajdujący się na etykiecie z tyłu kamery. Zostaną aktywowane przyciski [Auto Set] oraz [Manual Set].

2. Kliknij opcję [Manual Set]. Zostanie wyświetlone okno dialogowe Manual Setting.

Zostaną wyświetlone domyślne wartości opcji kamery : <IP Address>, <Subnet Mask>, <Gateway>, <HTTP Port> oraz <VNP Port>. Domyślna wartość opcji <Password> to „4321”.



# połączenie sieciowe i konfiguracja

3. W polu <Address> podaj niezbędne informacje.

- MAC (Ethernet) Address: Adres MAC (Ethernet) odpowiedniej kamery zostanie ustawiony automatycznie, nie ma więc potrzeby wpisywania go ręcznie.



- Ustawienia statycznego adresu IP można skonfigurować tylko wtedy, gdy pole wyboru DHCP nie jest zaznaczone.

## Jeżeli używany jest router IP

- IP Address : Wpisz adres mieszczący się w zakresie IP podanym przez router IP.  
Np. 192.168.1.2~254,  
192.168.0.2~254,  
192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : Opcja <Subnet Mask> routera IP będzie także stanowić <Subnet Mask> kamery.
- Gateway : Opcja <Local IP Address> routera IP będzie także stanowić <Gateway> kamery.



- Ustawienia mogą być różne, w zależności od routera IP. Aby uzyskać więcej informacji, patrz instrukcja obsługi odpowiedniego routera.
- Patrz część „Konfigurowanie przekazywania zakresu portów (mapowania portów)” w dokumentacji routera IP. (Strona 55)

## Jeżeli nie jest używany router IP

W celu ustawienia opcji <IP Address>, <Subnet Mask> oraz <Gateway> należy skontaktować się z administratorem sieci.

4. W polu <Port> podaj niezbędne informacje.


- HTTP Port : Umożliwia dostęp do kamery za pomocą przeglądarki internetowej; domyślna wartość to 80. Za pomocą przycisku przewijania można zmienić wartość portu HTTP.
- VNP Port : Służy do sterowania transmisją sygnału wideo; wartość domyślna to 4520.

5. Wprowadź hasło.  
Jest to hasło logowania dla użytkownika „admin”, który ma dostęp do kamery.  
Domyślne hasło to „4321”.
6. Kliknij przycisk [OK].  
Ręczna konfiguracja sieci zostanie zakończona.
7. Po zakończeniu ręcznej konfiguracji wraz z ustawieniem IP kamera zostanie ponownie uruchomiona.

### Jeżeli do routera IP jest podłączonych więcej niż jedna kamera

Skonfiguruj ustawienia powiązane z adresem IP oraz portem osobno.

Kategoria		Kamera 1	Kamera 2
Ustawienia związane z IP	IP Address	192.168.1.100	192.168.1.101
	Subnet Mask	255.255.255.0	255.255.255.0
	Gateway	192.168.1.1	192.168.1.1
Ustawienia związane z portem	HTTP Port	8080	8081
	VNP Port	4520	4521

- 
 ■ Jeżeli opcja <HTTP Port> ma inną wartość niż 80, należy podać numer <Port> w pasku adresu przeglądarki internetowej, aby móc uzyskać dostęp do kamery.  
 Np. http://Adres IP: port HTTP  
 http://192.168.1.100:8080

### Automatyczna konfiguracja sieci

Uruchom plik <IP Installer\_vX.XX.exe>, aby wyświetlić listę wyszukiwania kamer.

Przy pierwszym uruchomieniu opcje [Auto Set] oraz [Manual Set] nie będą dostępne.

- 
 ■ W przypadku znalezienia kamer z ustawieniem IPv6 przyciski te będą niedostępne, ponieważ kamery te nie obsługują tej funkcji.

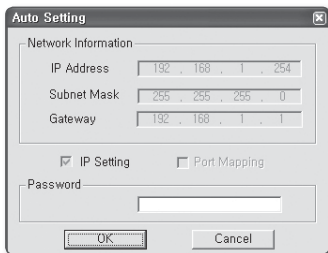
1. Wybierz kamerę z listy wyszukiwania.  
Znajdź adres MAC (Ethernet) znajdujący się na etykiecie z tyłu kamery. Zostaną aktywowane przyciski [Auto Set] oraz [Manual Set].



2. Kliknij opcję [Auto Set].  
Zostanie wyświetlone okno dialogowe Auto Setting.  
Wartości <IP Address>, <Subnet Mask> oraz <Gateway> zostaną ustawione automatycznie.

# połączenie sieciowe i konfiguracja

3. Wprowadź hasło.  
Jest to hasło logowania dla użytkownika „admin”, który ma dostęp do kamery.  
Domyślne hasło to „4321”.
4. Kliknij przycisk [OK].  
Automatyczna konfiguracja sieci zostanie zakończona.



## KONFIGURACJA DYNAMICZNEGO ADRESU IP

### Konfiguracja środowiska dynamicznego IP

- Przykład środowiska dynamicznego IP
  - Jeżeli do routera IP z podłączonymi kamerami zostanie przypisany adres IP przez serwer DHCP
  - Jeżeli kamera zostanie podłączona bezpośrednio do xDSL lub modemu kablowego za pomocą protokołów DHCP
  - Jeżeli adresy IP są przypisywane przez wewnętrzny serwer DHCP przez sieć LAN

### Sprawdzanie dynamicznego adresu IP

1. Uruchom program instalujący IP w lokalnym urządzeniu użytkownika, aby wyświetlić kamery przydzielone do adresów <Dynamic IP> wymienionych na liście.
2. Wybierz kamerę z listy i kliknij opcję [Manual Set], aby sprawdzić <Dynamic IP> kamery.  
Jeżeli zaznaczona zostanie opcja <DHCP>, można zmienić ustawienie IP lub <Port> na <Static>.



## KONFIGUROWANIE PRZEKAZYWANIA ZAKRESU PORTÓW (MAPOWANIA PORTÓW)

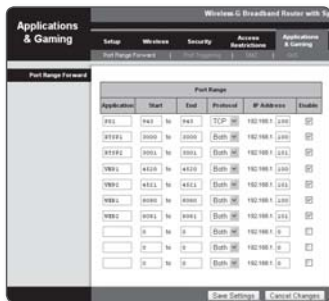
Jeżeli zainstalowany jest ruter IP z podłączoną kamerą, należy ustawić przekazywanie zakresu portów na routerze IP, aby zdalny komputer mógł uzyskać dostęp do kamery za jego pośrednictwem.


### Ręczne przekazywanie zakresu portów

1. Z menu Konfiguracja routera IP, wybierz opcję **<Applications & Gaming>** - **<Port Range Forward>**.

W celu ustawienia przekazywania zakresu portów dla routera innego producenta należy zapoznać się z instrukcją obsługi tego routera IP.

2. Wybierz opcję **<TCP>** oraz **<UDP Port>** dla każdej kamery podłączonej do routera IP. Każdy numer portu routera IP powinien być dopasowany do numeru podanego w sekcji **<Network>** - **<Port>** z menu Konfiguracja kamery.
3. Po zakończeniu kliknij opcję **[Save Settings]**. Ustawienia zostaną zapisane.



-  Powyższe przykładowe instrukcje podane są w oparciu o ruter IP firmy CISCO (Model: LINKSYS).
- Ustawienia mogą być różne, w zależności od routera IP. Aby uzyskać więcej informacji, patrz instrukcja obsługi odpowiedniego routera.

# połączenie sieciowe i konfiguracja

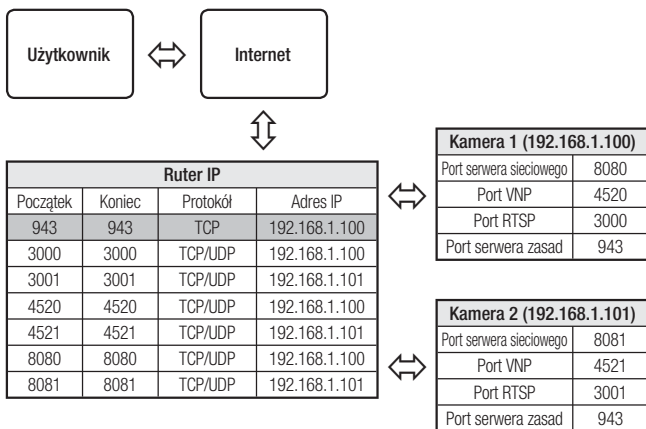
## Konfigurowanie opcji Przekazywanie zakresu portów dla kilku kamer sieciowych

W przypadku podłączenia kilku kamer sieciowych do jednego routera IP należy przekierować port TCP 943 routera do portu TCP 943 podłączonej kamery.

! W przypadku nieprawidłowego ustawienia portu TCP 943 routera pobranie dowolnego strumienia wideo ze strony internetowej kamery będzie niemożliwe.

- TCP 943 to port serwera zasad aplikacji Silverlight.

W przypadku podłączenia Kamery 1 i Kamery 2 do routera :



- Użytkownik może ustawić przekierowanie portu na routerze IP na stronie internetowej konfiguracji.
- Nie można zmieniać portu serwera zasad aplikacji Silverlight kamery.
- Użytkownik może zmienić porty kamery, za wyjątkiem portu serwera zasad, na stronie internetowej konfiguracji.



## PODŁĄCZANIE DO KAMERY ZA POMOCĄ UDOSTĘPNIONEGO LOKALNEGO KOMPUTERA.

1. Uruchom program instalujący IP.  
Aplikacja wyszuka podłączone kamery i wyświetli je w postaci listy.
2. Kliknij dwukrotnie kamerę, aby uzyskać do niej dostęp.  
Zostanie uruchomiona przeglądarka internetowa i nastąpi połączenie z kamerą.



- Do kamery można przejść także wpisując adres IP znalezionej kamery w pasku adresu przeglądarki internetowej.

## PODŁĄCZANIE DO KAMERY ZE ZDALNEGO KOMPUTERA PRZEZ INTERNET.

Ponieważ korzystanie programu instalującego IP na komputerze zdalnym nienależącym do klastra sieciowego routera IP jest niedozwolone, dostęp do kamer można uzyskać poprzez sieć routera IP za pomocą adresu DDNS URL kamery.

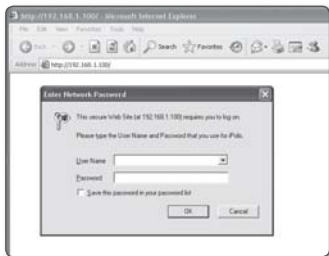
1. Aby możliwe było uzyskanie dostępu do kamery w sieci routera IP, należy ustawić przekazywanie zakresu portów routera IP.
2. Na zdalnym komputerze uruchom przeglądarkę internetową i wpisz adres URL DDNS kamery lub adres IP routera IP w pasku adresu.  
Np. [http://www.samsungipolis.com/\[ID produktu\]](http://www.samsungipolis.com/[ID produktu])

## PODŁĄCZANIE DO KAMERY

---

Zazwyczaj należy postępować w następujący sposób:

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wpisz adres IP kamery w pasku adresu.  
np. • IP address (IPv4) : 192.168.1.100  
→ http://192.168.1.100  
- powinno zostać wyświetlone okno dialogowe logowania.  
• Adres IP (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111  
→ http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111]



**Jeśli port http jest inny niż 80**

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wpisz adres IP i numer portu HTTP kamery w pasku adresu.  
np. Adres IP : 192.168.1.100:numer portu HTTP (8080)  
→ http://192.168.1.100:8080 - powinno zostać wyświetlone okno dialogowe logowania.

**Za pomocą URL**

1. Uruchom przeglądarkę internetową.
2. Wpisz adres URL DDNS kamery w pasku adresu.  
np. Adres URL: http://www.samsungipolis.com/[ID produktu]  
- powinno zostać wyświetlone okno dialogowe logowania.

## Sprawdzanie adresu DDNS

Jeśli kamera jest podłączona bezpośrednio do modemu DHCP przez sieć kablową, modemu DSL lub PPPoE, adres IP sieci będzie zmieniany za każdą próbą połączenia z serwerem ISP (ang. Internet Service Provider – dostawca Internetu).

W takim przypadku użytkownik nie będzie informowany o zmianie adresu IP przez DDNS.

Po zarejestrowaniu urządzenia z dynamicznym adresem IP w serwerze DDNS można bezpiecznie sprawdzić zmieniony adres IP podczas uzyskiwania dostępu do urządzenia. Aby dodać adres IP do serwera <DDNS>, odwiedź stronę [www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com), zarejestruj dane urządzenie oraz ustaw opcję DDNS na <Samsung DDNS> przed wprowadzeniem nazwy hosta dla serwera DDNS.

## LOGOWANIE

Domyślny ID użytkownika to „admin”, a domyślne hasło to „4321”.

1. Wpisz słowo „admin” w polu <User Name>.
2. Wpisz ciąg „4321” w polu <Password>. Jeżeli hasło zostało zmienione, należy wpisać zmienione hasło.
3. Kliknij przycisk [OK]. Jeżeli logowanie się powiodło, zostanie wyświetlony ekran aplikacji Live Viewer.



