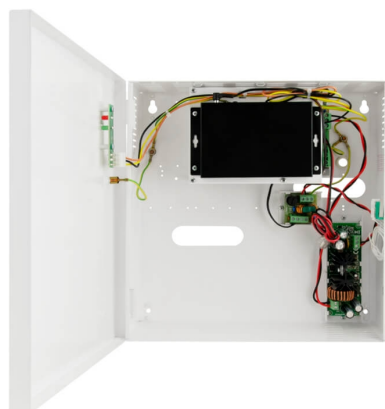


S64-B 6-portowy switch PoE dla 4 kamer IP, 4x PoE + 2x UPLINK, metalowa obudowa, podtrzymanie bateryjne **PULSAR**

Producent: Pulsar

Cena netto: 663.41 zł

Cena brutto: 816.00 zł



Przejdź do strony [produktu](#)

Opis produktu:

Pulsar S64-B to **6-portowy** switch służący do zasilania do **4 kamer IP** (4x PoE) pracujących w standardzie IEEE 802.3af. Posiada przepustowość do **1.6 Gbps** oraz obsługuje funkcje auto-learning i auto-aging dla adresów MAC. **S64** jest w stanie na portach PoE automatycznie wykryć urządzenia zasilane w standardzie PoE, natomiast porty UPLINK umożliwiają poszerzenie systemu i podłączenie kolejnych urządzeń sieciowych. Wyposażony jest dodatkowo w diody LED ulokowane na panelu przednim, które sygnalizują bieżący stan pracy przełącznika. W tym modelu zasilacz buforowy 13.8 V pracuje z akumulatorem 7 Ah / 12 V.

Model zaopatrzone w technologię **Power over Ethernet (PoE)**, która wykorzystuje ten sam kabel sieciowy wykorzystywany do przesyłania danych pomiędzy urządzeniami sieciowymi. Metoda ta umożliwia nam **znaczny redukcję kosztów instalacji** oraz **czasu jaki potrzebny jest na wdrożenie systemu monitoringu IP**. W skład urządzeń zasilanych w ten sposób wchodzi nie tylko kamery IP, lecz również telefon IP, access point czy router.

Switch zamknięty jest w białej, metalowej obudowie.

DANE TECHNICZNE PRZEŁĄCZNIKA S64-B PULSAR

S64-B

Zastosowanie	zasilanie kamer IP
Standard kamer	IEEE 802.3af/at
Porty	PoE: 4 (10M/100M) UPLINK: 2 (10M/100M)
Protokoły / standardy	IEEE 802.3/u/x CSMA/CD TCP/IP

S64-B

Przepustowość	1.6 Gbps
Metoda transmisji	Store-and-Forward
Optyczna sygnalizacja pracy	zasilanie switch'a Link / Act PoE Status
Obudowa	blacha stalowa DC01 1.0mm kolor RAL9003
Temperatura pracy [°C]	od -10 do 40
Wilgotność [%]	do 90
Wymiary [mm]	280 x 291 x 82+8
Waga [kg]	2.9
Klasa ochronności	II (PN-EN 60950-1:2007)
Temperatura składowania [°C]	od -20 do 60
Deklaracje, gwarancja	CE 2 lata od daty produkcji

PRZYKŁAD ZASTOSOWANIA ZASILACZA SWITCH S64-B PULSAR