- ✍
 W celu zapewnienia bezpieczeństwa należy zmienić hasło w menu <System> - <User>. ID administratora „admin” jest stałe i nie można go zmienić.
- Jeżeli zostanie zaznaczona opcja „Save this password in your password list” po wprowadzeniu danych, przy kolejnym uruchomieniu nastąpi automatyczne logowanie bez potrzeby podawania danych logowania.
- !
 Jeżeli przeglądarka Internet Explorer 7.0 lub 8.0 jest używana jako domyślna przeglądarka internetowa, obraz najwyższej jakości można wyświetlać przy 100% współczynnika ekranu. Zmniejszenie współczynnika może spowodować obciążenie krawędzi obrazu.

# przełęczarka internetowa

Ta kamera sieciowa używa do odtwarzania obrazu wideo aplikacji Microsoft Silverlight.

## INSTALACJA APLIKACJI SILVERLIGHT RUNTIME

Jeśli dany komputer nie ma zainstalowanej aplikacji Silverlight Runtime lub ma zainstalowaną starą wersję, podczas próby uzyskania dostępu do przeglądarki internetowej nastąpi automatyczne przekierowanie do strony, z której można zainstalować aplikację Silverlight Runtime.

1. Kliknij opcję **<Click Here>**.



2. Po wyświetleniu okna z poleceniem pobrania pliku, kliknij **<Run>**.



3. Po zakończeniu pobierania kliknij **<Run>**.



4. Zostanie wyświetlona strona instalacji aplikacji Silverlight Runtime. Kliknij opcję **<Install now>**, aby rozpocząć instalację.



5. Po zakończeniu kliknij <Close>.



6. Zamknij i ponownie uruchom przeglądarkę internetową, a następnie spróbuj uzyskać dostęp do przeglądarki Web Viewer.

Po prawidłowym zainstalowaniu aplikacji Silverlight Runtime zostanie wyświetlony ekran Live.



- W przypadku normalnej instalacji ustaw opcje funkcji blokowania wyskakujących okienek w następujący sposób:  
**Internet Explorer → Narzędzia → Blokowanie wyskakujących okienek → Wyłącz blokowanie wyskakujących okienek (A)**
- Aby zainstalować aplikację Silverlight Runtime na komputerze z systemem MAC OS X, bez połączenia z Internetem, można skorzystać z dołączonej płyty instalacyjnej DVD (Otwórz plik uruchamiający „Silverlight\_xxx.dmg” na płycie DVD. Zostaną wyświetlone instrukcje dotyczące instalacji oprogramowania).

# przeglądarka internetowa

## KORZYSTANIE Z EKRANU NA ŻYWO





Element	Opis
<b>1</b> Monitoring	Przejdźcie do ekranu monitorowania.
<b>2</b> Playback	Przejdźcie do ekranu monitorowania odtwarzającego dane nagrane w pamięci SD.
<b>3</b> Setup	Przejdźcie do ekranu konfiguracji.
<b>4</b> Ekran przeglądarki	Wyświetla obraz wideo na żywo na ekranie.
<b>5</b> Wyjście alarmu	Włącza port wyjściowy alarmu.
<b>6</b> Dźwięk	Wyświetla na ekranie przycisk przełączania pomiędzy trybem audio słuchania i nadawania.
<b>7</b> Ukryj wskaźnik alarmu	Ukrywa wskaźnik alarmu w obrębie ekranu przeglądarki.
<b>8</b> Menu kamery	Służy do wyświetlania i dostosowywania menu konfiguracji kamery. Aby wybrać i zapisać poszczególne pozycje menu, patrz „Korzystanie z menu kamery”. (strona 67)

Element	Opis
9 PTZ	Użytkownik może ustawić kąt panoramowania/pochylenia kamery, a także współczynnik zoomu.
10 Sterowanie Cyfrowe PTZ	Funkcję zoomu cyfrowego można również włączyć przy użyciu kółka myszy.
11 Optymalizacja ekranu, Pełny ekran	Ustawia optymalny rozmiar obrazu i wyświetla ikonę pełnego ekranu na ekranie Na żywo.
12 Przechwytyj	Zapisuje zrzut ekranu w postaci pliku obrazu w formacie .bmp.
13 Format wideo	<p>Umożliwia wybór typu profilu w opcji &lt;Video profile&gt; w menu konfiguracji &lt;Audio &amp; Video&gt;.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> W przypadku używania przeglądarki IE 6.0 należy nacisnąć przycisk Przeglądaj obok okna dialogowego &lt;Video profile&gt; i wybrać typ profilu ponownie, jeżeli wybrany profil nie jest odtwarzany.</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> W przypadku wyświetlenia komunikatu „Nieprawidłowy kodek” wybierz typ profilu ponownie z listy profili.</li> </ul>

-  ■ Jeśli temperatura spadnie poniżej minimalnej wartości wymaganej do działania, sygnał wideo może nie być emitowany. W takim przypadku należy poczekać na odtworzenie wideo.


## Wykonywanie zrzutu ekranu

1. Kliknij [  ] na ekranie, aby wykonać zrzut ekranu.  
Powinno zostać wyświetlone okno dialogowe Capture.
  2. Kliknij przycisk [Save].  
Zrzut ekranu zostanie zapisany pod podaną ścieżką.
-  ■ W przypadku używania przeglądarki IE8 jako domyślnej wybierz polecenia „Narzędzia-Opcje internetowe-Zabezpieczenia” i usuń zaznaczenie opcji „Włącz tryb chroniony”.




# przeglądarka internetowa

## Wyciszenie i włączanie dźwięku

1. Kliknij przycisk [**Dźwięk** (  )].  
W przeglądarce zostanie wyświetlony odpowiedni przycisk.
2. Kliknij ten przycisk, aby ustawić żądaną głośność/wyciszyć dźwięk.  
Przycisk ten działa jak przełącznik.



## Włączanie i włączanie mikrofonu


1. Kliknij przycisk [**Mikrofon** (  )].  
W przeglądarce zostanie wyświetlony odpowiedni przycisk.

- ! ■ Jeśli mikrofon nie jest podłączony, zostanie wyświetlony komunikat „**Cannot find audio recording device**”.





2. Kliknij ten przycisk, aby rozpocząć/zakończyć nadawanie.  
Przycisk ten działa jak przełącznik.  
Po kliknięciu przycisku mikrofonu zostanie wyświetlone okno dialogowe upoważnienia do korzystania z aplikacji Silverlight.

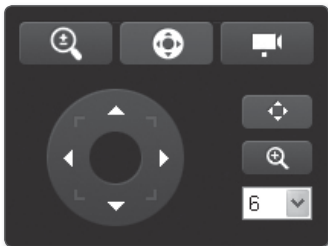
## Ustawianie pełnego ekranu

1. Kliknij przycisk [**Pełny ekran** (  )].  
W przeglądarce zostanie wyświetlony odpowiedni przycisk.
2. Kliknij wyświetlony przycisk.  
Przeglądarka zostanie wyświetlona na pełnym ekranie.
3. Aby wyjść z trybu pełnego ekranu, naciśnij na klawiaturze przycisk [**Esc**].

## Sterowanie PTZ

1. Naciśnij przycisk [**PTZ** (  )].
2. Kiedy na ekranie zostanie wyświetlony pasek przycisku PTZ, przy użyciu przycisków kierunków ustaw żądany kąt kamery, współczynnik zoomu lub ostrość.

-  ■ Więcej informacji o korzystaniu z PTZ można znaleźć w sekcji „**PTZ setup**” (strona 83)







## Aktywacja ustawienia wstępnego

Aby wykonać wybrane ustawienie wstępne na ekranie na żywo, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz żądany numer ustawienia wstępnego.




## ODTWARZANIE

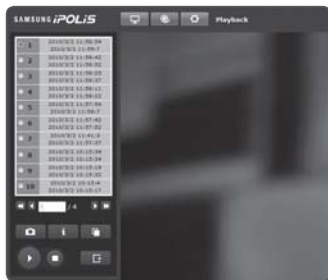
1. Kliknij przycisk [**Playback** (  )].
2. Określ czas rozpoczęcia i zakończenia wyszukiwania.
3. Wybierz rodzaj wyszukiwania.
4. Kliknij przycisk [**Wyszukaj** (  )].  
W przeglądarce zostaną wyświetlone wyniki wyszukiwania.




- W przypadku nagrania ponad 500 zdarzeń w trakcie wyszukiwania wyszukiwanie zostanie przerwane po nagraniu 500. zdarzenia. Na przykład, jeśli okres wyszukiwania ustawiony jest pomiędzy 10 a 15 dniem miesiąca, a pomiędzy 10 a 11 dniem zostało nagranych ponad 800 zdarzeń, wyszukiwanie zostanie przerwane 11-tego dnia z liczbą 800 zdarzeń. Natomiast wyszukiwanie zdarzeń mających miejsce po tym czasie (od dnia 12-tego) będzie niemożliwe.




5. Wybierz z listy wyszukiwania pozycję, która ma być odtwarzana.
6. Kliknij przycisk [**Odtwarzaj** (  )].
7. Aby zatrzymać odtwarzanie wideo, kliknij przycisk [**Zatrzymaj** (  )].  
Aby wrócić do ekranu wyszukiwania, kliknij [**Wyjdź** (  )].



## Sprawdzanie informacji o czasie odtwarzanego obrazu wideo

1. Kliknij przycisk [**Informacje** (  )].
2. Na ekranie zostanie wyświetlona data i godzina.

## Zapisywanie wyszukanego obrazu wideo

1. Kliknij [  ] na ekranie, aby zapisać obraz.  
Zapisz po wyświetleniu okna.
2. Kliknij [Save].  
Zrzut ekranu zostanie zapisany pod podaną ścieżką.




- W przypadku używania przeglądarki IE8 jako domyślnej wybierz polecenia „Narzędzia-Opcje internetowe-Zabezpieczenia” i usuń zaznaczenie opcji „Włącz tryb chroniony”.

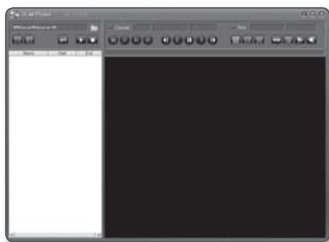
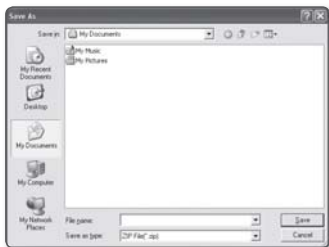


## ODTWARZANIE KOPII ZAPASOWYCH NAGRAŃ

Kopie zapasowe nagrań można odtwarzać przy użyciu aplikacji SlimPlayer.

### Pobieranie aplikacji SlimPlayer

1. Kliknij przycisk [SlimPlayer (  )].  
Zostanie wyświetlone okno z poleceniem pobrania, w którym można wybrać ścieżkę zapisu.
2. Wybierz ścieżkę z odpowiednią nazwą pliku i kliknij [Save].
3. Rozpakuj pobrany plik i uruchom plik uruchamiający.

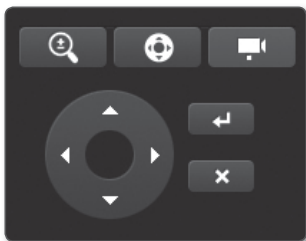


# ustawienia kamery

## KORZYSTANIE Z MENU KAMERY

W przypadku korzystania z Przeglądarki internetowej w celu ustawienia opcji wykonaj poniższe kroki.

1. Uruchom Przeglądarkę internetową.
2. Kliknij przycisk **[Kamera Menu (  )]** w lewym rogu ekranu kanału na żywo. Zostanie wyświetlone menu konfiguracji kamery.
3. Klikając przyciski Góra/Dół (**▲/▼**) przejdź do wybranej opcji.
4. Kliknij przycisk **[WEJDZ (  )]**. Następnie za pomocą przycisku góra/dół (**▲/▼**) przejdź do wybranej opcji.
5. Aby uzyskać dostęp do pozycji menu podrzędnego, kliknij przycisk **[WEJDZ (  )]**.
6. Aby przejść do poprzedniego menu lub wyjść z ustawień menu, kliknij przycisk **[Anuluj (  )]**.



 : Ta strzałka pojawia się obok menu zawierającego pozycje podrzędne.

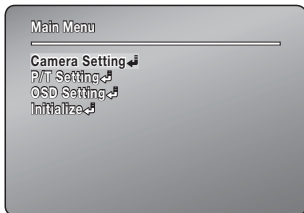
 ■ Jeśli włączona jest **<IV analysis function>**, operacja menu ekranowego kamery może zostać ustawiona jako zdarzenie.

## USTAWIENIA KAMERY

Użytkownik może skonfigurować główne funkcje modułu kamery.

### Uruchamianie menu

1. Kliknij przycisk **[Kamera Menu (  )]**.
2. Po wyświetleniu głównego menu na ekranie przejdź do żądanego menu korzystając z przycisków kierunków



# ustawienia kamery

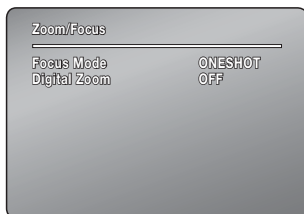
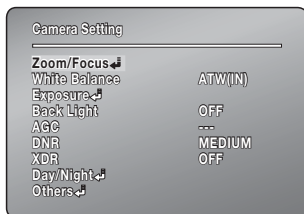
## Zoom/Focus

Main Menu ⇨ Camera Setting ⇨ Zoom/Focus

- Focus Mode
  - AUTO : Automatyczna, ciągła regulacja ostrości.
  - MANUAL : Zmiana trybu kamery na ręczną regulację ostrości.
  - ONESHOT : Automatycznie ustawia ostrość kamery po zastosowaniu funkcji Pan, Tilt lub Zoom.
- Digital Zoom : Umożliwia ustawienie maksymalnego zoomu cyfrowego. Ustawienie zoomu cyfrowego na 16-krotny daje łącznie 192-krotny zoom.



- W przeciwieństwie do zoomu optycznego, w przypadku zoomu cyfrowego jakość grafiki zmniejsza się w miarę zwiększania współczynnika zoomu.
- Funkcja automatycznej regulacji ostrości może nie działać prawidłowo w następujących warunkach :
  - przy słabym oświetleniu tła,
  - przy włączonej funkcji wolnej migawki,
  - przy zbyt wysokim poziomie zoomu,
  - przy zbyt dużym oświetleniu tła,
  - w przypadku pojawienia się na monitorowanym obszarze jednocześnie obiektu w dużej i niewielkiej odległości od kamery,
  - w przypadku braku kontrastu, np. na suficie lub na ścianie,
  - jeśli kamera skierowana jest na cienką linię poziomą.
- Funkcja automatycznej regulacji ostrości umożliwia ustawienie ostrości na obiekcie znajdującym się na środku ekranu; obiekty w rogach ekranu mogą nie być wyraźne.

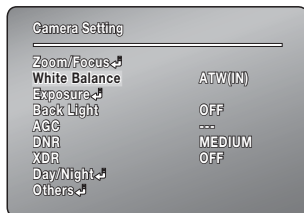


## White Balance

Menu White Balance umożliwia ustawienie balansu kolorów ekranu w zależności od warunków oświetlenia.

### Main Menu ⇨ Camera Setting ⇨ White Balance

- **ATW(IN)** : Ustawia optymalny kolor ekranu dla środowiska wewnątrz budynku. (Temperatura robocza: od ok. 2500°K do ok. 9300°K)
- **ATW(OUT)** : Automatycznie ustawia optymalny kolor ekranu dla jasności środowiska na zewnątrz. (Temperatura robocza: od ok. 2.000°K do ok. 10.000°K)
- **AWC** : Ustawia optymalny kolor ekranu dla bieżącego oświetlenia i monitoruje warunki. Korzystanie z tego ustawienia może wymagać ponownej regulacji w przypadku zmiany oświetlenia.
- **MANUAL** : Umożliwia ustawienie nasycenia barwy czerwonej i niebieskiej według własnych preferencji.



- Funkcja balansu bieli może nie działać prawidłowo w następujących warunkach.
  - Jeśli temperatura barwowa otoczenia obiektu przekracza zakres regulacji.
  - Jeśli oświetlenie otoczenia jest przyciemnione.
  - Jeśli kamera jest skierowana na światło odblaskowe lub jest zamontowana w miejscu narażonym na skrajne zmiany oświetlenia, regulacja balansu bieli może nie być równomierna.

# ustawienia kamery

## Exposure

Ustawienia ekspozycji służą do regulacji wartości ekspozycji kamery.

### Main Menu ⇨ Camera Setting ⇨ Exposure

- Brightness : Regulacja jasności ekranu.  
(Ponad 32: jaśniej, Poniżej 32: ciemniej)
    - W miejscach bardzo słabo oświetlonych funkcja ta może nie działać w pełni poprawnie.
  - Iris
    - AUTO : Automatycznie reguluje pomiar oświetlenia w trybie ekspozycji.
    - MANUAL : Umożliwia ręczną regulację pomiaru oświetlenia w trybie ekspozycji.  
(Ponad 32: jaśniej, Poniżej 32: ciemniej)
  - Shutter : Steruje elektroniczną migawką kamery.
    - OFF : Szybkość migawki jest ustawiona na 1/60 dla NTSC i 1/50 dla PAL. Działa w przypadku ustawienia przelotny w tryb automatyczny.
    - A.FLK : Wybierz to ustawienie w przypadku migotania obrazu. Migotanie obrazu może mieć miejsce, jeśli częstotliwości sztucznego oświetlenia różnią się od szybkości klatek na sekundę kamery.
    - MANUAL : Umożliwia ręczną regulację szybkości migawki.
  - Sens-Up
    - AUTO : Automatycznie wykrywa poziomy światła i zachowuje wyraźny obraz w warunkach nocnych lub w miejscach o słabym oświetleniu.
    - Sens-Up Limit : Dostosowuje ustawienie do maksymalnego powiększenia na klatkę.
- Camera Setting

Zoom/Focus	
White Balance	ATW(IN)
Exposure	
Back Light	OFF
AGC	---
DNR	MEDIUM
XDR	OFF
Day/Night	
Others	
- Exposure

Brightness	32
Iris	AUTO
Shutter	OFF
Sens-Up	AUTO
- Przy włączonym trybie wewnętrznej synchronizacji, ustawienie migawki na „---” i skierowanie kamery bezpośrednio na źródło jaskrawego światła może obniżyć jakość działania kamery.
  - Jasność jest wyłączona, jeśli przesłona Iris ustawiona jest na tryb ręczny.
  - Migawka jest wyłączona, jeśli włączona jest funkcja WDR.
  - Funkcja Sens-Up jest wyłączona, jeśli migawka ustawiona jest na tryb ręczny.

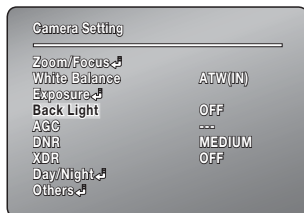
## Back Light

### Ustawienia trybu podświetlenia

W przeciwieństwie do innych kamer unikalny procesor A1 DSP kamery firmy Samsung Techwin zapewnia wyraźny obraz obiektu nawet przy bardzo jasnym podświetleniu.

#### Main Menu ⇒ Camera Setting ⇒ Back Light

- Back Light
  - OFF : Wyłącza tryb podświetlenia.
  - WDR : Włącza tryb Wide Dynamic Range.
  - BLC : Włącza tryb kompensacji podświetlenia definiowany przez użytkownika.

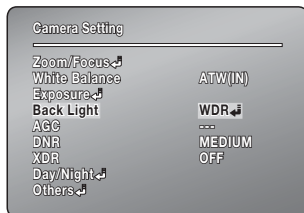



### WDR

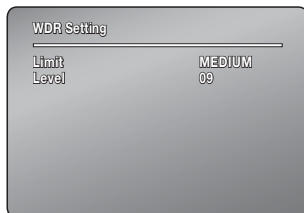
Jeśli w danym miejscu jednocześnie znajdują się obszary oświetlone i ciemne, tryb ten umożliwia wyodrębnienie tych dwóch obszarów.

#### Main Menu ⇒ Camera Setting ⇒ Back Light ⇒ WDR

- Limit : Dostępne są 3 poziomy czułości WDR : LOW, MEDIUM oraz HIGH. Należy pamiętać, że im wyższy poziom czułości, tym niższy poziom kontrastu pomiędzy jasnymi a ciemnymi obszarami.
- Level : Ustawia poziom jasności ekranu w trybie WDR.



- 
  - Funkcja WDR jest nieaktywna przy wyłączonym trybie VPS.
  - Funkcja WDR jest wyłączona, jeśli przesłona Iris ustawiona jest na tryb ręczny.
  - Przy włączonej funkcji WDR w zależności od warunków oświetlenia mogą wystąpić szumy, odbarwienia, plamy oraz białawe miejsca. W takim przypadku należy wyłączyć funkcję WDR.



# ustawienia kamery

## BLC

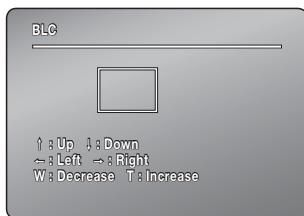
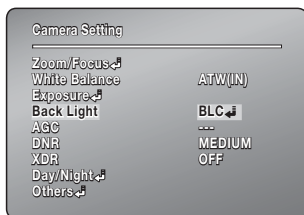
Użytkownik może wybrać obszar ekranu, na którym chce widzieć obiekty wyraźniej niż na pozostałych obszarach.

Main Menu ⇨ Camera Setting ⇨ Back Light ⇨ BLC

- Można ustawić położenie i rozmiar obszaru kompensacji podświetlenia.



- Funkcja BLC jest wyłączona, jeśli przesłona Iris ustawiona jest na tryb ręczny.
- W zależności od środowiska może nastąpić nasycenie kolorów.



## AGC

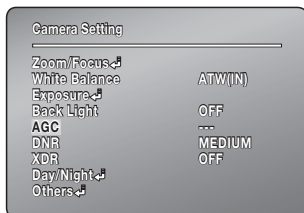
Funkcja AGC (ang. – automatyczna regulacja wzmacnienia) umożliwia regulację wzmacnienia i jasności ekranu kamery, jeśli kamera uchwyciła obiekt w słabo oświetlonym miejscu.

Main Menu ⇨ Camera Setting ⇨ AGC

- Dostępne są tryby OFF, LOW, MEDIUM, HIGH oraz MANUAL.



- W przypadku wyboru ustawienia AUTO dla opcji DAY/NIGHT nie można korzystać z menu AGC.



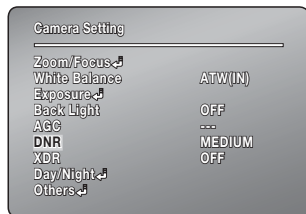


## DNR (Dynamic Noise Reduction)

Funkcja DNR znacznie redukuje ilość szumów luminancji o niewielkiej sile.

Main Menu ⇒ Camera Setting ⇒ DNR

- OFF : Wytłacza funkcję redukcji szumów.
- LOW : Redukuje szumy w niewielkim stopniu, jednak prawie nie wytwarza obrazu następczego.
- MEDIUM : Najczęściej używany tryb. Redukuje szumy w odpowiedniej ilości, wytwarzając delikatny obraz następczy.
- HIGH : Znacznie redukuje szumy, jednak wytwarza wyraźne obrazy następcze.

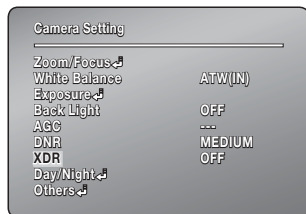


## XDR (eXtended Dynamic Range)

Funkcja XDR umożliwiła podświetlenie ciemniejszych obszarów obrazu przy jednoczesnym zachowaniu takiego samego poziomu światła w jaśniejszych miejscach, aby wyrównać całkowitą jasność obrazu o dużym kontraście pomiędzy jasnymi a ciemnymi miejscami.

Main Menu ⇒ Camera Setting ⇒ XDR

- Dostępne są tryby: OFF, LOW, MEDIUM oraz HIGH.




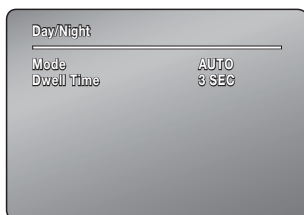
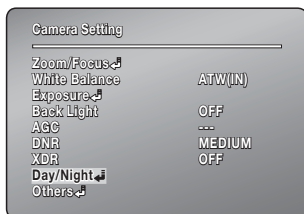
# ustawienia kamery

## Day/Night

Funkcja Day & Night umożliwia przełączanie trybu kamery pomiędzy trybem kolorowym a czarno-białym.

### Main Menu ⇨ Camera Setting ⇨ Day/Night

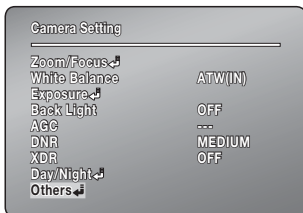
- Tryby
  - AUTO : Przez większość czasu działa w trybie Color, a na tryb B/W przełącza w przypadku wykrycia niskiego poziomu światła w nocy.
  - COLOR : Zawsze działa w trybie koloru.
  - BW : Zawsze działa w trybie czarno-białym. Korzystając z podmenu Burst On/Off, można zachować lub wyłączyć sygnały tej funkcji.
    - Jeśli kamera działa w trybie B/W i jest podłączona do urządzeń, które wymagają synchronizacji zewnętrznej za pomocą sygnałów impulsowych, ustaw opcję Sygnał impulsowy wł./wył na „On”.
- Dwell Time : Czas trwania warunków oświetlenia można ustawić tak, aby przełączanie ustawień pomiędzy porą dnia a nocy odbywało się zgodnie z rzeczywistą porą.
  -  Korzystanie z trybu B/W przy świetle słonecznym lub lampie halogenowej może pogorszyć ostrość.



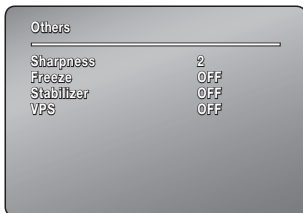
## Others

Main Menu ⇒ Camera Setting ⇒ Others

- Sharpness : Ustawia ostrość zarysu obrazu.
- Freeze : Zatrzymuje lub ożywia obraz.
- Stabilizer : Funkcja Stabilizer kompensuje wszelkie niewielkie ruchy kamery spowodowane wiatrem lub innymi powodami.
- VPS : Ta funkcja zwiększa widoczność zarysu poruszającego się obiektu, dzięki czemu uchwycony obraz jest tak samo ostry, jak w przypadku zdjęcia.



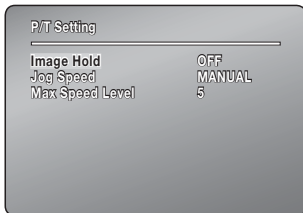
- Funkcja Stabilizer korzysta z zoomu cyfrowego i może przyczynić się do niskiej jakości obrazu.
- Funkcja Stabilizer jest wyłączona w przypadku zbyt słabego oświetlenia otoczenia.
- Funkcja Stabilizer jest wyłączona w przypadku bardzo niskiego poziomu lub braku kontrastu tła, np. nieba lub białej ściany.
- Funkcja VPS jest wyłączona, jeśli włączona jest funkcja Freeze.



## Image Hold

Main Menu ⇒ P/T Setting ⇒ Image Hold

- Kiedy kamera jest przesuwana pomiędzy zaprogramowanymi lokalizacjami, funkcja ta zatrzymuje obraz kamery aż do momentu, kiedy kamera dotrze do następnej lokalizacji. Funkcja ta umożliwia obserwatorowi ekranu śledzenie i monitorowanie wielu lokalizacji w obrębie sieci.



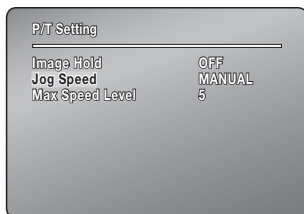
# ustawienia kamery

## Jog Speed

Można skonfigurować prędkość panoramowania i pochylania używanego kontrolera.

Main Menu ⇒ P/T Setting ⇒ Jog Speed

- MANUAL : Kąt dźwigni konsoli określa szybkość panoramowania i odchylenia – im bardziej odchylona dźwignia, tym szybciej obraca się kamera.
- 10/20/30/40/50/60 : Zachowuje tę samą szybkość, niezależnie od kąta odchylenia dźwigni konsoli.

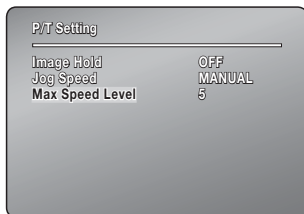


## Max Speed Level

Ustawia maksymalną szybkość panoramowania i odchylenia podczas konfiguracji ustawień wstępnych i wykonywania sekwencji czynności.

Main Menu ⇒ P/T Setting ⇒ Max Speed Level

- 1~7: Panoramowanie i odchylenie można ustawić na 650°/s.



## USTAWIENIA INFORMACJI EKRAKOWYCH

### OSD Setting

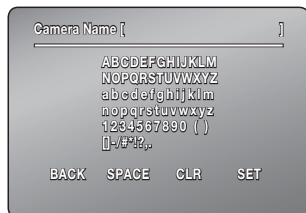
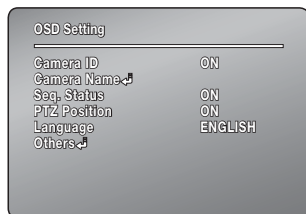
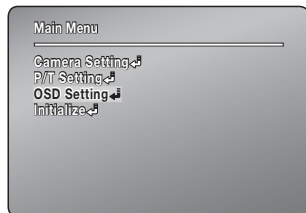
Menu OSD Setting służy do konfiguracji funkcji informacji ekranowych.

#### Main Menu ⇒ OSD Setting

- Camera ID : Wyświetla lub ukrywa numer ID kamery w lewym górnym rogu ekranu.
- Camera Name : Umożliwia nadanie kamierze nazwy.
- Seq. Status : Wyświetla lub ukrywa stan trwającej sekwencji czynności.
- PTZ Position : Wyświetla lub ukrywa stan trwającego panoramowania, odchylenia i zoomu.
- Language : Umożliwia zmianę języka systemu. Ta kamera obsługuje język angielski, chiński, francuski, niemiecki, hiszpański, portugalski, koreański i włoski.



- Podczas wybierania nazwy kamery i nazwy zaprogramowanych ustawień po lewej stronie ekranu wyświetlana jest klawiatura.
- Nazwy mogą składać się z 12 znaków i mogą być wprowadzane za pomocą dżoystyka i przycisku Enter. Po wprowadzeniu nazwy, za pomocą dżoystyka i przycisku Enter wykonaj polecenie Set i zapisz nazwę.

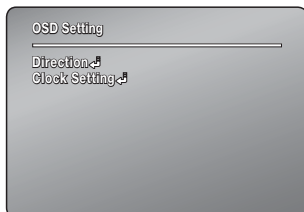
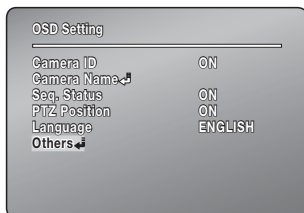


# ustawienia kamery

## OSD Setting (Others)

Main Menu ⇨ OSD Setting ⇨ Others

- Direction : Wskazuje bieżący kąt kamery: wschód, zachód, południe północ, pld. wschód, pld. zachód, pln. wschód lub pln. zachód.
  - Set North Dir. : Umożliwia ustawienie kierunku północnego dla kamery.
- Clock Setting : Ustaw odpowiednio zegar kamery; można zaplanować sekwencję czynności, które mają być wykonywane automatycznie.
  - Display : Wyświetla lub ukrywa zegar na ekranie.
  - Date Format : Zmienia format wyświetlania daty kamery: DD/MM/YYYY lub MM/DD/YYYY.



# INITIALIZE

## Initialize

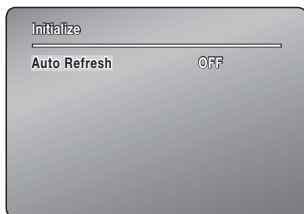
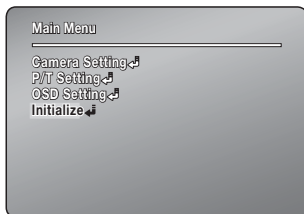
Main Menu ⇨ Initialize

- Auto Refresh : Umożliwia regularną optymalizację stanu wbudowanych obwodów elektrycznych lub części kamery. (Można zaprogramować regularne działanie tej funkcji).

Trybu tego można użyć, aby zachować i poprawić bieżące ustawienia kamery w przypadku wystąpienia nietypowego działania, np. jeśli kamera zostanie bezpośrednio skierowana na źródło światła lub zostaną anulowane ustawienia po wielokrotnym obracaniu kamery we wszystkich czterech kierunkach przez długi czas w celu monitorowania określonej lokalizacji.

Domyślne ustawienie to Off.

- OFF, 1~7 Days : Wybór ustawienia Off spowoduje wyłączenie funkcji automatycznego odświeżania, natomiast wybór ustawienia 1~7 Days automatycznie uruchomi funkcję po upływie 1~7 dni.




- Automatyczne odświeżenie zajmuje około 10 sekund. W przypadku aktywacji funkcji Auto Refresh w trakcie wykonywania sekwencji czynności kamera przerwie sekwencję i wykona automatyczne odświeżanie, a następnie, po zakończeniu odświeżania, powróci do wykonywania sekwencji czynności.

# ekran konfiguracji




## KONFIGURACJA

Użytkownik może skonfigurować ustawienia dźwięku i obrazu, sieci, zdarzenia i systemu kamery w sieci.

1. Na ekranie Na żywo kliknij przycisk [**Konfiguracja** (  )].
2. Zostanie wyświetlony ekran konfiguracji.

## KONFIGURACJA DŹWIĘKU I OBRAZU WIDEO

### Video profile

1. Z menu Setup wybierz kartę <**Audio & Video** (  )>.
  2. Kliknij opcję <**Video profile**>.
  3. Wybierz numer opcji <**Video profile**>.
  4. Kliknij pole każdej pozycji i wprowadź/ wybierz żądaną wartość.
    - W zależności od wybranego typu kodeka menu kontekstowe może się różnić.
      - Default profile : Jest to domyślny profil wideo.
      - Fixed framerate profile : Ustaw stałą prędkość odświeżania wybranego profilu niezależnie od ustawień innych profili.
      - E-mail/FTP profile : Profil wideo, który zostanie przeniesiony do określonej poczty elektronicznej lub na stronę FTP.
        - Jako E-mail/FTP Profile można ustawić tylko kodek MJPEG.
      - Record profile : Jest to profil stosowany przy nagrywaniu obrazu wideo.
  5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [**Zastosuj** (  )].
-  ■ Profile korzystające z kodeka H.264 można zapisywać na karcie pamięci SD tylko w rozdzielczości 640 x 480 lub mniejszej.  
Pliki wideo MPEG4 można zapisywać na karcie pamięci SD.





## Dodawanie profili wideo

Można dodać dowolną liczbę kodeków, aby w zależności od warunków nagrywania były dostępne różne profile do wyboru.

1. Wybierz numer profilu.
2. Wpisz nazwę i wybierz kodek.
3. Określ warunki, w których dany kodek będzie stosowany.
4. Wpisz szczegółowe informacje o wybranym kodeku, w tym rozdzielczość i prędkość odświeżania.
  - Resolution : Ustaw rozmiar plików wideo w formacie MPEG4, H.264 oraz MJPEG.
  - Framerate : Wpisz prędkość odświeżania.
  - Compression : Wpisz współczynnik kompresji wideo.
  - Bitrate control : W celu kompresji użytkownik może wybrać stałą lub zmienną szybkość transmisji. Stała szybkość transmisji (CBR) dostosowuje jakość obrazu wideo i ustawia stałą szybkość transmisji danych w sieci. Natomiast zmienna szybkość transmisji zwiększa jakość dostosowując szybkość transmisji danych w sieci.
  - Target bitrate : Ustaw szybkość transmisji obrazu wideo.
  - Encoding priority : Ustaw sposób transmisji wideo na Framerate lub Compression.
  - GOP size : Wybierz rozmiar GOP z przedziału od 1 do 15.
  - Profile : Umożliwia wybór metody profilowania H.264.
  - Entropy coding : Zmniejsza możliwą stratę kompresji spowodowaną kodowaniem.
  - Multicast(VNP) : Umożliwia określenie protokołu VNP.
    - IPv4 : Wpisz adres IPv4, za pośrednictwem którego chcesz uzyskać połączenie z siecią IPv4.
    - Port : Wybierz port komunikacji wideo.
    - TTL : Ustaw TTL dla pakietu VNP.
  - Multicast(RTP) : Umożliwia określenie protokołu RTP.
    - IPv4 : Wpisz adres IPv4, za pośrednictwem którego chcesz podłączyć sieć IPv4.
    - Port : Wybierz port komunikacji wideo.
    - TTL : Umożliwia ustawienie TTL dla pakietu RTP.

### Czym jest rozmiar GOP?

GOP (ang. Group of Pictures) to zbiór ramek wideo do kompresji plików w formacie MPEG4 i H.264, wskazujący zbiór ramek pomiędzy początkową ramką I-Frame (ramka główna) a kolejną ramką I-Frame. GOP składa się z 2 rodzajów ramek: I-Frame i P-Frame.

GOP (ang. Group of Pictures) to zbiór ramek wideo do kompresji plików w formacie MPEG4 i H.264, wskazujący zbiór ramek pomiędzy początkową ramką I-Frame (ramka główna) a kolejną ramką I-Frame. GOP składa się z 2 rodzajów ramek: I-Frame i P-Frame.

Można wybrać ustawienie od 1 do 15 dla kodeka plików MPEG4 i H.264.

# ekran konfiguracji

## Video setup

### Ustawianie strefy prywatności



Można określić, który obszar nagrania kamery ma być chroniony w celu zachowania prywatności.

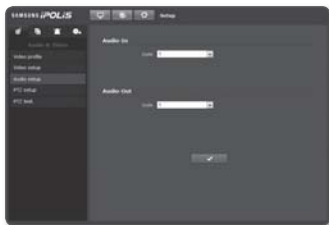
1. Z menu Setup wybierz kartę <Audio & Video (  )> .
2. Kliknij opcję <Video setup>.
3. Wybierz opcję <Pattern>, aby wyświetlić w strefie prywatności.
  - W przypadku wyboru ustawienia [Solid] z pozycji w opcji <Pattern> odpowiednia strefa zostanie wypełniona szarym kolorem.
  - W przypadku wyboru [P1 - P3] odpowiednia strefa zostanie przekształcona w obraz cyfrowy.
4. Kliknij obszar na obrazie i zaznacz 4 rogi, aby wyznaczyć żądaną strefę. Wpisz nazwę strefy w wyświetlone okno i kliknij przycisk [Zastosuj (  )].
  - Strefy prywatności nie można zaznaczyć przeciągając pole.
5. Aby usunąć wybrany obszar, kliknij przycisk [Delete (  )].
6. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].
  - Można ustawić do 12 stref prywatności.



## Audio setup













Użytkownik może przy użyciu kamery skonfigurować ustawienia wejścia/wyjścia źródła dźwięku.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Audio & Video (  )>.
2. Kliknij opcję <Audio setup>.
3. Ustaw poziomy wejścia/wyjścia dźwięku według swoich preferencji.
  - Audio-In : Ustaw wartość wejścia dźwięku.
  - Audio-Out : Ustaw wartość wyjścia dźwięku.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].




## PTZ setup

Użytkownik może zmieniać kierunek obiektywu i włączyć zoom.


1. Z menu konfiguracji wybierz kartę <Audio & Video (  )>.
2. Kliknij opcję <PTZ setup>.
3. Kliknij na [Ustawianie kierunku (  )].
  - [Zmień kierunek na (  ) / (  ) / (  ) / (  )] : Ändern Sie die Richtung des Kameraobjectivs.
  - [Sterowanie prędkością poruszania się kamery (  )] :  
Je höher die Zahl, desto schneller wird die Bewegungsgeschwindigkeit.
4. Skonfiguruj przyciski regulacji zoomu i ostrości.
  - [Pomniejsz (  )] : Przybliży ekran.
  - [Powiększ (  )] : Oddala ekran.
  - [Ustaw ostrość (  /  )] : Reguluje ostrość na ekranie.
  - [Sterowanie prędkością zoomu (  )] : Im wyższy numer tym większa prędkość zoomu.
5. Wybierz ustawienie wstępne.



### Dodawanie ustawienia wstępnego


1. Wybierz numer ustawienia wstępnego, który ma zostać dodany.
2. Określ nazwę ustawienia wstępnego.
3. Naciśnij przycisk [  ] .

### Usuwanie ustawienia wstępnego



1. Wybierz numer ustawienia wstępnego, który ma zostać usunięty.
2. Naciśnij przycisk [  ] .

# ekran konfiguracji

## Przenoszenie ustawienia wstępnego

1. Wybierz numer ustawienia wstępnego, które chcesz przenieść.
2. Naciśnij przycisk [  ].

## Konfiguracja działania kamery dla ustawienia wstępnego

1. Wybierz numer ustawienia wstępnego, które chcesz skonfigurować.
2. Naciśnij przycisk [  ].
3. Po wyświetleniu okna Konfiguracja wybierz każdą pozycję i odpowiednio ją skonfiguruj.
  - PTZ Coordinate : Ustaw Pan/Tilt/Zoom dla ustawienia wstępnego.
  - Focus / Zoom : Wybierz MANUAL/AUTO lub ustaw tryb AF w pozycji OFF, czy też wybierz wartość prędkości od 2 do 12.
  - White Balance : Ustaw odpowiednio INDOOR/OUTDOOR / MANUAL (Wzmocnienie czerwieni, Wzmocnienie niebieskiego).
  - Exposure : Skonfiguruj ustawienia opcji: brightness/iris/iris level/shutter mode (OFF, Manual, FLK)/shutter speed, tryb Sens-Up (Off, On)/operacji funkcji Sens-Up (Czułość).
  - BackLight : Wybierz jedno ustawienie z OFF/WDR (Poziom WDR, działanie WDR)/User.
  - Day / Night, AGC : Wybierz jedno ustawienie z COLOR/BW/AUTO.
  - Others : Ustaw odpowiednio DNR (OFF/Low/Middle/High)/XDR (OFF/Low/Middle/High).
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].






## Konfigurowanie ustawień przesuwu

Przesuw to funkcja monitorowania powodująca poruszanie pomiędzy dwoma zaprogramowanymi punktami i umożliwiającą śledzenie ruchu.

1. Ustaw <Mode> w opcji <Sequence setup> na <Swing>. Ekran menu zostanie przełączony w ekran ustawień przesuwu.
2. Wybierz tryb ustawiania przesuwu.
  - Pan swing : Użytkownik może ustawić przesuw monitorowanie tylko przy użyciu funkcji PAN.
  - Tilt swing : Monitorowanie przesuwu można ustawić tylko przy użyciu funkcji Tilt.
  - Pan & Tilt swing : Monitorowanie przesuwu można ustawić tylko przy użyciu funkcji PAN i Tilt .



3. Ustaw <First preset> i <Second preset>, aby określić zakres przesuwu.
4. Ustaw prędkość poruszania kamery i czas wyświetlania obrazu.
5. Naciśnij przycisk [  ].  
Pierwsze ustawienie wstępne, drugie ustawienie wstępne, prędkość i czas wyświetlania obrazu zostaną zapisane w trybie konfiguracji.
6. Naciśnij przycisk [  ].
7. Naciśnij przycisk [  ].  
Bieżący przesuw zostanie zatrzymany.

### Konfiguracja grupy

Funkcja grupy umożliwia grupowanie różnych ustawień wstępnych przed wywołaniem ich w kolejności.

Każda grupa może zawierać do 128 ustawień wstępnych.

1. Ustaw <Mode> w opcji <Sequence setup> na <Group>.

Ekran menu zostanie przełączony w ekran ustawień grupy.

2. Wybierz tryb ustawień grupy.

- Group No. : Wybierz numer grupy.
- Preset No. : Wybierz numer ustawienia wstępnego.
- Speed : Określ prędkość poruszania kamery.
- Dwell time : Określ czas, przez który będzie wykonywana operacja w zaprogramowanej pozycji.



3. Naciśnij przycisk [  ].

Ustawienia zostaną wprowadzone do odpowiedniej listy.

4. Naciśnij przycisk [  ].

Dane wybranej grupy zostaną usunięte.

### Konfigurowanie ustawień trasy

Funkcja trasa umożliwia wywołanie grup ustawień wstępnych w kolejności.

1. Ustaw <Mode> w opcji <Sequence Setting> na <Tour>.

Ekran menu zostanie przełączony w ekran ustawień trasy.




2. Skonfiguruj szczegółowe ustawienia trasy.

- Group No. : Wybierz numer grupy.
- Dwell time : Określ czas, który ma upłynąć, zanim zostanie wywołana nowa grupa.



# ekran konfiguracji

---

3. Naciśnij przycisk [  ].  
Ustawienia zostaną wprowadzone do odpowiedniej listy.
4. Naciśnij przycisk [  ].  
Ustawione dane zawarte w prawej liście zostaną zapisane.
5. Naciśnij przycisk [  ].  
Dane wybranej trasy zostaną usunięte.

## Ustawianie funkcji ścieżki

Funkcja ścieżki powoduje zapamiętanie ścieżki określonego poruszania się kamery przy użyciu przycisków kierunku i otwiera ją do wglądu użytkownika.

1. Ustaw <Mode> w opcji <Sequence Setup> na <Trace & Auto Run>.




Ekran menu zostanie przełączony w ekran menu Śledzenie ścieżki PTZ i Autom. działanie.

2. Wybierz numer ścieżki.

Ścieżkę można zapisać w pamięci w ciągu 120 sekund.

Czas zapisywania może się różnić w zależności od stopnia trudności operacji PTZ.

Operacja zostanie zapisana w pamięci (a stan pamięci wyświetlony). Po zapełnieniu pamięci i wyświetleniu komunikatu „EEPROM: 000%”, śledzenie zostanie zakończone.

3. Naciśnij przycisk [  ].  
Zostanie zapisany wybrany numer ścieżki.
4. Naciśnij przycisk [  ].  
Zgodnie z ustawieniem zostanie zapisany wybrany numer ścieżki.
5. Naciśnij przycisk [  ].  
Śledzenie ścieżki zostanie zatrzymane.



## Ustawianie automatycznego uruchamiania

W przypadku nieużywania kontrolera przez pewien czas, zostanie wykonana określona sekwencja operacji.

### 1. Ustaw <Mode> w opcji <Sequence setup> na <Trace & Auto Run>.

Ekran menu zostanie przełączony w ekran menu Śledzenie ścieżki PTZ i Autom. wykonanie.

### 2. Wybierz tryb automatycznego uruchomienia.

- Home : Automatycznie wykonuje operację pozycji Home.
- Preset : Automatycznie wykonuje operację zaprogramowanego numeru.
- Swing : Automatycznie wykonuje operacje w trybie przesuwu.
- Group : Automatycznie wykonuje operacje w trybie grupy.
- Tour : Automatycznie wykonuje operacje w trybie trasy.
- Trace : Automatycznie wykonuje operacje w trybie śledzenia.
- Auto pan : Automatycznie wykonuje obrót o 360° w kierunku panoramowania. Funkcja Autom. Pan. Wymaga ustawienia dwóch opcji: kąta pochylenia i prędkości panoramowania.

### 3. Naciśnij przycisk [ ].






## PTZ limit

Można określić limity funkcji panoramowania i pochylenia.

### 1. Z menu Setup wybierz kartę <Audio & Video ( )>.

### 2. Kliknij <PTZ limit>.




### 3. Wybierz, czy chcesz określić limit operacji PTZ. Jeśli tak, wprowadź szczegółowe ustawienia.

- Pan / Tilt Limit : Wybierz tryb pomiędzy Pan limit a Tilt limit.
  - Use : Wybierz, jeśli chcesz używać funkcji panoramowania/pochylenia.
  - [  ] : Rozpocznij ustawianie limitu.
  - [  ] : Punkt początkowy zostanie zapisany.
  - [  ] : Punkt końcowy zostanie zapisany. Tryb limitu będzie teraz działał w określonym zakresie odpowiednio pomiędzy punktem początkowym a punktem końcowym.



## KONFIGURACJA SIECI


### Interface

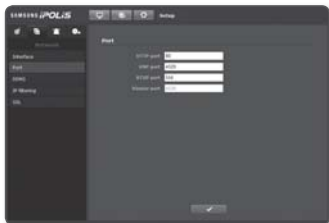
1. Z menu Setup wybierz kartę <Network (  )>.
  2. Kliknij opcję <Interface>.
  3. Ustaw opcję <Interface> i <IPv6 setup> zgodnie z wymaganiami.
    - IP type : Wybierz typ połączenia IP.
      - Manual : Wprowadź adres IP, maskę podsieci, bramkę, DNS1 i DNS2.
      - DHCP : Wprowadź DNS1 i DNS2.
      - PPPoE : Wprowadź DNS1, DNS2, ID oraz hasło.
        - W przypadku wyboru ustawienia <Manual> należy ręcznie wprowadzić adres IP, maskę podsieci, bramkę, DNS 1 i 2.
    - MAC address : Wyświetla adres MAC.
    - IP address : Wyświetla bieżący adres IP.
    - Subnet mask : Wyświetla parametr <Subnet mask> dla ustawionego IP.
    - Gateway : Wyświetla parametr <Gateway> dla ustawionego IP.
    - DNS1/DNS2 : Wyświetla adres serwera DNS (ang. Domain Name Service).
    - IPv6 use : Zaznacz, jeśli chcesz korzystać z IPv6.
    - IPv6 address : Pozyskuje adres IPv6 w celu uzyskania dostępu do sieci IPv6.
  4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].
-  ■ System adresów IP zostanie przestawiony na domyślny DHCP. Jeśli jednak w czasie 1 minuty nie zostanie znaleziony serwer DHCP, system IP zostanie przełączony automatycznie na Statyczny.






## Port

1. Z menu Setup wybierz kartę <Network (  )>.
2. Kliknij opcję <Port>.
3. Wypełnij każdą pozycję menu Port zgodnie z wymogami.
  - Niedostępne są wartości portu od 0 do 1023 i port 3702.
  - HTTP port : Port HTTP używany do uzyskiwania dostępu do kamery za pomocą przeglądarki internetowej. Wartość domyślna to 80(TCP).
  - VNP port : Ustaw port służący do przesyłania sygnałów wideo za pomocą protokołów Samsung.
  - RTSP port : Używany do przesyłania obrazów wideo w trybie RTSP; wartość domyślna to 554.
  - Viewer port : Używany do przesyłania obrazów wideo do przeglądarki internetowej; wartość domyślna to 4520.
    - Zakres wartości przeglądarki internetowej wynosi od 4502 do 4534. Jeśli wartość port VNP zawiera się w tym dostępnym zakresie, port przeglądarki internetowej powinien być taki sam jak port VNP.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].



## DDNS

DDNS to skrót od ang. Usługa dynamicznego nazywania domen, która przekształca adres IP kamery na ogólną Nazwę hosta, aby użytkownik mógł ją łatwo zapamiętać.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Network (  )>.
2. Kliknij opcję <DDNS>.
3. Wybierz <DDNS>.
4. Wypełnij pozycje DDNS zgodnie z wybranym typem.
  - Samsung DDNS : Wybierz tę opcję w przypadku korzystania z serwera DDNS dostarczonego przez Samsung Techwin.
  - Public DDNS : W przypadku korzystania z serwera publicznego DDNS wybierz jeden z dostępnych serwerów publicznych DDNS.
    - Host name : Wpisz nazwę hosta (tzn. nazwę hosta Dyndns) zarejestrowanego na serwerze DDNS.



# ekran konfiguracji

- User name : Wpisz nazwę użytkownika serwera DDNS. (tzn. ID użytkownika zarejestrowanego w DynDNS)
- Password : Wpisz hasło dostępu do serwera DDNS. (tzn. hasło zarejestrowane w DynDNS)

5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].

## Rejestracja przy użyciu DDNS

### Rejestrowanie produktu przy użyciu DDNS firmy Samsung

1. Odwiedź stronę internetową iPOLiS (www.samsungipolis.com) i zaloguj się do utworzonego konta.



2. Na górnym pasku menu wybierz opcję <DDNS SERVICE>-<MY DDNS>.



3. Kliknij [PRODUCT REGISTRATION].

4. Wpisz nazwę domeny produktu.

- Należy dwukrotnie sprawdzić wprowadzoną domenę.

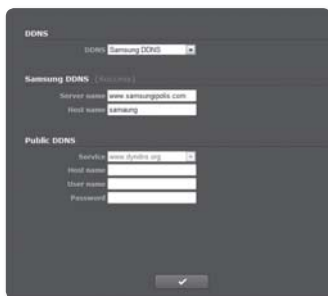


- Wybierz opcję **<CLASSIFICATION>** i wpisz **<MODEL NUMBER>**.
- W razie potrzeby opisz lokalizację produktu.
- Kliknij opcję **[REGISTRATION]**.  
Produkt zostanie dodany do listy dostępnych produktów.



### Aby połączyć się z DDNS firmy Samsung z menu konfiguracji kamery

- Ze strony konfiguracji DDNS ustaw opcję **<DDNS>** na **<Samsung DDNS>**.
- Wpisz nazwę **<Host name>** podaną przy rejestracji domeny produktu na stronie DDNS.
- Kliknij polecenie **[Zastosuj ( ✓ )]**.  
Jeśli połączenie zostanie pomyślnie nawiązane, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **<(Success)>**.





### Konfigurowanie serwera publicznego DDNS w menu Ustawienia kamery

- Otwórz stronę ustawień DDNS i wybierz **<Public DDNS>** dla opcji **<DDNS>**.
- Wprowadź nazwę hosta odpowiedniej strony, nazwę użytkownika i hasło.
- Kliknij przycisk **[Zastosuj ( ✓ )]**.  
Jeśli połączenie zostanie prawidłowo nawiązane, zostanie wyświetlony komunikat **<(Success)>**.
- Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie **[Zastosuj ( ✓ )]**.

# ekran konfiguracji

## IP filtering

Użytkownik może utworzyć listę adresów IP, z których będzie można uzyskać dostęp do serwera.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Network (  )>.
2. Kliknij opcję <IP filtering>.
3. Wybierz <Filtering type>.
  - Deny : Wybór tej opcji uniemożliwi dostęp z adresów IP dodanych do listy filtrowania.
  - Allow : Wybór tej opcji zapewni dostęp tylko z adresów IP dodanych do listy filtrowania.
4. Wpisz adres IP, któremu chcesz zapewnić dostęp lub zabronić dostęp.
5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].



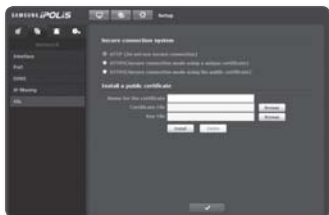
## SSL

Użytkownik może wybrać system bezpiecznego połączenia lub zainstalować w tym celu certyfikat publiczny.


1. Z menu Setup wybierz kartę <Network (  )>.
2. Kliknij opcję <SSL>.
3. Wybierz system bezpiecznego połączenia.
  - Aby uzyskać dostęp do kamery w trybie HTTPS, należy wpisać adres IP kamery w postaci „https://<kamera\_IP>”.
4. Wyszukaj certyfikat publiczny, który chcesz zainstalować w kamerze.

Aby zainstalować certyfikat w kamerze, należy wpisać nazwę certyfikatu (może zostać arbitralnie przypisana przez użytkownika), plik certyfikatu wydany przez instytucję oraz plik klucza.

  - Pozycja <HTTPS(Secure connection mode using the public certificate)> będzie dostępna dopiero po zainstalowaniu certyfikatu publicznego.
5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].



## Instalacja certyfikatu

1. Wpisz nazwę certyfikatu.
2. Wybierz plik certyfikatu, który ma zostać zainstalowany i klucz certyfikatu, a następnie kliknij przycisk [Install (  )].


## Usuwanie certyfikatu

1. Kliknij przycisk [Delete (  )].

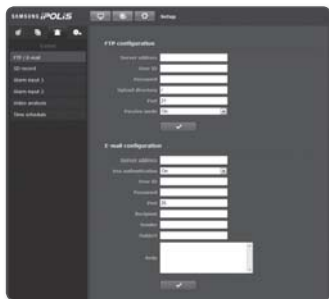
# KONFIGURACJA ZDARZEŃ

## FTP / E-mail

Użytkownik może konfigurować ustawienia serwera FTP/poczty elektronicznej, tak aby w przypadku wystąpienia zdarzenia przysyłać obrazy zapisane w kamerze na komputer.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Event (  )>.
2. Kliknij opcję <FTP / E-mail>.
3. Wybierz <FTP configuration> lub <E-mail configuration> i wprowadź/wybierz żadaną wartość.

- FTP configuration
  - Server address : Wpisz adres IP serwera FTP, na który będą przesyłane obrazy alarmowe.
  - User ID : Wpisz ID użytkownika, które będzie używane do logowania na serwerze FTP.
  - Password : Wpisz hasło konta użytkownika, aby zalogować się na serwerze FTP.
  - Upload directory : Wybierz ścieżkę FTP, do której zostaną przesłane obrazy alarmowe.
  - Port : Domyślny port serwera FTP to 21. Można jednak użyć innego numeru portu zgodnego z ustawieniami serwera FTP.
  - Passive mode : Wybierz opcję <On>, jeśli chcesz nawiązać połączenie w trybie pasywnym ze względu na zaporę ogniową lub ustawienia serwera FTP.



# ekran konfiguracji

- E-mail configuration
  - Server address : Wpisz adres IP serwera poczty elektronicznej, stosowanego do wysyłania wiadomości e-mail.  
Np. smtp.hotmail.com
  - Use authentication : Określ, czy przeprowadzać uwierzytelnianie.
  - User ID : Wpisz hasło konta użytkownika, aby zalogować się na serwerze poczty elektronicznej.
  - Password : Wpisz hasło konta użytkownika, aby zalogować się na serwerze poczty elektronicznej.
  - Port : Domyślny port serwera e-mail to 25. Można jednak użyć innego numeru portu zgodnego z ustawieniami serwera poczty elektronicznej.
  - Recipient : Wpisz adres odbiorcy wiadomości e-mail.
  - Sender : Wpisz adres nadawcy wiadomości e-mail. Jeżeli adres nadawcy jest nieprawidłowy, wiadomość e-mail od nadawcy może zostać sklasyfikowana przez serwer poczty elektronicznej jako SPAM i może nie zostać przesłana.
  - Subject : Wpisz temat wiadomości e-mail.
  - Body : Wpisz treść wiadomości. Załącz obrazy alarmowe do tworzonej wiadomości e-mail.

4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie **[Zastosuj (  )]**.


## SD record

Użytkownik może w zależności od pamięci SD określić warunki nagrywania lub użycie nagrania. Sprawdź rozmiar zapisanych danych lub sformatuj pamięć SD samodzielnie.

1. Z menu Setup wybierz kartę **<Event (  )>**.
2. Kliknij opcję **<SD record>**.





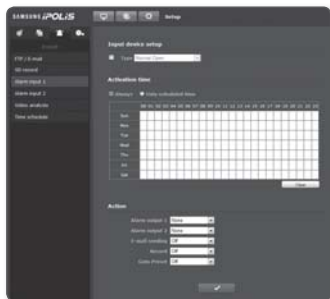
## Nagrywanie na kartę pamięci SD

1. Zaznacz opcję **<Total size>** i **<Free size>**.
2. Jeśli na karcie pamięci SD jest wystarczająco dużo wolnego miejsca, ustaw opcję **<Record>** w pozycji **<On>**.  
W przeciwnym razie sprawdź zapisane dane i jeśli okażą się niepotrzebne, kliknij opcję **<Format>**, aby sformatować kartę pamięci SD.
  - Jeśli karta pamięci SD powoli zapisuje, zapisywana będzie tylko jedna klatka na sekundę.
  - W przypadku karty pamięci SD o dużym rozmiarze formatowanie będzie trwało odpowiednio dłużej.
  - Jeśli rozmiar danych będzie zwiększał się z upływem czasu, zapisywana może być tylko 1 klatka/s nawet wtedy, gdy jakość nagrywania będzie ustawiona na Full Frame.
3. Określ warunki nagrywania.
  - Record 1 fps forcibly : Nagrywana może być tylko 1 klatka/s, niezależnie od wybranego profilu nagrywania.
  - Overwrite : Jeśli pamięć SD jest zapelniona, opcja ta umożliwi nadpisanie starych danych nowymi.
  - Pre-alarm duration : Określ punkt w czasie, od którego zaczną być przesyłane obrazy przed wystąpieniem alarmu. Można ustawić czas do 5 sekund przed aktywacją alarmu.
  - Post-alarm duration : Określ punkt w czasie, do momentu którego przesyłane będą obrazy po aktywacji alarmu. Można ustawić czas do 120 sekund po aktywacji alarmu.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [**Zastosuj** (  )].

## Alarm input1/Alarm input2


Użytkownik może ustawić typ wejścia alarmu, czas aktywacji i tryb działania.

1. Z menu Setup wybierz kartę <Event (  )>.
2. Kliknij opcję <Alarm input>.
3. Podaj typ urządzenia wejściowego.
  - Type
    - Normal Open : Jest normalnie otwarte, ale jeżeli zostanie zamknięte, zostanie wygenerowany alarm.
    - Normal Close : Jest normalnie zamknięte, ale jeżeli zostanie otwarte, zostanie wygenerowany alarm.
4. Ustaw <Activation time>.
  - Always : Sprawdzaj przy każdym wystąpieniu alarmu. Jest aktywowane w obsługiwanym trybie w momencie wystąpienia alarmu.
  - Only scheduled time : Sprawdzaj, jeśli alarm wystąpi w określonym przedziale godzinowym w określony dzień tygodnia. Jest aktywowane w obsługiwanym trybie w momencie wystąpienia alarmu.
5. Określ czynność, która ma być wykonana w razie wystąpienia alarmu.
  - Alarm output1/Alarm output2 : Wybierz, czy ustawiać wyjście alarmu w przypadku wystąpienia alarmu i określ czas wyjścia alarmu.
  - E-mail sending : Zaznacz w konfiguracji wejścia alarmu, jeśli ma być przesyłana wiadomość e-mail.
  - Record : Zaznacz w konfiguracji wejścia alarmu, jeśli chcesz korzystać z opcji nagrywania.
  - Goto Preset : Zaznacza w konfiguracji wejścia alarmu, jeśli ma nastąpić przejście do lokalizacji określonego ustawienia wstępnego.
6. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].



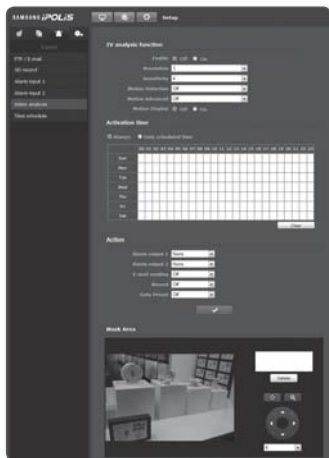


## Video analysis

1. Z menu Setup wybierz kartę <Event (  )>.
2. Kliknij opcję <Video analysis>.
3. Zdecyduj, czy chcesz korzystać z Inteligentnej analizy wideo.
4. Określ wartość rozdzielczości i poziom czułości, aby wykryć obiekt.

Wartość rozdzielczości	Rozmiar obiektu
1	32 z 8x8 pikseli
2	24 z 8x8 pikseli
3	16 z 8x8 pikseli
4	8 z 8x8 pikseli
5	1 z 8x8 pikseli

- W przypadku ustawienia wysokiej wartości rozdzielczości, kamera będzie wykrywała szczegółowy ruch obiektu.
5. Ustaw typ wykrywania ruchu.  
Ustawia wykrywanie i śledzenie poruszającego się obiektu.
    - Tracking : Wykrywa poruszający się obiekt i włącza dodatkowe funkcje.
    - Detection : Wykrywa ruchomy obiekt.
  6. Wybierz, czy chcesz używać Dodatkowych funkcji ruchu.  
Wykrywa dowolny ruch obiektu, wyświetla wideo z wszystkimi zmianami i śledzi ścieżkę poruszania się obiektu.
    - Wybór opcji <Moved/Fixed> umożliwia wyświetlenie odpowiedniego obszaru po zniknięciu obiektu z ekranu lub pojawieniu się obiektu na ekranie i pozostaniu na nim przez określony czas.
  7. Wybierz, czy chcesz używać funkcji wyświetlania ruchu.
  8. Określ godzinę i warunki aktywacji.
    - Informacje dotyczące sposobu ustawiania opcji <Activation time> i <Action> znajdują się w części „Alarm input1/Alarm input2”. (strona 96)
  9. Wybierz, czy wyświetlać strefę maski.  
Aby zaznaczyć obszar maski, przeciągnij żądany obszar myszą. Funkcja wykrywania ruchu nie jest aktywna na wybranym obszarze maski. Aby usunąć wybrany obszar, kliknij przycisk [Delete (  )].



# ekran konfiguracji



- Nawet wtedy gdy włączona jest opcja **<Video analysis>**, funkcja analizy wideo nie będzie działać w przypadku wejścia przez menu obsługi kamery.
- Jeśli kamera rejestruje obiekt w bliskiej odległości, jakość analizy wideo może być gorsza. W poniższych przypadkach funkcja analizy wideo może nie dawać prawidłowych wyników dla zdarzenia domyślnego i wykrywania ruchu.
  - Kolor lub jasność obiektu są podobne do koloru i jasności tła.
  - Wiele zdarzeń ruchu występuje ciągle w kolejności losowej ze względu na zmianę sceny lub z innych powodów.
  - Stały obiekt porusza się ciągle w tej samej pozycji.
  - Jeden obiekt zakrywa inne obiekty.
  - Dwa obiekty (lub więcej) nachodzą na siebie lub jeden obiekt dzieli się na kilka części.
  - Zbyt szybko poruszający się obiekt (aby odpowiednio wykryć obiekt, powinien on pokrywać obszar pomiędzy przyległymi ramkami).
  - Odbicie / rozmazanie / cień, z powodu intensywnego światła, np. bezpośredniego światła słonecznego, oświetlenia lub światła reflektora.
  - W intensywnych opadach śniegu, deszczu, w przypadku dużego wiatru lub o świecie/zmierzchu.
  - Poruszający się obiekt zbliża się do kamery.

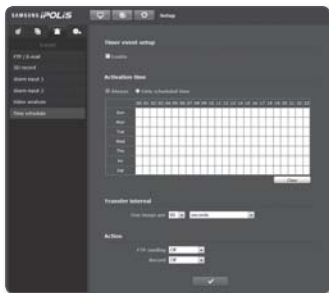
## Time schedule


Użytkownik może skonfigurować zdarzenia tak, że będą one występowały o określonej godzinie niezależnie od rzeczywistej godziny wystąpienia zdarzenia.

1. Z menu Setup wybierz kartę **<Event (  >**.
2. Kliknij opcję **<Time schedule>**.

### Programowanie zdarzenie zdarzenia timera

1. W opcji **<Timer event setup>** zaznacz **<Enable>**.
2. Określ **<Activation time>**.
  - Always : Jest aktywowane zawsze w obsługiwanym trybie w ustawionym przedziale.
  - Only scheduled time : Jest aktywowane w danym okresie w obsługiwanym trybie, w określonym dniu i o określonej godzinie.

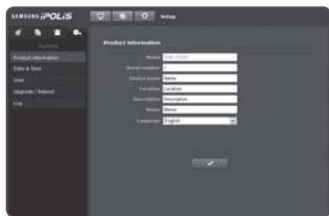



3. Określ <Transfer interval>.
4. Określ warunki aktywacji.
  - FTP sending : Określ, czy chcesz korzystać z transferu FTP w przypadku wystąpienia zdarzenia.
  - Record : Określ, czy chcesz korzystać z opcji nagrywania w przypadku wystąpienia zdarzenia.
5. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].

## KONFIGURACJA SYSTEMU

### Product information



1. Z menu Setup wybierz kartę <System (  )>.
2. Kliknij opcję <Product information>.
3. Wyświetl informacje o kamerze lub podaj szczegółowe informacje zgodne z danym środowiskiem sieciowym.
  - Location : Określ miejsce montażu kamery.
  - Description : Wprowadź szczegółowe informacje o miejscu montażu kamery.
  - Memo : Wpisz opis kamery, aby ułatwić zrozumienie.
  - Language : Umożliwia wybór języka przeglądarki Web Viewer.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].



- 
  - Język menu kamery należy zmienić w menu kamery.
  - Informacje związane z produktem mogą być zapisywane tylko w języku angielskim.

# ekran konfiguracji


## Date & Time

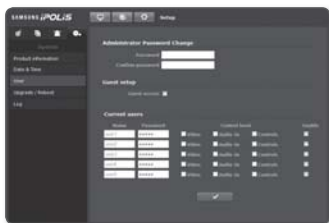
1. Z menu Setup wybierz kartę <System (  )>.
2. Kliknij opcję <Date & Time>.
3. Wybierz godzinę i datę, które zostaną ustawione w kamerze.
  - Current system time : Wyświetla ustawienia aktualnej godziny danego systemu.
  - Timezone : Ustaw lokalną strefę czasu na podstawie czasu GMT.
  - Use daylight saving time :  
W przypadku zaznaczenia tej opcji, dla określonego okresu zostanie ustawiona godzina wcześniej niż lokalna strefa czasowa.  
Opcja ta będzie wyświetlana tylko na obszarach, gdzie używany jest czas letni.
  - System time setup : Ustaw godzinę i datę, które zostaną ustawione w systemie.
    - Manual : Ustaw godzinę ręcznie.
    - Synchronize with NTP server : Zsynchronizuj godzinę z ustawioną godziną danego serwera.
    - Synchronize with PC viewer : Zsynchronizuj godzinę z podłączonym komputerem.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].




- Wybór opcji <Synchronize with PC viewer> wymaga ustawienia standardowej strefy czasowej takiej samej jak aktualna strefa czasowa komputera.

## User

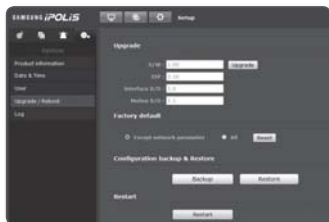
1. Z menu Setup wybierz kartę <System (  )>.
2. Kliknij opcję <User>.
3. Wpisz wymagane dane użytkownika.
  - Administration Password Change : Zmień aktualne hasło administratora.
  - Guest setup : W przypadku umożliwienia dostępu gościom <Guest access>, dowolny gość może uzyskać dostęp do ekranu przeglądarki internetowej, ale może tylko oglądać ekran przeglądarki Na żywo.



- Current users : Informacje o użytkowniku można zmienić i ustawić poziom uprawnień dla użytkownika z zaznaczoną opcją <Enable>.
    - Video : Na ekranie przeglądarki Na żywo można wybrać profil wideo.
    - Audio-In : Opcja wejścia dźwięku zostanie włączona na ekranie przeglądarki Na żywo.
    - Controls : Użytkownik może sterować menu kamery, funkcją PTZ, przyciskiem Mikr. i przyciskiem alarmu.
4. Po zakończeniu konfiguracji kliknij polecenie [Zastosuj (  )].

## Upgrade / Reboot


1. Z menu Setup wybierz kartę <System (  )>.
2. Kliknij opcję <Upgrade / Reboot>.
3. Wybierz żądaną pozycję i wprowadź odpowiednie ustawienia.
  - Upgrade : System zostanie zaktualizowany.
  - Factory default : Zostaną przywrócone ustawienia fabryczne systemu.
    - Except network parameter :  
Skonfiguruj ponownie pozostałe ustawienia, poza interfejsem/portem/DDNS/filtrowaniem IP.
    - All : Ponownie konfiguruje wszystkie ustawienia, w tym ustawienia kamery. (nie dotyczy to jednak informacji o rejestrze)
      - W przypadku zresetowania kamery ustawienia sieciowe zostaną dostosowane tak, aby możliwe było włączenie protokołu DHCP. Jeśli w sieci nie ma serwera DHCP, konieczne jest uruchomienie aplikacji IP Installer i zmiana podstawowych ustawień sieciowych, takich jak adres IP, maska podsieci, brama itd., aby połączyć się z siecią.
  - Configuration backup & Restore : Przed uruchomieniem procesu przywracania tworzy kopię zapasową bieżących ustawień systemu. Po utworzeniu kopii zapasowej lub przywróceniu ustawień system jest automatycznie uruchamiany ponownie.
  - Restart : Uruchamia system ponownie.

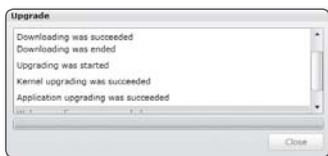
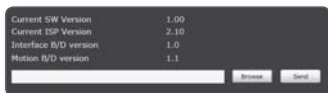


# ekran konfiguracji

## Przeprowadzanie aktualizacji

1. Kliknij opcję **[Upgrade]**.
2. Kliknij **[Browse]** i wybierz plik, którego kopię chcesz utworzyć.
3. Kliknij opcję **[Send]**.
4. Zostanie wyświetlone okno „**Upgrade**”, u dołu którego będzie widoczny postęp kopiowania.

-  W przypadku przerwania procesu aktualizacja nie zostanie prawidłowo zakończona.



## Zapisywanie bieżących ustawień i przywracanie kopii zapasowej ustawień

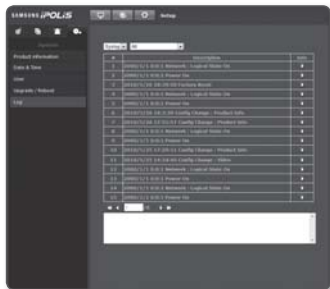
1. Kliknij **[Backup]**.  
Powinno zostać wyświetlone okno dialogowe Save As.
2. Wybierz ścieżkę z odpowiednią nazwą pliku, w którym zostanie zapisana kopia i kliknij **[Save]**.  
Plik z kopią zostanie zapisany w określonej ścieżce w formacie „.bin”.
3. Aby przywrócić kopię zapasową ustawień, kliknij opcję **[Restore]**.
4. Wybierz plik z kopią i kliknij **[Open]**.



## Log

Można sprawdzić rejestr systemu lub rejestr zdarzeń.

1. Z menu Setup wybierz kartę <System (  )>.
  2. Kliknij opcję <Log>.
  3. Wybierz rodzaj rejestru.
    - Syslog : Można sprawdzić rejestry systemu, w których odnotowane są wszelkie zmiany systemu i czas ich wykonania.
    - Evtlog : Można sprawdzić rejestry zdarzeń i czas ich wykonania.
  4. Z prawej listy rejestrów wybierz pozycję, którą chcesz wyszukać.
    - W przypadku wyboru opcji <All> z rozwijanej listy w lewym górnym rogu zostaną wyświetlone wszystkie rejestry odpowiedniego rodzaju.
  5. Jeśli wszystkie dostępne rejestry nie mieszczą się na jednej stronie, korzystając z przycisków na dole można przejść do poprzedniej, następnej lub ostatniej pozycji.
-  Aby wyświetlać szczegółowe informacje o rejestrze, kliknij [Info (  )] w prawej kolumnie rejestru; w polu na dole ekranu zostaną wyświetlone informacje o rejestrze.
- Każda strona mieści 15 rejestrów zaczynając od najnowszego.
  - Lista rejestrów zdarzeń/systemu może zawierać do 1000 rejestrów; jeśli liczba rejestrów przekroczy 1000, najstarsze rejestry będą usuwane przy każdym utworzeniu nowego.



## DANE TECHNICZNE

Elementy		Opis		
		SNP-3120	SNP-3120V	SNP-3120VH
Wideo	Urządzenie obrazujące	1/4-calowy przetwornik CCD Ex-view HAD PS		
	Całkowita liczba pikseli	NT : 811 (poz.) x 508 (pion.), PAL : 795 (poz.) x 596 (pion.)		
	Efektywna liczba pikseli	NT : 768 (poz.) x 494 (pion.), PAL : 752 (poz.) x 582 (pion.)		
	System skanowania	Wybieranie kolejnoliniowe (VPS WŁ.) (Przy włączonej funkcji WDR, wybieranie międzyliniowe)		
	Synchronizacja	Blokada wewnętrzna/linii		
	Częstotliwość	NT : poz. : 15.734KHz / pion. : 59.94Hz, PAL : poz. : 15.625KHz / pion. : 50Hz		
	Rozdzielczość pozioma	Kolor : 600 linii TV		
	Min. oświetlenie	Kolor : 0.7 luksów (F1.65, 50IRE, VPS WYŁ.), 0.001 luksów (Nasylenie 512X) B/W : 0.07 luksów (F1.65, 50IRE, VPS WYŁ.), 0.0001 luksów (Nasylenie 512X)		
	Współczynnik sygnał/szum	50dB		
Wyjście wideo	CVBS : Zespolony sygnał wizyjny 1,0 Vp-p / 75Ω			
Obiektyw	Odległość ogniskowa (współczynnik zoomu)	3.69~44.32mm (12X)		
	Maks. otwór przesłony	F1.65 (Panoramiczny) / F2.01 (Tele)		
	Kąt pola widzenia	H : 54.44°(Panoramiczny) ~ 4.62°(Tele) / V : 42.32°(Panoramiczny) ~ 3.58°(Tele)		
	Min. odległość obiektu	0.2m (Panoramiczny) / 0.8m (Tele)		
	Regulacja ostrości	AF / One-Shot AF / Ręczny		
	Prędkość zoomu	-		
	Rodzaj obiektywu	Autom. przysł. DC		
	Typ mocowania	-		



Elementy		Opis		
		SNP-3120	SNP-3120V	SNP-3120VH
Panoram./ odchyl./obr.	Zakres pan.	360° Nieograniczone		
	Prędkość pan.	Ustawienie wst. : 650°/s, Ręczne : 0.05°/s ~120°/s (Turbo:200°/s)		
	Zakres odchylenia	-5° ~185°		
	Prędkość odchylenia	Ustawienie wstępne: 650°/s, Ręczny: 0,05°/s -120°/s		
	Zakres obracania	-		
	Ustawienie wst.	255 ea		
	Dokładność ustawienia wstępnego	±0.1°		
	Automatyczne śledzenie	-		
Informacje dotyczące obsługi	Wyświetlanie informacji na ekranie	NT : Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Koreański, Portugalski PAL : Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Chiński, Portugalski		
	Tytuł kamery	Wyt./Wł. (wyświetlane do 12 znaków)		
	Dzień i noc	Autom. (ICR) / Kolorowy / Czarno-biały		
	Kompensacja podświetlenia	Wyt. / BLC / HLC		
	Funkcja szerokiego zakresu dynamiki	NT : 128X / PAL : 160X		
	Zakres dynamiczny	XDR (Funkcja rozszerzonego zakresu dynamicznego)		
	Redukcja szumów cyfrowych	Filtr szumu 2D+3D z adaptacją do ruchu (Wyt./Niski/Średni/Wysoki)		
	Cyfrowa stabilizacja obrazu	Wyt./Wł.		
	Wykrywanie ruchu	Tak		
	Maska prywatności	Wyt./Wł. (12 wielokątnych programowalnych stref)		
	Nasycenie (Integracja obrazu)	Wyt./Autom. (2X ~ 512X)		

Elementy		Opis		
		SNP-3120	SNP-3120V	SNP-3120VH
Informacje dotyczące obsługi	Regulacja wzmocnienia	Wył / Niskie / Średnie / Wysokie / Ręczna		
	Balans bieli	ATW (Wejście) / ATW (Wyjście) / AWC / Ręczna		
	Prędkość elektronicznej migawki	Wył. / A.FLK / Ręczna (1/120 ~ 1/10Ksec)		
	Cyfrowy zoom	16X		
	Obrót/Lustro	Digital Flip		
	Profil	-		
	VPS	Wył./Wł.		
	Inteligentna analiza wideo	Wykrywanie obiektów poruszających się/nieporuszających się		
	PIP	-		
	Harmonogram	-		
	Wej./wyj. alarmu	Wejście 2ea / Wyjście 2ea (Przekaznikowe)		
	Protokół RS-485	SAMSUNG T/E, PELCO-P/D, Panasonic, Honeywell, AD, Vicon, GE, Bosch		
Sieć	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T)		
	Format kompresji wideo	H.264, MPEG4, MJPEG		
	Rozdzielczość	NT : 704x480, 640x480, 352x240, 320x240 PAL : 704x576, 640x480, 352x288, 320x240		
	Maks. prędkość odświeżania	NT : 30klatek/s / PAL : 25klatek/s		

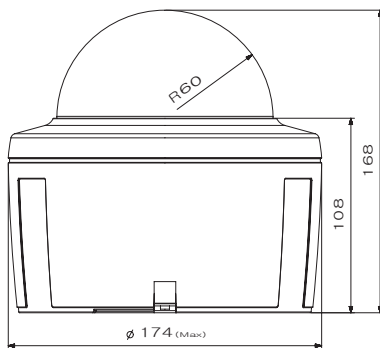
Elementy	Opis		
	SNP-3120	SNP-3120V	SNP-3120VH
Regulacja jakości wideo	H.264/MPEG4: Poziom kompresji, sterowanie poziomem docelowej szybkości transmisji MJPEG: Regulacja poziomu jakości		
Metoda sterowania szybkością transmisji	H.264/MPEG4: CBR lub VBR MJPEG: VBR		
Możliwości transmisji strumieniowej	Wiele kodeków (do 10 profili)		
Wej./Wyj. Audio	We/Wy liniowe		
Format kompresji audio	G.711 $\mu$ -law		
Komunikacja dźwiękowa	2-Kierunkowa		
IP	IPv4, IPv6		
Protokół	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS		
Zabezpieczenia	HTTPS(SSL) Autoryzacja logowania Uwierzytelnienie logowania Digest Filtrowanie adresu IP Dziennik dostępu Użytkownika		
Metoda transmisji strumieniowej	Unicast/Multicast		
Maks. dostęp użytkowników	10 użytkowników w trybie Unicast		
Gniazdo blokady	Gniazdo Pamięci SD/SDHC		
Zgodność z ONVIF	Tak		
Przeglądarka internetowa	Obsługiwany system operacyjny: Windows XP / VISTA / 7, MAC OS Obsługiwana przeglądarka : Internet Explorer 6.0 lub nowsza wersja, Firefox, Google Chrome, Apple Safari		
Oprogramowanie do centralnego zarządzania	NET-i viewer		

Sieć

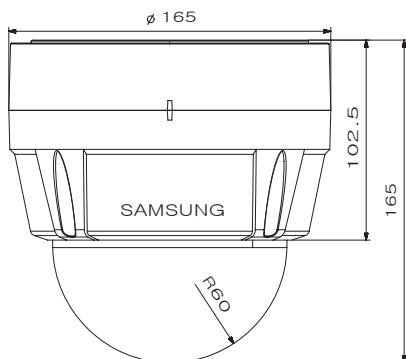
Elementy		Opis		
		SNP-3120	SNP-3120V	SNP-3120VH
Dane użytkowe	Temperatura robocza/ Wilgotność	Od -10°C do +50°C (+14°F ~ +122°F) / -90% RH	Od -50°C do +50°C (-58°F ~ +122°F) / -90% RH	
	Stopień ochrony kamery	-	IP66	
Dane dotyczące zasilania	Napięcie i prąd wejściowy	24V AC, hPoE(IEEE802.3at)		
	Pobór Mocy	Maks. 15W	Maks. 15W (Nagrzewnica Wył.), Maks. 45W (Nagrzewnica Wł.)	
Dane zewnętrzne	Kolor/Materiał	Korpus : Ecrú / Plastikowy	Korpus : Ecrú / Aluminiowy (odporny na wandalizm)	Korpus : Ecrú / Aluminiowy (odporny na wandalizm), wbudowana osłona przeciwsłoneczna
	Wymiary (H x Ø)	H168 x Ø174 mm (6.61" x 6.85")	H165 x Ø165 mm (6.5" x 6.5")	H203 x Ø200 mm (7.99" x 7.87")
	Waga	1.2Kg (2.65 lb)	1.9Kg (4.19 lb)	2.4Kg (5.29 lb)

## WIDOK URZĄDZENIA

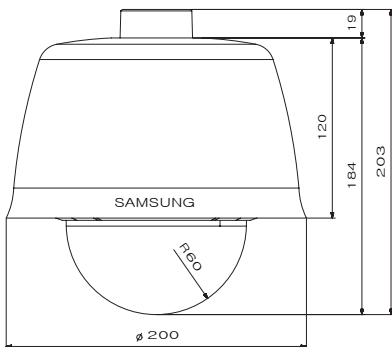
### ❖ SNP-3120



### ❖ SNP-3120V



❖ SNP-3120VH



## ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
Nie mogę uzyskać dostępu do kamery z przeglądarki internetowej.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy ustawienia sieciowe kamery są odpowiednie.</li><li>• Sprawdź, czy wszystkie kable sieciowe zostały podłączone prawidłowo.</li><li>• W przypadku łączenia za pomocą DHCP sprawdź, czy kamera otrzymała dynamiczny adres IP.</li><li>• W przypadku łączenia za pomocą adresu URL DDNS sprawdź, czy poprawnie owoładono adres MAC.</li><li>• Jeśli kamera jest podłączona do routera, sprawdź, czy przekazywanie portów zostało skonfigurowane prawidłowo.</li></ul>
Program podglądu został odłączony podczas monitorowania.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Podłączone programy podglądu zostają odłączone przy każdej zmianie konfiguracji kamery lub sieci.</li><li>• Sprawdź wszystkie połączenia sieciowe.</li><li>• Jeśli kamera jest podłączona przez sieć xDSL, możliwe jest odłączenie programu podglądu w przypadku pogorszenia warunków działania sieci.</li></ul>
Nie mogę się połączyć z systemem, korzystając z przeglądarki Internet Explorer 7.0 z obsługą kart.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gdy użytkownik próbuje się połączyć z systemem za pomocą przeglądarki z obsługą kart, współdzielone są te same informacje o plikach cookie, co powoduje występowanie błędów. Z tego powodu zamiast używać przeglądarki z obsługą kart, lepiej jest otworzyć nowe okno przeglądarki w celu nawiązania połączenia z systemem.</li></ul>
Kamera podłączona do sieci nie jest wykrywana przez program IP Installer.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wyłącz cz zaporę na komputerze PC i wyszukaj kamery ponownie.</li></ul>
Obrazy nakładają się na siebie.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy kilka kamer nie jest ustawionych na ten sam adres multimediami. Jeśli jest używany ten sam adres przez wiele kamer, obrazy mogą się na siebie nakładać.</li></ul>
Brak obrazu.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jeśli metoda transmisji to multimediami, sprawdź, czy router w sieci lokalnej, do którego jest podłączona kamera, obsługuje multimediami.</li></ul>

PROBLEM	ROZWIĄZANIE
<p>Żaden plik JPEG nie został przesłany za pośrednictwem wiadomości e-mail w momencie przeprowadzenia inteligentnej analizy obrazu wideo w kamerze nawet wtedy, gdy dla opcji &lt;IV analysis Function&gt; zostało wybrane ustawienie &lt;Enable&gt;.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź ustawienia w następującej kolejności:               <ol style="list-style-type: none"> <li>A. Sprawdź ustawienia opcji &lt;Data &amp; Time&gt;.</li> <li>B. Dla opcji &lt;IV analysis Function&gt; powinno być wybrane ustawienie &lt;Enable&gt;.</li> <li>C. Należy włączyć Alarmową transmisję wideo.</li> </ol> </li> </ul>
<p>Czy można skonfigurować opcję &lt;Set Rules&gt; nawet wtedy, gdy w opcji &lt;IV analysis Function&gt; jest zaznaczone ustawienie &lt;Disable&gt;?</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tak, można. Można ustawić zasady zdarzeń niezależnie od ustawień inteligentnej analizy obrazu wideo.</li> </ul>
<p>W porcie wyjścia alarmu nie wykryto żadnego sygnału nawet podczas przeprowadzania inteligentnej analizy obrazu wideo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź ustawienia portu wyjścia alarmu.</li> </ul>
<p>Nagrywanie na karcie pamięci SD jest niemożliwe.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy karta pamięci nie jest uszkodzona.</li> <li>• Sprawdź, czy karta pamięci nie ma ustawionej blokady przed zapisem.</li> </ul>
<p>Wskaźnik pamięci SD nie jest włączany nawet po włożeniu karty pamięci SD.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy karta pamięci nie jest uszkodzona.</li> <li>• Sprawdź, czy w menu &lt;Setup&gt; → &lt;Event&gt; → &lt;SD Record&gt; jest zaznaczona opcja &lt;Record&gt;.</li> </ul>
<p>Karta pamięci SD jest włożona, jednak kamera nie działa prawidłowo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy karta pamięci została włożona odpowiednią stroną. Ta kamera nie gwarantuje działania karty pamięci sformatowanej w innych urządzeniach</li> <li>• Sformatuj kartę pamięci ponownie w menu &lt;Setup&gt; → &lt;Event&gt; → &lt;SD Record&gt;.</li> </ul>
<p>Formatowanie karty pamięci SD jest niemożliwe.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy karta pamięci nie ma ustawionej blokady „Lock” przed zapisem.</li> </ul>



# OPEN SOURCE ANNOUNCEMENT

---

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	License URL
lighttpd 1.4.25	BSD 2.0	<a href="http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html">http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html</a>
librtsp 1.20	BSD 1.0	

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible web-server that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webservers and takes care of cpu-load. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems.

For more additional information, send email to [help.cctv@samsung.com](mailto:help.cctv@samsung.com).

## Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.
4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# GPL/LGPL SOFTWARE LICENSE

---

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL S/W
    - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools
  - LGPL S/W
    - gLibc, lnetutils
- 

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.

Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and

charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the

original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## **TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION**

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as

you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work

based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically

performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both

it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

- If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
  9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which

applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY

COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Programs**

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY

WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69,

Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO

WARRANTY ; for details type 'show w'.

This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c' ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample ; after the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your

program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the **GNU Lesser General Public License** instead of this License.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft

license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights



or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict

development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS

### 0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays “Appropriate Legal Notices” to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

### **1. Source Code.**

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in

performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

### **2. Basic Permissions.**

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

### **3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.**

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

### **4. Conveying Verbatim Copies.**

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

### **5. Conveying Modified Source Versions.**

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

### **6. Conveying Non-Source Forms.**

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product

model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer

product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User

Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

## 7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

## 8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate

or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

## **9. Acceptance Not Required for Having Copies.**

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

## **10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.**

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license

from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

## **11. Patents.**

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's “contributor version”.

A contributor's “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage,

prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

- (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or
- (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

## **12. No Surrender of Others' Freedom.**

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

## **13. Use with the GNU Affero General Public License.**

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined

work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

#### **14. Revised Versions of this License.**

The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

#### **15. Disclaimer of Warranty.**

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED

TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

#### **16. Limitation of Liability.**

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### **17. Interpretation of Sections 15 and 16.**

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

## **GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301



USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

## Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages—typically libraries—of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that

we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General

Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the “Lesser” General Public License because it does Less to protect the user’s freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users’ freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a “work based on the library” and

a “work that uses the library”. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

## **TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION**

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called “this License”). Each licensee is addressed as “you”.

A “library” means a collection of software functions and/ or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.)

“Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program

is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library. b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely

well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy,

it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even

though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections

1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that

(1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in

either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed

it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section

is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any

later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS

PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

### **How to Apply These Terms to Your New Libraries**

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/ or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY

WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.





## **SIEĆ SPRZEDAŻY**

---

### **SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.**

Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400  
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

### **SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.**

1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES  
Tol Free : +1-877-213-1222 FAX : +1-310-632-2195  
[www.samsungcctvusa.com](http://www.samsungcctvusa.com)

### **SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.**

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business  
Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS  
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

---

[www.samsungtechwin.com](http://www.samsungtechwin.com)  
[www.samsungsecurity.com](http://www.samsungsecurity.com)  
[www.samsungipolis.com](http://www.samsungipolis.com)